

旅行地图

知识点—形状图层、路径、实线、虚线的用法

步骤 1、新建合成

将地图和飞机素材导入到 AE 中

用钢笔工具绘制一个路径，作为飞机飞行的路线。

2、将这条直线变成虚线，点击形状图层—内容—描边—虚线，点击加号，更改虚线参数，和描边大小，将线段端点改成圆头端点。

3、复制虚线的路径，打开飞机的位置属性，将虚线的路径粘贴到飞机的位置属性。

4、给路线添加投影（效果预设里面搜投影）

5、将投影效果复制给飞机。

6、新建空对对象，将飞机、路径、地图绑给空对象。给空对象的位置、缩放 K 关键帧。