

水墨转场

知识点：利用亮度信息，黑白素材产生透明度这样的原理进行制作。

步骤

1、新建合成把我们需要的素材放进项目里面

把视频素材和转场素材拖到合成里面，随时切换透明网格按钮可以观察素材信息。

2、将转场素材放在上面，视频素材放到下面，选择蒙版模式—亮度遮罩，利用亮度信息进行遮罩，凡是黑色区域经过蒙版的作用就变成透明的利用黑色透白色不透这样的原理产生遮罩。

3、当不希望前面的素材受到影响的时候就可以把素材切断，切断的快捷键是 **C+S+D**。把一段素材分成切分成两段，同时把不需要的素材进行删除，快捷键 **A+]**

4、把第二段素材放到最下面，哪一帧开始有镂空就需要从哪一帧开始播放。