

课题名称	第 1 章 微信小程序入门	计划学时	6 学时
内容分析	微信小程序由于较低的开发成本受到了广大用户的关注,为了让读者对微信小程序有一个整体的认识,本章将会介绍微信小程序的基本概念和特性,并针对开发环境的搭建和开发者工具的使用进行详细讲解。		
教学目标及基本要求	<ol style="list-style-type: none"> 1. 了解微信小程序的概念及发展前景 2. 掌握微信小程序开发工具的使用 3. 掌握微信小程序的基本功能 4. 掌握微信小程序的目录结构 		
教学重点	掌握开发环境的搭建和工具使用、了解微信小程序及团队开发		
教学难点	微信开发者工具、微信公众号		
教学方式	教学采用理论讲解结合案例演示		
教学过程	<p style="text-align: center;">第一学时</p> <p style="text-align: center;">(微信小程序的基本知识)</p> <p>一、创设情景, 导入本章内容</p> <p>(1) 教师讲解微信小程序基本知识。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 微信小程序的出现原因, 小程序诞生后给我们生活带来那些改变? ● 微信小程序账号如何创建。 ● 微信小程序能用来实现什么样的应用。 <p>二、进行重点知识的讲解</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教师指出微信小程序发展的优势? <ul style="list-style-type: none"> ● 微信小程序是一种不需要安装即可使用的一个应用。 ➤ 打开方式: 扫描二维码或者搜一搜。 ➤ 优点: 无需下载安装。 2. 教师详细的讲解微信小程序与 web APP 的区别? <ul style="list-style-type: none"> ● 只要用户的手机中安装了微信, 就可以使用微信小程序。 ➤ 跨平台: 支持 Android 和 iOS。 		

- 开发工具：微信开发者工具。
 - 开发语言：微信内部定制的语言 wxml、wxss。
3. 教师讲解现在前端开发者必须掌握的技术能力之一

- 微信小程序的发展

- 微信小程序是有创意的、高效的、便捷的。
- 微信小程序用户粘性高
- 微信小程序是一个生态体系

三、归纳总结，布置课后作业

- (1) 回顾上课前的学习目标，对本节课知识点进行总结。
- 教师通过对微信小程序特点和应用，得出学习微信小程序开发的必要性。
- (2) 使用博学谷系统下发课后作业。

第二学时

(微信小程序的使用场景)

一、回顾上节课讲解的知识，导入本节课的知识

- (1) 教师讲解上一节课时的课后作业

【知识点】

微信小程序的优缺点

微信小程序和原生 APP 的区别

【能力点】

掌握微信小程序的基本概念

二、进行重点知识的讲解

1. 教师列举微信小程序的经典使用场景
- 用户在小程序中就能够完成订机票、打车、订餐等服务。
2. 教师说明微信小程序涵盖的领域
- 覆盖了教育、媒体、交通、房地产、旅游、电商、餐饮等多个领域，一些热门的原生 APP 也发布了小程序版本，如京东购物、美团外卖、摩拜单车、链家租房等。
3. 教师讲解微信小程序支持的功能
- 微信小程序可以开发游戏，即微信小游戏，它是微信小程序中的一个类目，使用相同的开发者工具来制作。

三、归纳总结，布置课后作业

- (1) 回顾上课前的学习目标，对本节课知识点进行总结。
- 教师带领学生回顾本节课内容，总结微信小程序存在的价值和意义。微信小程

序开发技术要求，微信小程序不断完善和发展。

(2) 使用博学谷系统下发课后作业。

第三学时

(微信开发者工具)

一、回顾上节课讲解的知识，导入本节课的知识

(1) 教师讲解上一节课时的课后作业

【知识点】

微信小程序的使用场景

微信小程序的特点

微信小程序的技术知识点

【能力点】

掌握微信小程序的特点

掌握小程序的开发技术

了解微信小程序的发展前景

二、进行重点知识的讲解

1. 教师为学生讲解微信开发者工具的下载和安装

- 教师可指出，微信开发者工具下载地址，按照系统版本安装开发者工具。

2. 教师讲解微信公众号的注册

- 教师带领学生完成微信小程序账号的注册，获取唯一 AppID。讲解 AppID 作用。

三、归纳总结，布置课后作业

(1) 回顾上课前的学习目标，对本节课知识点进行总结。

- 微信小程序开发的前提条件，如何注册微信小程序账号，完成微信开发者工具的下载和安装。

(2) 使用博学谷系统下发课后作业。

第四学时

(Hello World 案例)

一、回顾上节课讲解的知识，导入本节课的知识

(1) 教师讲解上一节课时的课后作业

【知识点】

微信小程序 AppID

如何使用微信开发者工具

【能力点】

掌握 AppID 的使用

二、进行重点知识的讲解

1. 教师首先讲述通过开发者工具快速创建 Hello World 小程序项目
2. 教师对快速创建的小程序项目的目录结构进行分析。
 - 目录结构：样式文件和目录结构等
 - 通过配置文件编写一个完整微信小程序
3. 教师指出微信小程序的创建方式
 - 普通快速启动模板和插件快速启动模板的区别。
 - 通过分析示例代码，了解微信小程序中代码结构。

三、归纳总结，布置课后作业

- (1) 回顾上课前的学习目标，对本节课知识点进行总结。
 - 掌握微信小程序创建过程，开发者工具的简单使用，微信小程序中目录结构。
- (2) 使用博学谷系统下发课后作业。

第五学时

（微信开发者工具）

一、回顾上节课讲解的知识，导入本节课的知识

- (1) 教师讲解上一节课时的课后作业

【知识点】

微信小程序 Hello World 微信小程序文件结构

微信小程序组件和样式调整

【能力点】

掌握微信开发者工具的基本使用

微信小程序文件功能

二、进行重点知识的讲解

1. 教师演示开发者工具的具体使用方式
 - 通过菜单栏可以访问微信开发者工具大部分功能。
2. 教师根据菜单栏不同的功能进行详细的讲解
 - 项目：用于创建新项目，或者打开一个现有的项目。
 - 文件：用于新建文件、保存文件或者关闭文件
3. 教师为学生介绍工具栏中具体功能演示
 - 服务器的个人中心：位于工具栏最左侧第一个按钮，显示当前登录用户的用户名、头像。

- 模拟器、调试器和编辑器按钮：用于控制相应工具的显示和隐藏
4. 教师给学生讲解微信开发者工具中常用工具
 - 编辑器的使用。
 - 模拟器的使用
 - 调试器的使用
 5. 教师参考案例源代码，带领学生逐步完成调查问卷案例

三、归纳总结，布置课后作业

- (1) 回顾上课前的学习目标，对本节课知识点进行总结。
 - 主要掌握开发者工具的重要组成部分，在开发过程中可以熟练使用；了解微信小程序中目录结构、目录文件，可以进行简单的编写和搭建简单的页面结构。
- (2) 使用博学谷系统下发课后作业。

第六学时

（团队开发与项目上线）

一、回顾上节课讲解的知识，导入本节课的知识

- (1) 教师讲解上一节课时的课后作业

【知识点】

微信开发者工具使用方式

常用工具模块的使用

【能力点】

掌握微信小程序开发者工具的功能

二、进行重点知识的讲解

1. 教师主要讲解微信小程序团队开发的流程
 - 产品组提出需求
 - 设计人员按需求做出设计方案
 - 开发人员按照设计图进行开发
 - 测试人员编写测试用例进行项目测试
2. 教师对微信小程序开发进行权限管理
 - 项目管理者控制着微信小程序的发布、回退下架等。
3. 教师对小程序审核和发布进行总结，带领学生完成微信小程序的开发过程
 - 微信小程序可以开发游戏，即微信小游戏，它是微信小程序中的一个类目，使用相同的开发者工具来制作。

三、归纳总结，布置课后作业

- (1) 回顾上课前的学习目标，对本节课知识点进行总结。

	<ul style="list-style-type: none">● 提问学生关于团队开发流程问题，总结本课时内容，以及本章的重点知识点，让学生对本章内容有整体的认知。 <p>(2) 使用博学谷系统下发课后作业。</p>
教 学 后 记	