

导入、合成设置



导入： AE 中可以导入一些源文件、视频图片、序列、音乐
双击导入、直接拖拽、或者从菜单中都可以导入

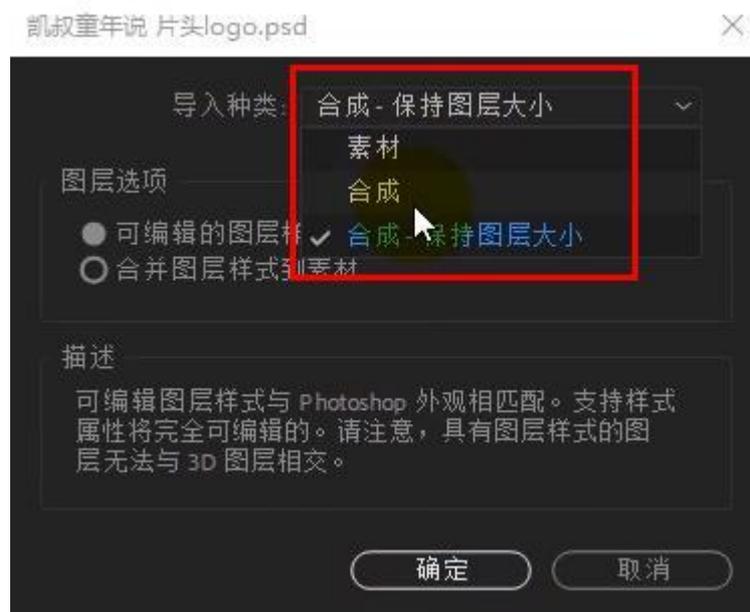
合成： 可以把它比喻成一个包裹，把所有的东西打包在一起
可以在直接在项目面板下面的图标点击，也可以在项目面板中右击，
还可以在菜单中新建合成



在合成中的一些设置，包括合成的名称、合成大小、像素长宽比、持

续时间、背景颜色。新建合成之后后期想**修改合成设置**，可以直接按 C+K 修改合成设置。

源文件：再**导入 PSD 源文件**的时候有几个选项



如果说选择素材就是导入的一张图片，并不是分层的

为了更方便的编辑我们的源文件素材，直接选择合成—保持图层大小。

首选项的设置： 脚本写入，防止病毒

编辑 首选项 常规 媒体和磁盘缓存这个是很重要的，安装软件的时候产生缓存，渲染的时候也是有缓存的， Adb 公司默认缓存在 c 盘我们可以更改缓存的位置。

自动保存：更改自动保存的时间