

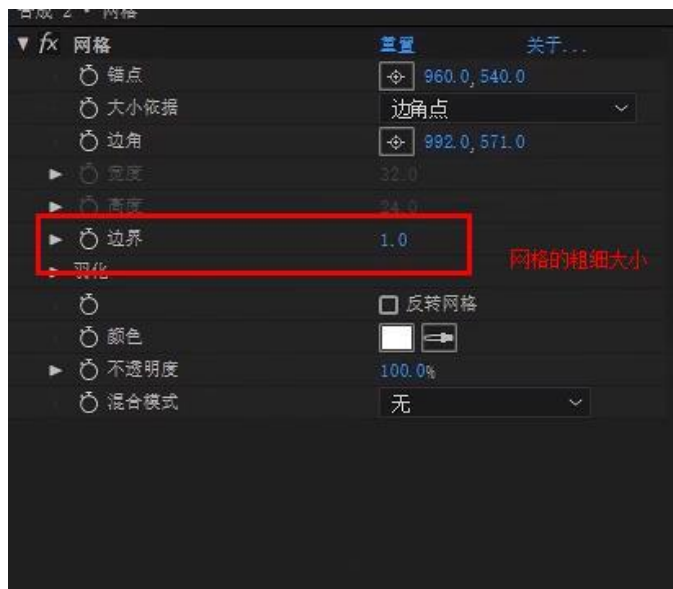
# 环形进度条动画

**知识点**——网格背景、环形进度条动画、凹陷效果

## 步骤 1、新建合成

C+Y 创建纯色背景（灰色）给一个梯度渐变默认是上下的渐变，我们一般会径向渐变，更改点的位置

复制纯色背景（或者再新建一个纯色）添加网格效果，更改网格粗细和间距。



想要修改网格效果需要单击图层才会出来效果

## 2、制作环形进度条，椭圆工具按住 S，锚点归位，对齐合成

描边去掉，变成灰色。更改透明度。添加凹陷的效果，右键图层样式，内阴影，效果更改在图层上更改，在效果里没有。通过光影变化，视觉上凹进去。复制一份，缩小描边，描边颜色改成渐变，拖动两个点，让颜色融合的自然。添加斜面 alpha（图层样式斜面浮雕）

## 3、制作环形的动画，添加修剪路径 K 结束的关键帧。更改圆头端点。

4、将网格图层预合成，选择第二项，添加蒙版，选择反向，将环形里面的网格去掉。

5、添加文字—编号。添加%。