## UI设计概述

讲师 袁安翠



01 任务1 初识UI设计

02 任务2 UI设计的工作流程

03 任务3 UI行业现状及发展趋势

04 任务4 色彩认识及搭配

# 02 UI设计的工作流程

#### 任务引入

同学们好,今天我们来讲解UI设计的工作流程。通过本任务的学习,要求同学们了解UI界面设计的常用软件,熟悉界面设计的一般工作流程,实现学习与工作岗位的零距离接轨。

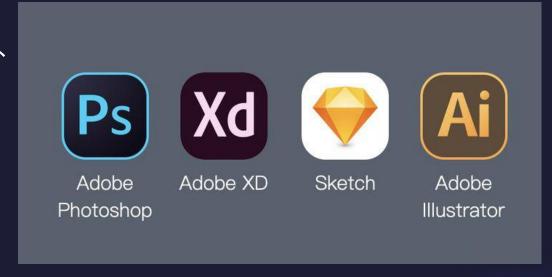


#### 知识点:

- 01 常用软件介绍
- 02 产品设计流程
- 03 常见图像类型

UI 设计师作为互联网行业的一个核心岗位,主要负责各个平台(网页、App、小程序、公众号……)的产品的视觉设计工作,包括产品的视觉风格定位、具体界面设计、图标设计、运营图片、开发切图标注等工作,工作过程中要和交互设计师、产品经理、前端工程师紧密配合。

学习 UI 设计要掌握的软件及产品: PS、 Sketch、XD、Ai、AE、Axure等。



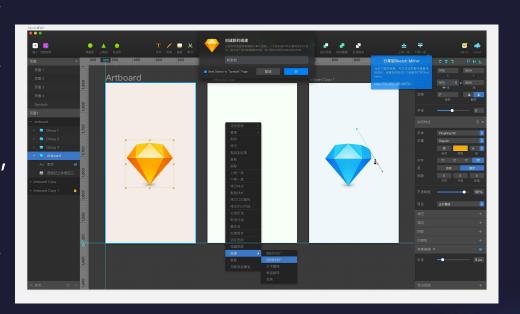
Photoshop: 它是图像编辑和设计软件,相信大家再熟悉不过了。Photoshop是设计的基础,不管是UI设计还是平面设计、网页设计、电商设计,都需要熟练运用Photoshop, Photoshop也可以说是设计行业的门槛,掌握了它,才能够迈入UI设计行业。我们后面的案例讲解,主要以Photoshop为例进行。



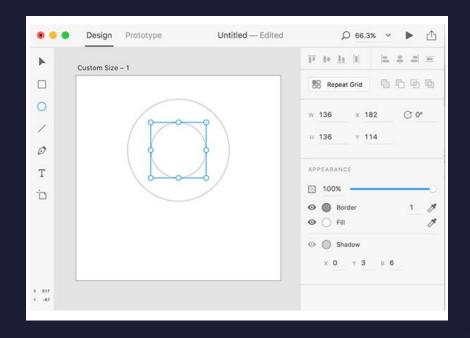
Sketch: 是一款适用于所有设计师的矢量绘图应用。矢量绘图也是进行网页, 图标以及界面设计的最好方式。

Sketch 软件的特点是容易理解,上手简单,对于有设计经验的设计师来说,入门门槛很低。对于绝大多数的数字产品设计,Sketch 都能替代 Adobe Photoshop,Illustrator和Fireworks。

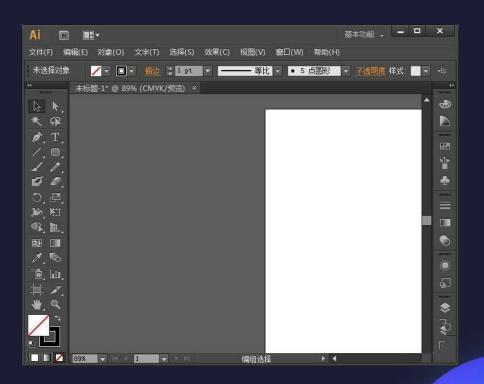
缺陷是必须安装在苹果机上使用。



XD: XD主要用于用户体验设计和原型创建, 更多的用于UI交互设计。一些网站设计以及 app软件的设计大多数会用到它。不过它对 系统的级别和配置要求比较高。



Ai: Adobe Illustrator广泛应用于印刷出版、海报书籍排版、专业插画、多媒体图像处理和互联网页面的制作等。在UI设计中主要负责图标设计。



AE: Adobe After Effects,是Adobe公司 推出的一款图形视频处理软件,适用于从事 设计和视频特技的机构,包括电视台、动画 制作公司、个人后期制作工作室以及多媒体 工作室。属于后期处理软件。











需求分析

原型设计

视觉设计

开发上线



需求分析

**需求分析:** 项目的设计是根据产品的调性、产品的定位来进行的,在设计之前,我们要先进行需求分析,进行产品功能、用户群体,相关竞品的分析,确定视觉设计策略。



原型设计

原型设计:这是项目设计进行初步构思和流程制定的环节。

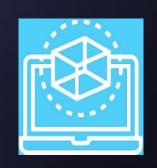
一般需要进行纸面原型设计、架构设计、流程图设计、线框

图设计等,常用Axure或墨刀进行。



视觉设计

**视觉设计**:确定设计的色调、风格、界面、图标、皮肤的表现,这个阶段的设计图就是产品最终呈现给用户的界面,我们主要就是进行这个阶段的工作。



开发上线

最后一步是开发上线:配合技术部门实现界面设计的最终效

果,验证前期的设计,并进行进一步优化。

#### 3、常见图像类型

日常生活中,人们总会和各种各样的图片打交道, 这些图片来自不同的渠道,它们的颜色、格式、体积 和用途都不尽相同。常见图像类型有:

- ① JPEG格式,最常用格式。
- ② PNG格式,无背景格式。
- ③ GIF格式,易于互联网上传输,此外它还支持以动画方式存储图像。
- ④ BMP格式, Windows中位图图形文件格式。

