

HTML5 应用开发技术

电子信息工程系



HTML5应用开发技术项目组



01

公司网站“关于我们”页面设计



01

项目描述

02

任务1 公司网站站点创建

03

任务2 “关于我们” 页面区块划分

04

任务3 “关于我们” 页面实现

05

任务4 项目技能点

06

任务5 拓展任务

项目描述

项目描述

本项目我们首先进行”关于我们”页面的设计，通过本页面的设计，我们熟悉网站站点的规划，熟练使用H5中语义元素进行页面规划布局，并能进行模板的应用。



»» 学习目标

学习目标

知识目标

01. 了解项目站点的创建；
02. 掌握HTML5中语义元素进行页面布局；
03. 掌握样式的使用引入方式；
04. 掌握“关于我们”的页面实现。

能力目标

01. 能够掌握站点创建的过程；
02. 能进行页面的布局；
03. 能进行样式的书写及灵活引用；
04. 能进行“关于我们”页面的代码书写。

素质目标

01. 具有团队合作意识；
02. 具有创新精神与创新意识。
03. 培养学生的职业素养与职业自信。

»» 任务1 站点创建

01

任务1 站点创建

- ◇ 情境导入
- ◇ 任务描述
- ◇ 任务实施
- ◇ 任务总结

»» 情境导入

情境导入

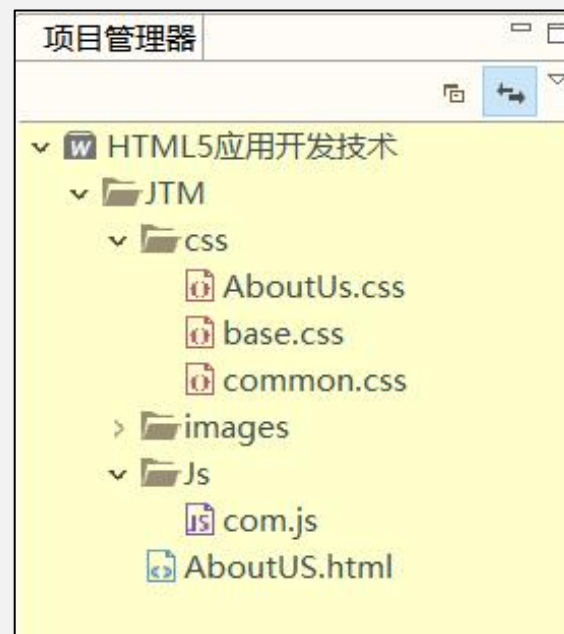
团队接收公司网站项目制作，网站制作之前，应该现在本地计算机磁盘上建立一个站点，只用站点对网页文档、样式文件、网页素材、动态效果等进行统一管理。

如果使用了外部文件应将外部文件复制到站点内，以保证站点的完整性。如某个文件或文件夹重新命名，要进行更新，保证所有链接关系的正确性。

»» 任务实施

任务描述

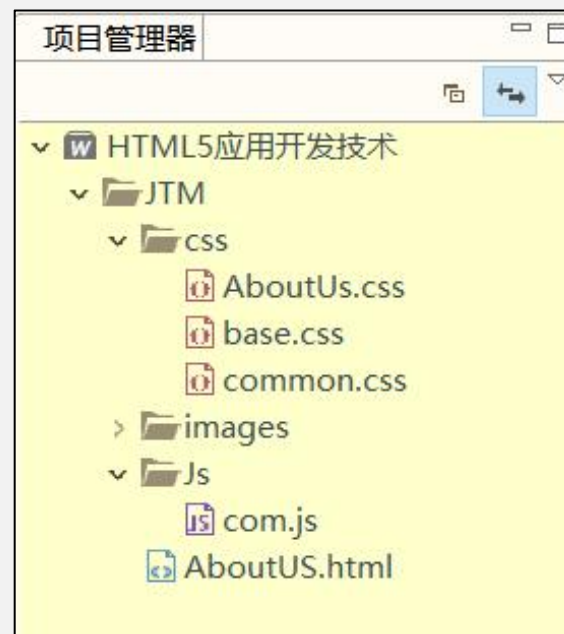
本任务中我们站点目录的创建与管理。我们使用站点对网页文档、样式文件、网页素材、JS文件等进行统一管理。操作目录如右图所示：



»» 任务实施

任务实施步骤

- 1、选择合适的网页编辑器HBui lder；
- 2、在HBui lder中创建站点目录JTM；
- 3、在JTM目录中创建网页文件AboutUs. html，存放样式文件的CSS文件夹，存放素材的images文件夹，存放JavaScript文件的JS文件夹；
- 4、在CSS目录下创建常见的base. css, common. css等，在JS目录下创建JS文件，并拷入所需素材；
- 5、操作结果如图所示：



»» 任务总结

任务总结

本任务中我们能够熟练进行站点目录的创建与管理。我们能熟练使用HBuiler对站点中网页文档、样式文件、网页素材、JS文件等进行创建与统一管理，锻炼同学们的动手操作能力，熟悉了站点创建的一般流程。

»» 任务2 “关于我们” 页面区块划分

02

任务2 “关于我们” 页面区块划分

- ◇ 情境导入
- ◇ 任务描述
- ◇ 任务实施
- ◇ 任务总结

»» 情境导入

情境导入

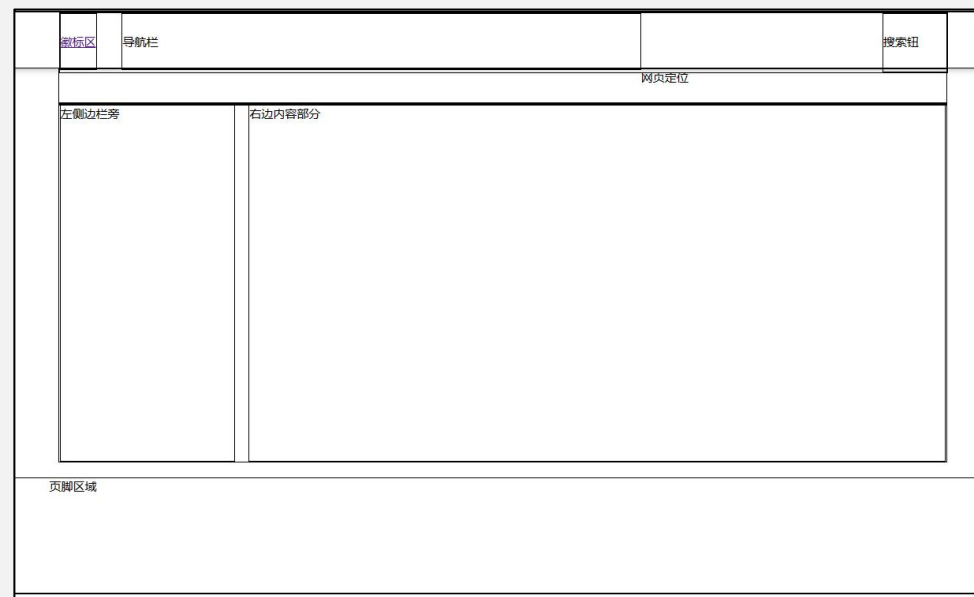
团队接收公司网站“关于我们”页面制作，页面制作之前，我们先分析整个页面的区块划分，先将页面划分成不同的区块，后面我们再对各区块进行内容的填充。

区块划分中，我们可以使用HTML5中header、nav、aside、section、footer等语义元素，这些元素的使用，能极大的方便了我们进行语义化的页面区块划分。

>>> 任务描述

任务描述

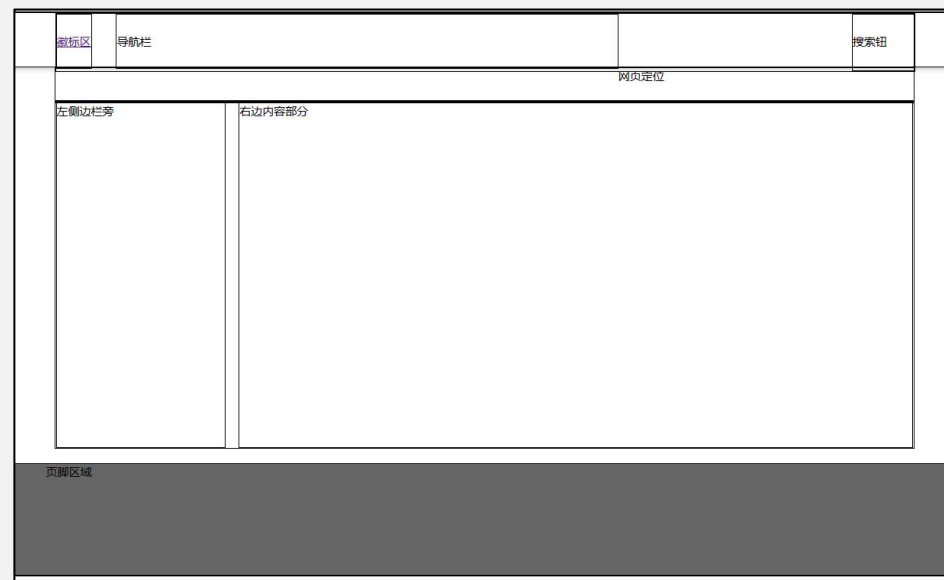
本任务中我们使用HTML5中的语义元素进行“关于我们”页面区块的划分，将整个页面划分为若干个区块，后面在进行内容的填写，能够将复杂的页面进行简单化。任务效果如右图所示：



>>> 任务实施

任务实施步骤

- 1、创建header头部区块，并在内部创建logo区、nav导航栏，搜索按钮，修改样式，显示如图所示；
- 2、创建div网页定位区块，修改样式如图所示；
- 3、创建页面主体区块div，内部包含左侧边栏aside和右侧内容区块section，修改样式如图所示；
- 4、创建页面页脚区块footer，修改样式如图所示；
- 5、最终操作结果如右图所示：



»» 任务总结

任务总结

本任务中我们能够熟练应用H5语义元素与div盒子进行页面区块的划分。同时要求我们熟悉熟练HTML5中元素标签与CSS3样式代码的书写，锻炼同学们的创新能力与动手操作能力，熟悉页面区块划分的一般流程。

»» 任务3 “关于我们” 页面实现

03

任务3 “关于我们” 页面实现

- ◇ 情境导入
- ◇ 任务描述
- ◇ 任务实施
- ◇ 任务总结

»» 情境导入

情境导入

团队接收公司网站“关于我们”页面制作，我们首先进行了整个页面的区块划分，将页面划分成不同的区块后，现在我们要对各区块进行内容的填充，内容填充后在外观上并不能满足我们的需要，我们需要对其样式布局进行相应的修改，即通过CSS样式的书写实现我们想要的样式效果。

>>> 任务描述

任务描述

本任务中我们使用HTML5中的标签元素进行页面区块内容的填充，填充完成后通过样式的修改达到我们想要的效果。我们分块分别完成头部区块，网页定位区块，页面主体及页脚部分的代码实现。任务效果如右图所示：



任务实施

任务实施步骤

- 1、填充header头部区块，并在内部填充logo区、nav导航栏，搜索钮，修改样式，显示如图所示；
- 2、填充div网页定位区块，修改样式如图所示；
- 3、填充页面主体区块div，内部包含左侧边栏aside和右侧内容区块section，修改样式如图所示；
- 4、创建页面页脚区块footer，修改样式如图所示；
- 5、最终操作结果如右图所示：



»» 任务总结

任务总结

本任务中我们能够熟练应用HTML5标签与CSS样式进行页面区块内容的填充。这要求我们熟悉熟练HTML5中元素标签与CSS样式代码的书写，锻炼同学们的主观能动性与实际代码书写的的能力，也熟悉了页面区块内容书写的一般流程。

»» 任务4 项目技能点

04

任务4 项目技能点

- ◇ 网页编辑工具
- ◇ 项目站点
- ◇ HTML5语义元素
- ◇ 外部文件引入方式

任务实施

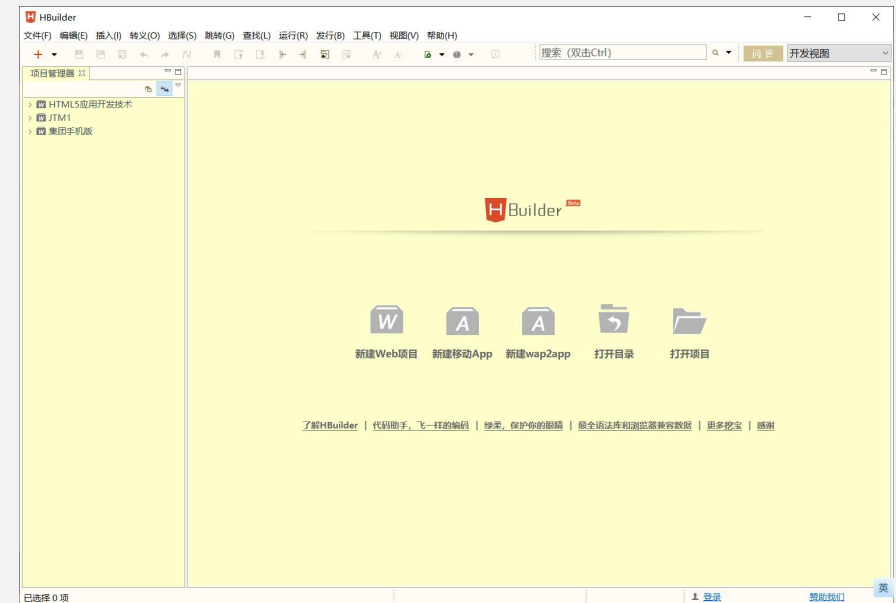
1、网页编辑工具

热爱文本编辑器的开发者和设计师都很清楚，一个得心应手的文本编辑器不仅高效而且具备良好的可控性，助力设计，加速开发。

常见的网页编辑工具有：

Dreamweaver、SublimeText、NotePad++、HBuilder、WebStorm等。

我们主要以HBuilder进行代码的书写。

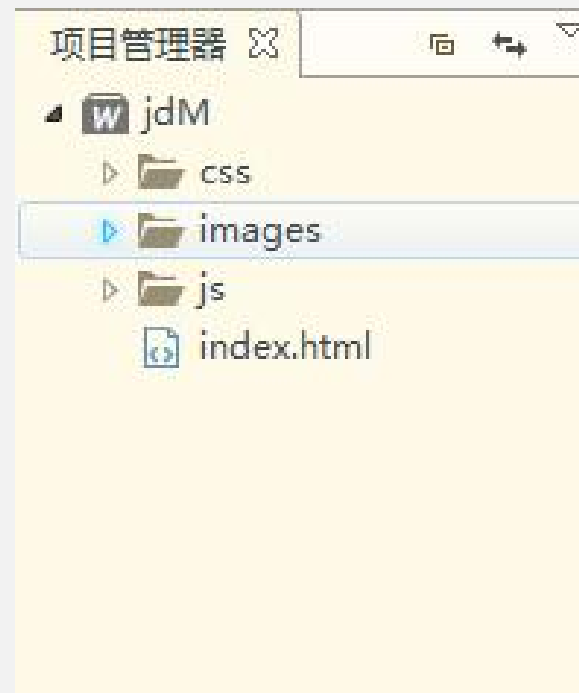


»» 任务实施

2、项目站点

站点可以理解为存放站内信息的文件夹，是一组网页文档的集合，设计者通过各种链接把这些网页联系在一起，浏览者通过不同的链接，可以从一个网页到另一个网页，从而实现对整个网站的访问。网页制作的第一步就是创建一个新的站点。

站点可以是本地文件夹、远端文件夹、测试服务器文件夹。站点中一般存放的是网站图像、动画、样式文件、JS交互文件、数据库文件等。



任务实施






3、HTML5语义元素

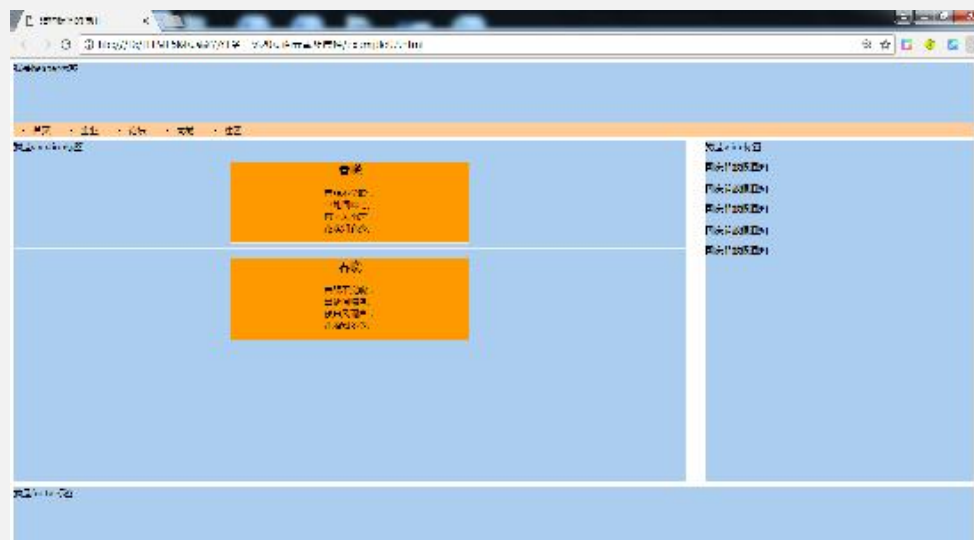
从页面结构的角度上看，网页主要由导航栏、栏目、及正文内容这三大要素组成。网页结构的创建、网页内容布局的规划实际也是围绕这三大组成要素展开的。

HTML5 提供了定义页面不同部分的新语义元素<article>、<aside>、<details>、<footer>、<header>、<main>、<nav>、<section>等。

语义元素的出现，使得页面没有css的情况下，也能够呈现出很好的内容结构，提升了用户体验，便于团队开发和维护。

浏览器支持

				
Yes	Yes	Yes	Yes	Yes



任务实施

4、CSS文件引入方式

网页设计中，HTML标签只用于搭建网页的基本结构，不使用标签属性设置显示样式，所有的样式交由CSS来设置，CSS引入的方式有3中：

行内式：行内式也称为内联样式，是通过标签的style属性来设置元素的样式；

内嵌式：内嵌式是将CSS代码集中写在HTML文档的<head>头部标签中，并且用<style>标签定义；

链入式：是将所有的样式放在一个或多个以.css为扩展名的外部样式表文件中，通过<link />标签将外部样式表文件链接到HTML文档中。

```
<标签名 style="属性1:属性值1; 属性2:属性值2; 属性3:属性值3;"> 内容 </标签名>
```

```
<head>  
<style type="text/css">  
选择器 {属性1:属性值1; 属性2:属性值2; 属性3:属性值3;}  
</style>  
</head>
```

```
<head>  
<link href="CSS文件的路径" type="text/css"  
rel="stylesheet" />  
</head>
```

»» 任务总结

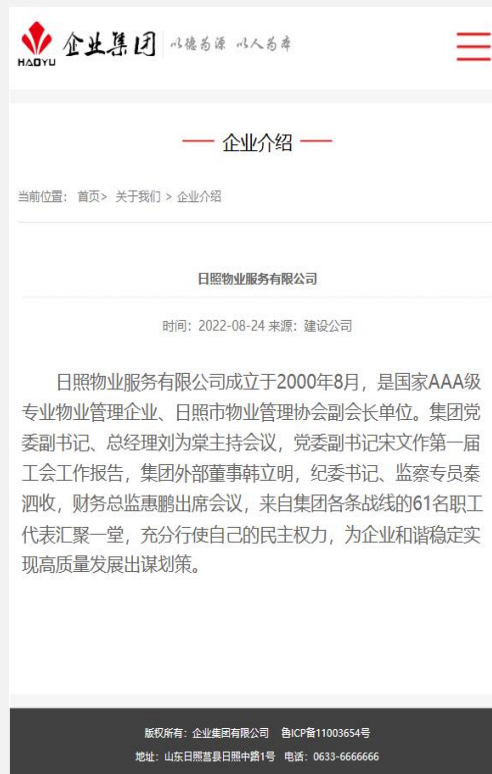
任务总结

本任务中我们了解常见的网页文本编辑工具，熟悉了站点创建的一般流程及包含内容，熟悉了常见的语义元素，能熟练使用语义元素进行页面结构的划分，熟悉了常见的CSS文件的引入方式。这些将在我们后面的项目及以后的工作当中经常使用。

>>> 任务5 拓展任务

05

任务5 拓展任务 移动端页面实现



谢谢观看