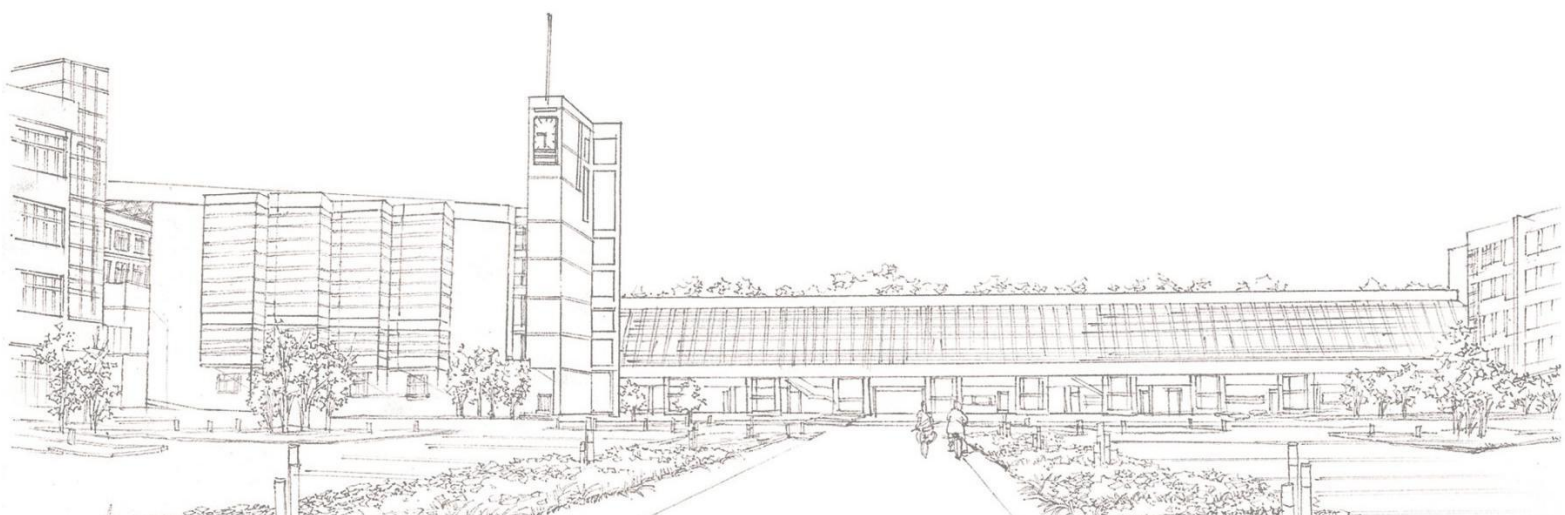




日照职业技术学院
RIZHAO POLYTECHNIC

《办公自动化》教案

商学系



课题

项目 6 常用办公设备的使用

教学目的

办公设备的使用

教学重点、难点

重点：

办公设备的使用

多媒体的使用

难点：

多媒体的使用

教学方法

讲授法、讨论法

教学设备与器材

计算机、极域电子教室软件、教学视频

课时量

4 课时

教学步骤与内容

6.1 多媒体技术概述

一、多媒体技术的概念

媒体有两种概念：一是指存储信息的实体，如磁带、磁盘、光盘、半导体存储器等。

二是指传递信息的载体，如声音、图像、图形、文字等。

国际电报电话委员会 CCITT 把媒体分成了五类，即感觉媒体、表示媒体、表现媒体、存储媒体和传输媒体。

二、多媒体技术的特点

1. 信息的多样性
2. 技术的集成性
3. 系统的交互性
4. 系统的实时性

三、多媒体技术中的媒体元素

文本、图像、动画、声音、视频影像

6.2 多媒体计算机系统的组成

一、多媒体计算机硬件系统

1. 声卡

声卡又称为音频卡，是处理音频信号的硬件，目前已做为微机必备功能集成在主板上。

2. 视频卡

视频技术使得动态图像能在计算机中输入、编辑和播放。

视频叠加卡、视频捕捉卡、电视编码卡、mpeg 卡、TV 卡

3. 信息获取设备：数码相机、DV

4. 存储设备：CD-ROM DVD 等

二、多媒体计算机软件系统

1. 多媒体系统软件

2. 多媒体工具

6.3 多媒体技术

一、多媒体技术研究的主要方向

二、音频信息处理

1. 声音

2. 声音的数字化

3. 音频文件的格式：WAV、MP3、CD、WMA

三、图像处理技术

1. 图形与图像

2. 图像的数字化：分辨率、颜色位深

3. 图像压缩标准

4. 图像的文件格式：BMP、GIF、JPEG、PNG

四、视频处理

1. 视频的基本概念：

2. 视频的数字化

3. 视频的压缩标准

4. 视频文件的格式

五、虚拟现实

1. 概念:

2. 主要特征:

3. 虚拟现实的分类:

桌面式虚拟现实系统

沉浸式虚拟现实系统

增强式虚拟现实系统

4. 虚拟现实系统的组成

输入部分、输出部分、虚拟环境数据库、虚拟现实软件、

六、流媒体

6.4 多媒体技术的应用领域

教育与培训、电子出版、商业广告、影视娱乐业、医疗、旅游、人工智能模拟

教学反思

本节课的知识与实际生活结合密切，在教学中用生活中发生的案例作为教学案例，更容易引起学生学习的兴趣。