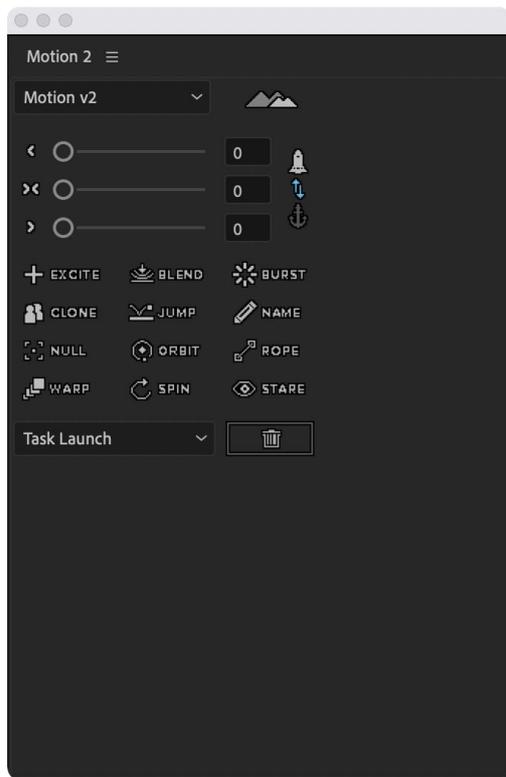


龙猫弹性运动

- 1、首先在 ps 中将所有素材进行抠图分层，将需要进行 K 动作的角色元素，处理干净。
- 2、除了单独的缩放运动之外还有像是角色的耳朵和眼睛的运动，耳朵可以让他左右旋转运动，眼睛可以上下眨眼睛。这个时候就需要将耳朵和眼睛单独抠图、并且把背后的图修补好。
- 3、进入 AE 软件中，将 PSD 源文件导入 AE 进行合成



- 4、安装 Motion2 插件
通过窗口调出 Motion2 插件



- 5、双击 PSD 源文件进入到龙猫的合成中。
- 6、将每个元素的锚点位置进行更改，将锚点放到需要缩放的位置，可以通过向后平移锚点工具或者是用 Motion2 的锚点工具。
- 7、全选所有的元素给一个缩放动画，给缩放动画添加 EXCITE。
- 8、双击进入龙猫角色合成里面，制作眼睛，耳朵的动画。
- 9、调整所有图层，出场顺序。