教学单元: 《天空之城》 教学时间: 第 4-5 周								
教	知识	了解天空之城的创作目的						
学	目标	了解天空之城的原型及作者						
目	情感	让学生学会理性思考问题的两面性,从而让自						
标	目标	己的选择更合理。						
教学重点教学	1.了解科技的发展带来的先进性和危险性 2. 面对艰难抉择,是否能保持初心,维护大义 让学生学会反思: 1.科技的未来是否具有危险性,尤其是先进的武器。							
难点	2.战争对人类的影响。							
教学过程	Part 1	1.介绍宫崎骏创作《天空之城》的背景知识。 1) 创作目的: "我想制作一部少年英雄为了梦想不断拼搏的冒险故事!" 2) 创作原型: 拉普达是根据英国作家乔纳森·斯威夫特的小说《格列佛游记》改编的动画, Laputa 岛的名字也是来源于《格列佛游记》中的飞岛勒皮他。 3) 主要角色介绍 1.希达,巴兹 2.朵拉一族、穆思卡将军						

Par 2	1.提出问题 1) 你想象中的天空之城是什么样子? 2) 巴兹在爱情与财富、权力之间选择了什么? 3) 拉普达为什么会毁灭? 2.观影。	1.学生回答问题 1) 2.学生带着问题去观影
Par 3	1.回顾影片 1) 回顾主要角色,并加以评论 2) 回顾主要剧情。 2.灵魂拷问 1) 如果有机会得到《天空之城》的密匙,你将会怎么做? 2) 如果你是穆思卡将军,你会怎么选择?占有拉普达还是放弃拉普达?为什么?后果会如何? 3) 如果你是巴兹,在财富权力和爱情之间,你会做出何种选择?在你坚持做某件事情的时候是否做到了不忘初心? 4) 科技的力量是有目共睹的,我们也越来越依赖与 AI 技术,那么科技的发展会给我们带来怎么样的未来?	1.学生来自己回答。
Par 4	书目推荐:《格列佛游记》 电影推荐:《真相捕捉》THE CAPTURE 教学反思:	