

挖掘机

制作步骤

- 1 先分析一下模型，哪些模型是应该成为一个整体进行转动的，然后打组，调整组的轴心点。
- 2 根据组进行添加骨骼。
- 3 骨骼和模型进行约束。
- 4 把挖掘机的压力臂之间通过目标约束相互约束。
- 5 给骨骼添加控制器。
- 6 通过驱动关键帧进行挖掘机头部挖斗的约束。