

# 课程进程表

第 × 次	周 次	学 时	单元 标题	项目 编号	能力目标	知识目标	师生活动	学生活 动	其它(含考核 内容、方法)
1	1	2	认识微信小程序	1-1	能够区分微信小程序和其他 App 的特点	了解微信小程序及其特点 了解微信小程序和其他 App 的区别和发展前景	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
2	1	4	小程序开发体验	1-2	能够完成小程序的注册 能够搭建小程序的开发环境	了解微信公众号的注册 掌握微信小程序的创建 了解微信小程序开发流程	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力

3	2	2	小程序框架结构	1-3	能够正确编写小程序和页面配置文件	掌握微信小程序的目录结构。	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
4	2	4	小程序框架结构	1-3	能够正确编写结构文件和样式文件 能够正确编写逻辑文件	掌握结构文件和样式文件的编写方法。 掌握 Page()函数和 App()函数的作用。 掌握小程序和页面的生命周期函数	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
5	3	2	视图容器组件	1-4	能够使用 view 组件编写页面结构	掌握视图容器组件 view 及其属性	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
6	3	4	视图容器组件	1-4	能够使用 Flex 布局方式对页面进行布局	掌握弹性布局 Flex 掌握弹性布局容器和项目的属性	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力

7	4	2	构建用户界面	1-5	能够使用 WXML 标签设计语言和数据绑定构建出基本的页面的结构	掌握小程序的数据绑定 掌握小程序的组件属性绑定 掌握小程序的关键字绑定 了解小程序的 JavaScript 表达式	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
8	4	4	组件渲染	1-6	能够使用条件渲染显示单个或者多个组件 能够使用列表渲染显示单个或者多个组件	掌握条件渲染语法结构 掌握列表渲染的语法结构	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
9	5	2	变量和函数的作用域	1-7	能够正确编写和引用模块变量和函数 能够正确编写和引用全局变量和函数 能够正确编写和引用局部变量和函数	掌握模块变量的编写和引用 掌握全局变量和函数的编写和引用 掌握本局部变量和函数的编写和引用	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力

10	5	4	事件绑定	2-1	能够编写事件绑定函数 能够将数据渲染到视图层	掌握事件绑定的原理 掌握 setData 函数的使用	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
11	6	2	基本组件	2-2	能够使用 icon 图标组件 能够使用 progress 组件	掌握 icon 图标及其属性 了解 text 组件 掌握 progress 组件及其属性	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
12	6	4	图片组件	2-3	能够正确使用图片组件 能够使用 4 种缩放模式显示图片	掌握图片组件及其属性 掌握图片的 4 种缩放模式 了解图片的 9 种裁剪模式	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
13	7	2	海报轮播和导航	2-4	能够使用滑块视图容器组件实现轮播图	掌握滑块视图容器及其属性	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
14	7	4	海报轮播和导航	2-4	能够使用滚动视图容器组件实现上下滚动和左右滚动	掌握滚动视图容器及其属性	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力

							布置下次任务；		
15	8	2	模板引用	2-5	能够使用不同是方式引用外部文件 能够编写和调用模板	了解两种文件引用方式及不同 掌握模板文件的编写 掌握模板文件的引用和传值	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
16	8	4	新闻内容导航	2-6	能够使用不同的导航方式完成页面的跳转	掌握导航组件及其属性 了解四种导航方式的不同 掌握四种导航方式的使用	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
17	9	2	调查问卷	3-1	能够用表单组件来设计微信小程序的表单内容	掌握表单组件的使用 掌握各个表单组件的事件绑定函数	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
18	9	4	调查问卷	3-1	能够提交表单以及重置表单内容	掌握表单组件的使用	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
19	10	2	购物商城	3-2	能够安装并使用第三方组件库 能够使用第三方组件构建微	了解微信小程序第三方组件 了解第三方组件的安装 掌握 Vant 组件的使用	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力

					信小程序		布置下次任务;		
20	10	4	三角形面积	3-3	能够使用交互反馈 API 与用户交互	掌握交互反馈 API 的使用	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导; 布置下次任务;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力
21	11	2	图片处理	3-4	能够使用图片 API 拍照 能够使用视频 API 拍摄视频	掌握图片 API 的使用 掌握视频 API 的使用	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导; 布置下次任务;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力
22	11	4	音频播放器	3-5	能够使用音频 API 对音频进行播放控制	了解音频播放管理器 掌握音频播放实例的属性和方法	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导; 布置下次任务;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力
23	12	2	获取地址信息	4-1	能够使用位置 API 获取并查看当前地理位置	了解地理位置坐标体系 掌握地理位置 API 的使用方法	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导; 布置下次任务;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力
24	12	4	下载网络资源	4-2	能够在微信公众平台进行域名配置 能够使用网络 API 获取网络	掌握 wx.request (object) 发起 HTTPS 请求的使用方法	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力

					数据		布置下次任务;		
25	13	2	下载网络资源	4-2	能够使用网络 API 上传下载文件	掌握 wx.uploadFile 文件上传的使用方法 掌握 wx.downloadFile 文件下载的使用方法	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导; 布置下次任务;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力
26	13	4	保存用户名和密码	4-3	能够使用同步和异步方法实现同一功能 能够使用缓存 API 可实现数据的存储、读取、删除等功能	了解同步方法和异步方法的区别 了解缓存操作的使用方法	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导; 布置下次任务;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力
27	14	2	系统工具箱	4-4	能够使用设备应用 API 获取设备的数据	了解手机设备的各种传感器 掌握获取传感器数据的方法	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导; 布置下次任务;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力
28	14	4	分享至朋友圈	4-5	能够使用 API 实现转发和分享小程序	掌握转发和分享小程序的方法 了解获取转发信息的逻辑过程	公布学生线上学习情况; 下达课堂任务; 总结与引导; 布置下次任务;	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩; 课堂任务完成情况; 小组协作与沟通能力

29	15	2	婚礼邀请函	4-6	能够使用地图组件显示地理位置信息	掌握地图组件的属性	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
30	15	4	婚礼邀请函	4-6	能够使用地图组件的事件方法与用户交互	掌握地图组件的事件方法	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
31	16	2	创建云开发项目	5-1	能够创建云环境 能够创建云开发项目	了解云开发和传统开发的区别 了解云开发的功能 掌握云环境的创建 掌握云开发项目的创建	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
32	16	4	登录验证	5-2	能够创建云函数 能够使用本地调试对云函数进行单步调试或者断点调试	了解云函数的基本概念 掌握云函数的创建 掌握云函数的本地调试 了解云函数定时器	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
33	17	2	云相册	5-3	能够使用云存储 API 实现文件的存储和删除	了解在小程序端和云函数端调用云存储 API 的区别	公布学生线上学习情况；	小组讨论 实战演练	在线学习时长及测试成绩；



						掌握云存储 API 的使用	下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	学生展示 小组互评	课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
34	17	4	通讯录管理	5-4	能够在云开发控制台中创建集合（数据表）和记录 能够实现对云数据库的添加操作	了解云数据库的基本概念 掌握云数据库的添加操作	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
35	18	2	通讯录管理	5-4	能够实现对云数据库的删除操作	掌握云数据库的删除操作	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
36	18	4	通讯录管理	5-4	能够实现对云数据库的修改操作	掌握云数据库的修改操作	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
37	19	2	通讯录管理	5-4	能够实现对云数据库的查询操作	掌握云数据库的查询操作	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务； 总结与引导； 布置下次任务；	小组讨论 实战演练 学生展示 小组互评	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况； 小组协作与沟通能力
38	19	4	用户个人中心	5-5	能够使用 getUserInfo 接口获取用户信息	了解用户登录微信小程序的流程	公布学生线上学习情况； 下达课堂任务；	小组讨论 实战演练 学生展示	在线学习时长及测试成绩； 课堂任务完成情况；

					能够使用 <code>authorize</code> 接口请求 获取用户授权	掌握获取用户信息 API 接口 的使用方法 掌握授权 API 的使用	总结与引导； 布置下次任务；	小组互评	小组协作与沟通能力
--	--	--	--	--	--	--	-------------------	------	-----------