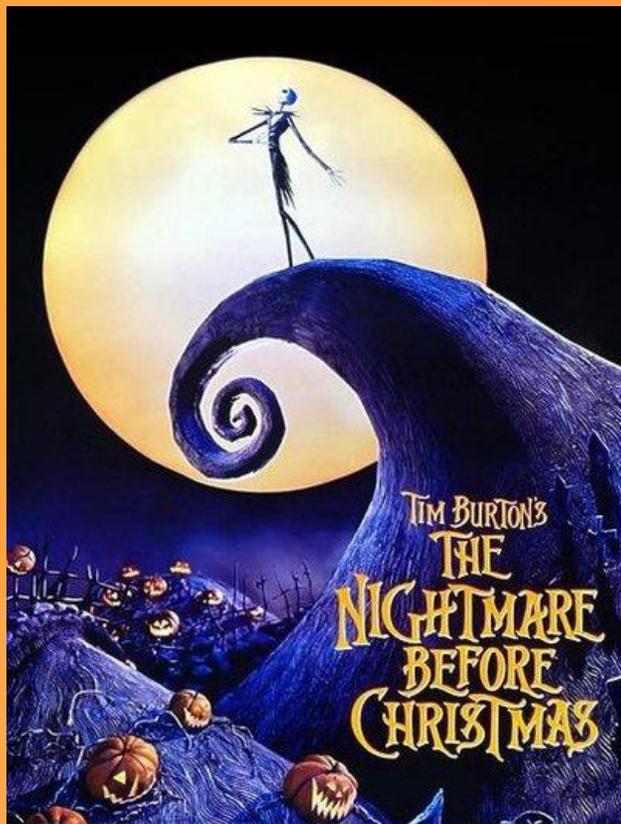
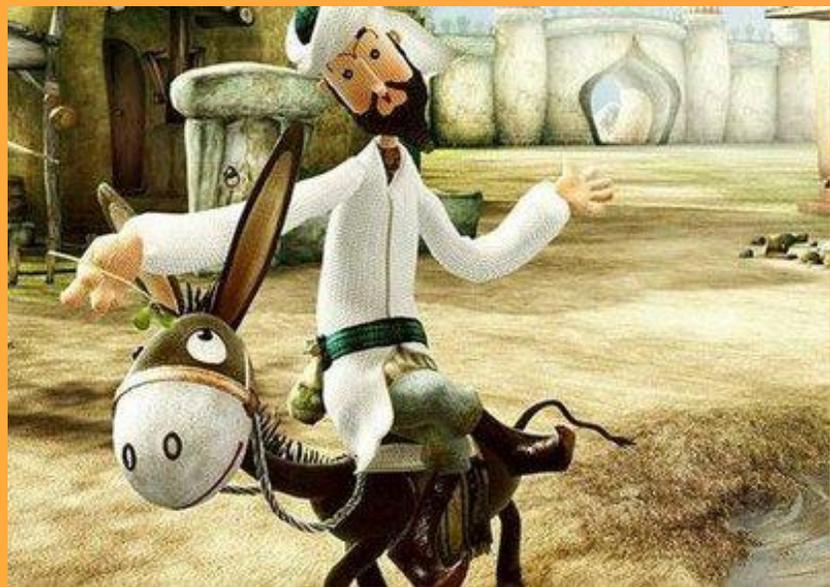


定格动画



03

定格动画种类



三、定格动画的种类

定格动画是通过**逐格拍摄**对象，连续放映从而产生连续影像制作出的动画形式。

这些活动起来的“画”可以是人，也可以是你能想象到的任何奇异角色。

通常所指的定格动画一般都是由黏土偶、木偶或其他混合材料的偶充当主要角色。



三、定格动画的种类

黏土动画指使用黏土或者橡皮泥，甚至口香糖，这些可塑形材料制作的定格动画。黏土动画堪称是动画中的艺术品。因为黏土动画在前期制作的过程中，很大程度上依靠的是手工制作。

一般该类型动画是利用黏土的可塑性，直接在黏土上进行变化操作来达到动画效果的，但有时候也会在已经做好的形状的黏土角色中加上铁丝骨架，以便角色能够方便的做出一些造型或者姿势。

英国阿德曼公司 《**超级无敌掌门狗**》

三、定格动画的种类

黏土动画的角色造型主要分为两部分：**骨架**和附着在上面的**黏土**。（工具：雕塑刀）
骨架的制作很关键，他必须能做各种动作、姿势并且要结实不容易损坏。一般来说小成本的片子用金属丝就可以。（铝丝、铅丝）
至于黏土的选择，主要有两个要求，好塑性和不粘手。

谢谢观看

