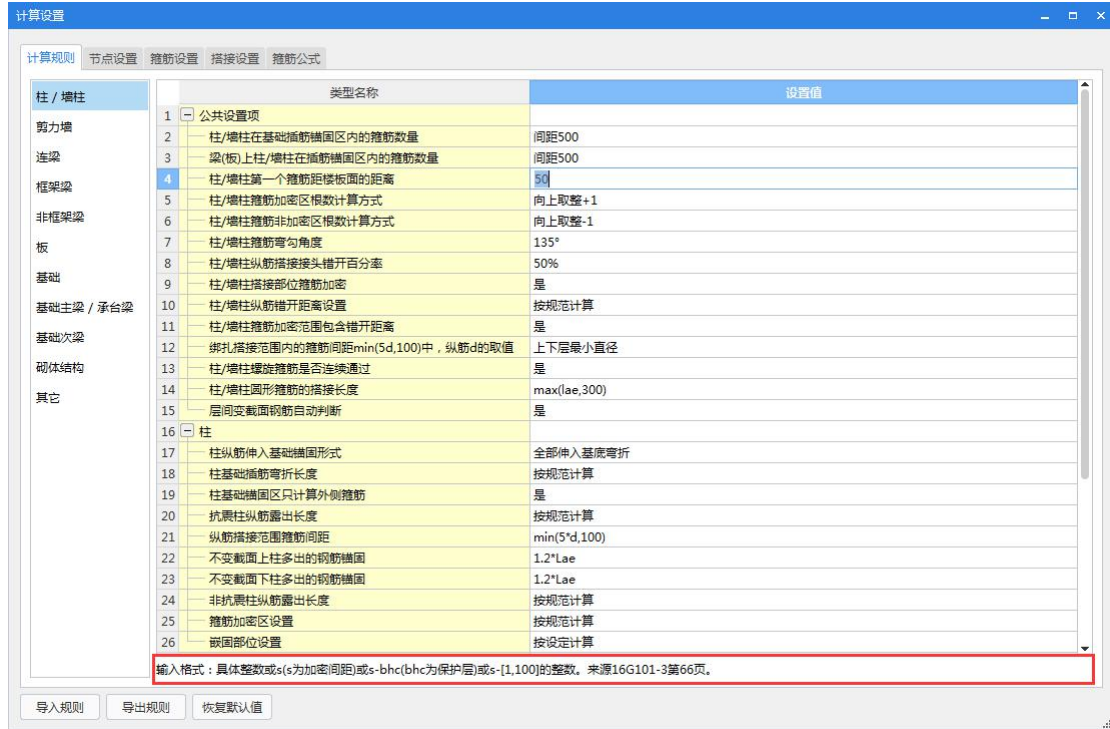


计算设置-钢筋

在钢筋计算设置页面，可以对当前工程钢筋计算方面的设置进行修改，包含 5 部分内容：计算规则、节点设置、箍筋设置、搭接设置、箍筋公式。

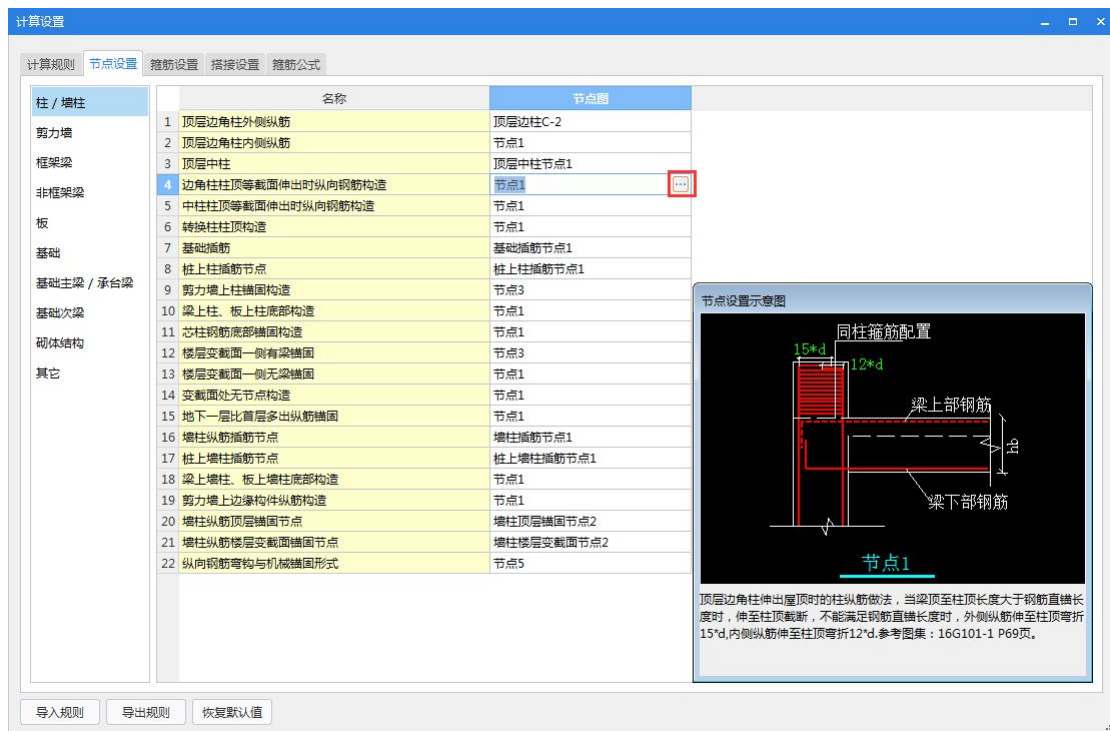
计算规则



说明：

- 1、先在左侧选择构件类型，然后在右侧根据需要修改计算规则；
- 2、导入规则：可导入之前保存的规则文件；
- 3、导出规则：可将自行修改的规则导出以供其他工程或其他人使用；
- 4、恢复默认值：将当前清单规则或定额规则恢复为系统默认的计算规则，恢复时可选择恢复全部构件或部分构件；
- 5、红色线框中是选中的规则对应的说明文字，可以详细了解输入时的注意事项以及该规则的来源。

节点设置



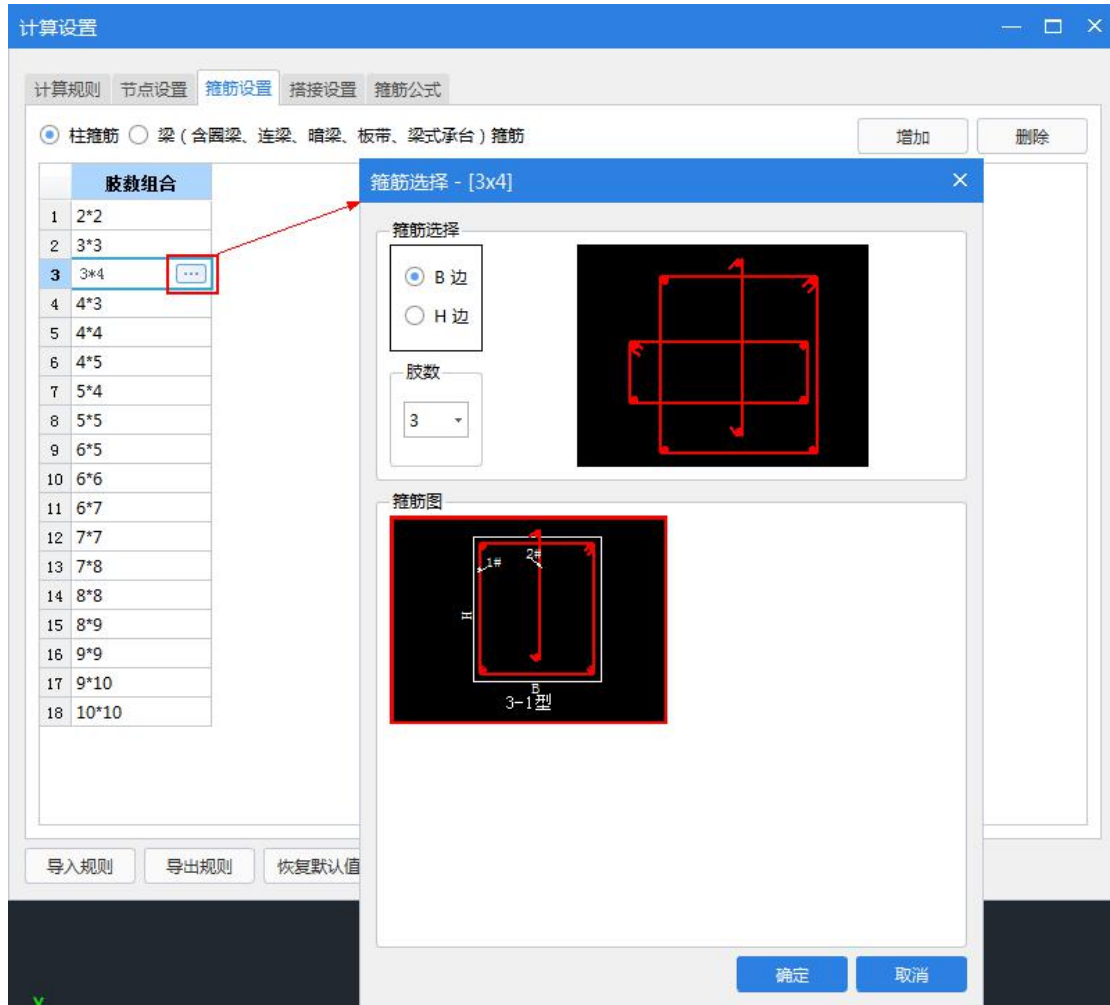
说明：

- 1、集成了平法图集集中的节点图，可以根据需要进行调整；
- 2、点击每行右侧的“



”可以打开此处所有的节点图，按需选择后，在节点设置示意图中，可修改具体数值（绿色字体的为可修改内容）。

箍筋设置



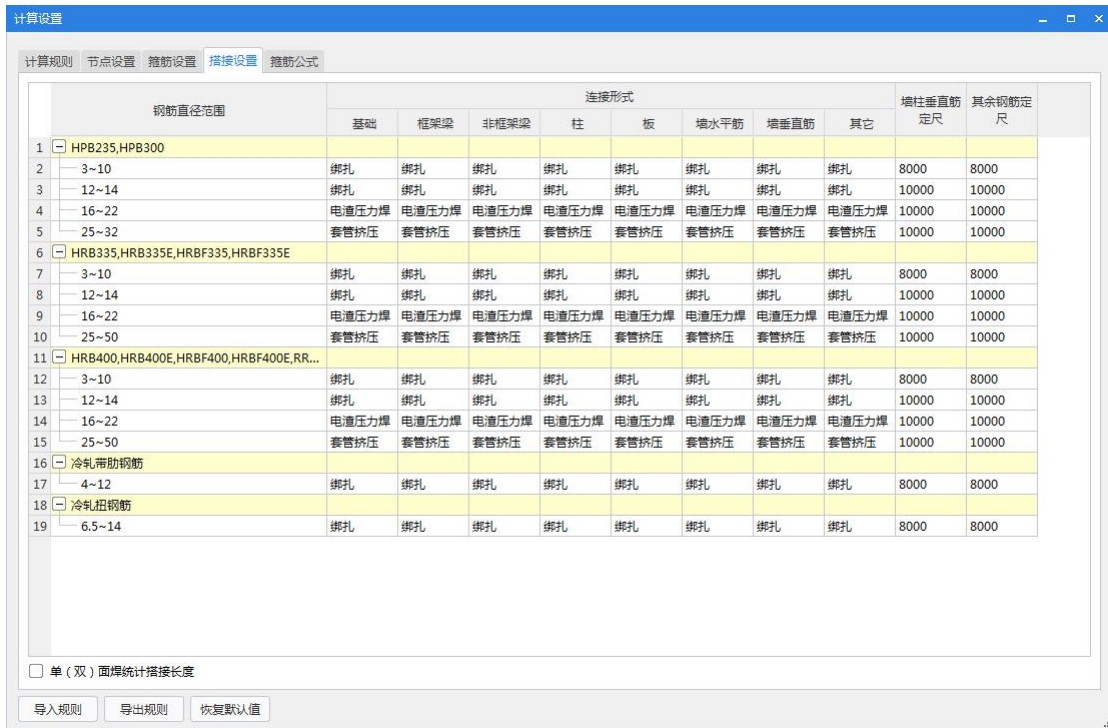
说明:

- 1、集成了不同肢数组合的箍筋形式，可以根据需要进行选择；
- 2、点击“



”后，在弹出的窗体中，选择需要的箍筋样式。

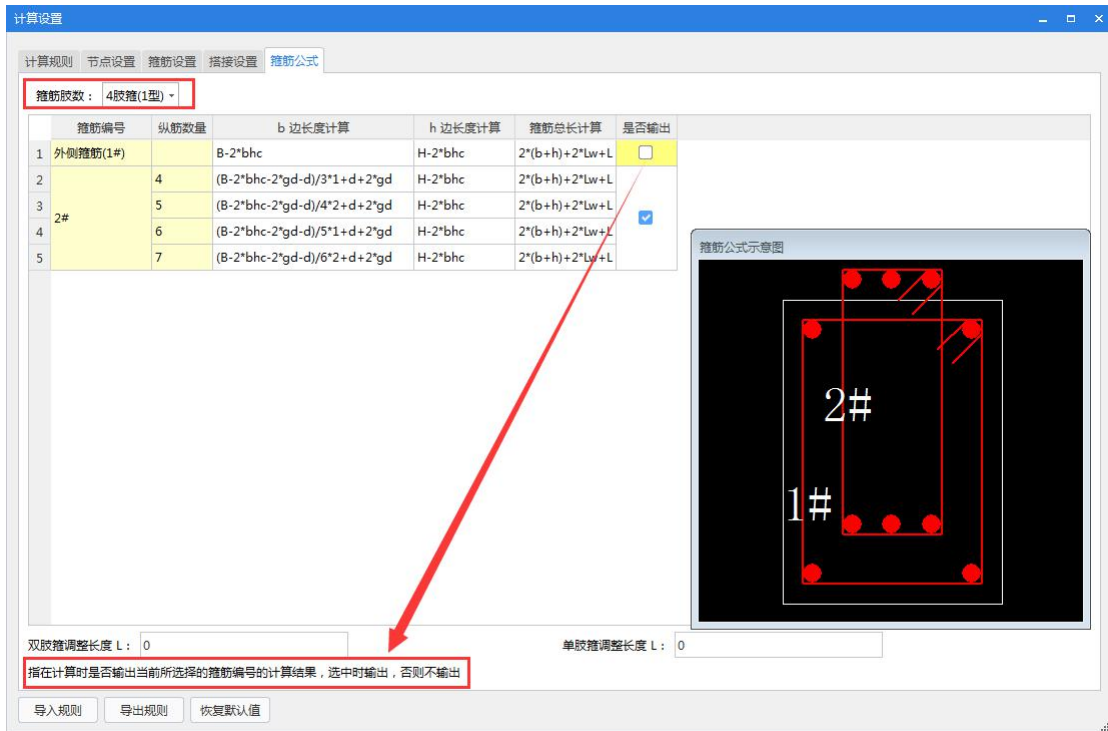
搭接设置



说明:

- 1、针对不同的钢筋级别和钢筋直径，可以调整搭接的形式和定尺的长度。
- 2、定尺支持输入[500, 5000000]之间的整数，为解决业务上不计算搭接的情况，最大值放开到 5000 米。

箍筋公式



说明:

- 1、针对不同的箍筋类型，可以设置箍筋的计算公式；
- 2、先在下拉列表中选择箍筋肢数，然后根据纵筋数量查改对应的计算公式；

- 3、当鼠标点击单元格时，窗体下方会有相应提示，可帮用户快速了解该单元格中的内容；
- 4、可以对双肢箍和单肢箍的长度进行手动调整；