

AE 关键帧类型

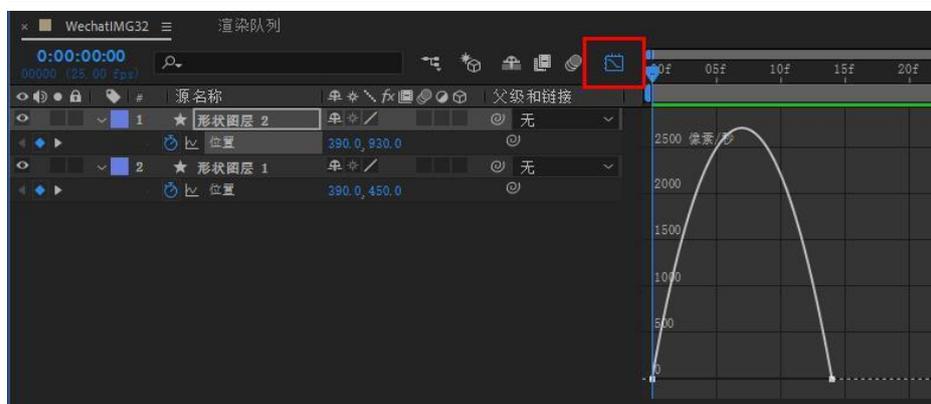
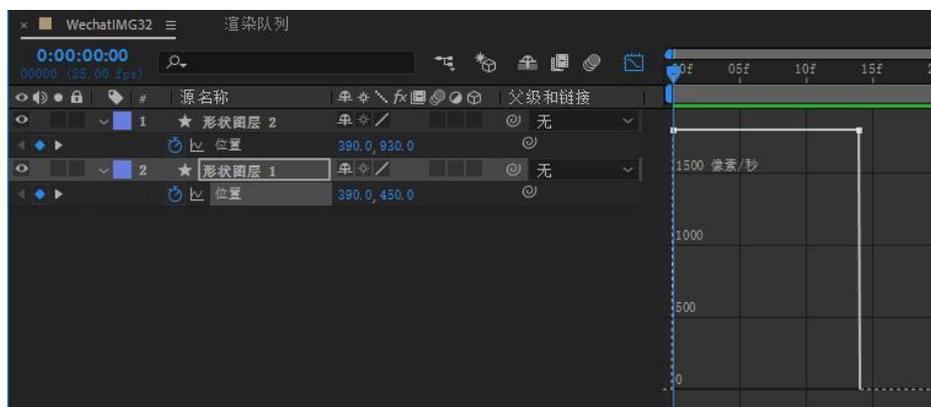


关键帧用到最多就是前两种

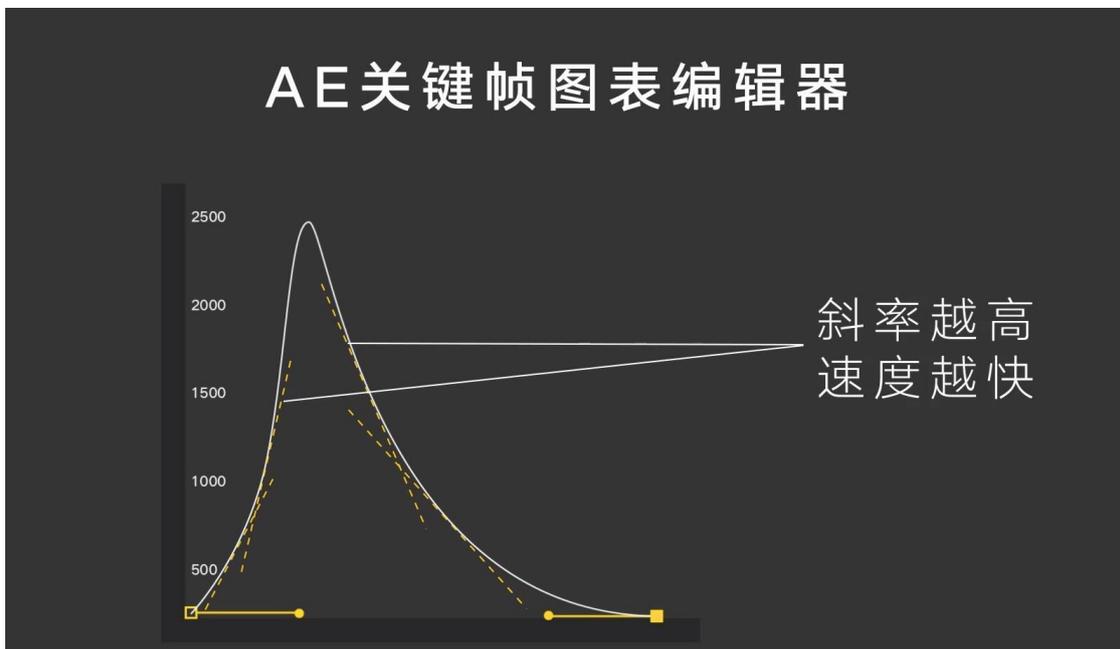
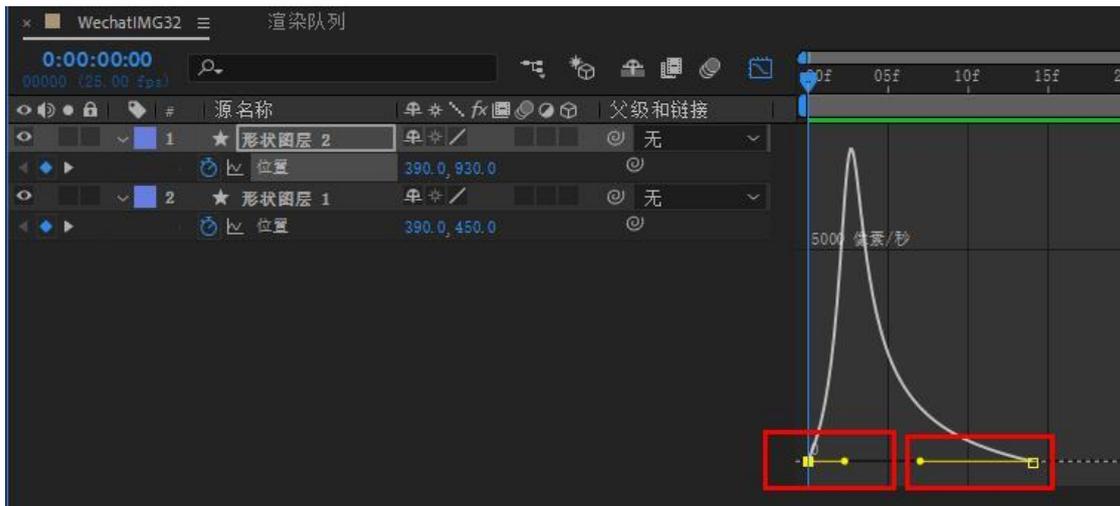
1、线性关键：我们给图层打关键帧默认就是线性的关键帧，匀速，运动小点的距离都是一样的

2、缓动关键帧：缓入缓出

3、速度对比可以通过 **图表编辑器** —— **编辑速度图** 表看一下



4、通过调节速度曲线来达到不一样的效果



练习

铁球砸地面

接触地面的时候速度很快。

