

# AE 导出，渲染

1、文件——导出——添加到渲染队列

2、C+M

渲染设置不用动，用他自带的就行（这里面的品质和我们合成窗口的显示是不一样的，直接用最佳不用改就可以）

输出模块是我们重点看的：

格式：AVI、QuickTime

视频输出通道：RGB+Alpha，Alpha 是带透明通道的

自动音频输出：就是你合成中有音频，就输出音频，没有就不输出  
输出到，就是你输出的位置，点击渲染就可以。如果说忘记了输出的位置，可以打开渲染队列，输出模块也可以找到



安装了插件之后，Aftercodecs.MP4 是不带透明通道的

Aftercodecs.mov 是带透明通道的，需要在格式选项中选择

