

## 6.3 网页的基本概念

6.3.1 [网站](#)

6.3.2 [服务器与浏览器](#)

6.3.3 [网页](#)

6.3.4 [网页制作工具](#)

6.3.5 [网页设计的相关计算机语言](#)

[目 录](#)

[上一頁](#)

[下一頁](#)

[结 束](#)

[返 回](#)

## 6.3.1 网站

网站是一组相关网页和有关文件的集合，一般有一个特殊的网页作为浏览的起始点，称为主页（Homepage），用来引导用户访问其他网页。

网站中的内容通常包括网页和相关的文件，一般被存储在同一个目录中，并根据网站栏目或资源类型进行分类，分别存放在不同的子目录中。本地网站在制作完成后，不经过发布是不能被其他浏览者访问的。发布就是将本地网站的内容传输到连接Internet的Web服务器上。网站发布后，即获得一个网站地址，如www.sdnu.edu.cn是山东师范大学的网站地址，浏览者可以通过该地址访问Web服务器查看网站的内容。

目 录

上一 页

下一 页

结 束

## 6.3.2 服务器与浏览器

网站通常位于Web服务器上。Web服务器又称WWW服务器、网站服务器或站点服务器。从本质上讲，Web服务器就是一个软件系统，它通过网络接收访问请求，然后提供响应给请求者。要浏览Web页面，必须在本地计算机上安装浏览器软件。浏览器就是Web客户端，它是一个应用程序，用于与Web服务器建立连接，并与之进行通信。目前用户使用最多的浏览器是微软的IE、Mozilla的Firefox、苹果的Safari、Google的Chrome和Opera公司的Opera等。

浏览器和服务器之间通过超文本传输协议（HyperText Transfer Protocol, HTTP）进行通信。浏览器 / 服务器（B/S）结构是目前最流行的网络软件系统结构，它正逐渐取代客户机 / 服务器（C/S）结构，成为网络软件开发商的首选。

[目 录](#)

[上一頁](#)

[下一頁](#)

[结 束](#)

## 6.3.2 服务器与浏览器

客户机/服务器结构通过将任务合理分配到Client 端和Server 端，降低了系统的通讯开销，可以充分利用两端硬件环境的优势，能充分发挥客户端PC 的处理能力，很多工作可以在客户端处理后再提交给服务器。但客户端需要安装专用的客户端软件。

而浏览器/服务器结构是随着Internet 技术的兴起，对C/S 结构的一种变化或者改进。在B/S 体系结构系统中，用户通过浏览器向分布在网络上的服务器发出请求，服务器对浏览器的请求进行处理，将用户所需信息返回浏览器，而其余如数据请求、加工、结果返回以及动态网页生成、对数据库的访问和应用程序的执行等工作全部由Web 服务器完成。在这种体系结构中，客户端可以直接使用浏览器进行数据的输入和输出，而不必为客户端开发特定的软件。

目 录

上一页

下一页

结 束

## 6.3.3 网页

网页一般又称为HTML 文件，是一种可以在WWW 上传输，能被浏览器认识和翻译成页面并显示出来的文件。通常用户看到的网页大多是以.htm 和.html 为扩展名的文件。

### 1. 网页内容

一般来说，网页主要由文字、图片、动画、超链接和特殊组件等元素构成。

#### 1) 文字

网站的主题思想的表达离不开文字，无论是网上新闻还是相关介绍，都需要一定的文字来说明。文字是传递信息最直接、最通用、最容易的沟通方式，而且传输速度快、占用空间小。

#### 2) 图片

网页的一大特点就是图文并茂，在网站上加入适量的图片可以使网页更加丰富生动。同时，图片通常比文字更直观，更有说服力。

目 录

上一页

下一页

结 束

## 6.3.3 网页

### 3) 动画

伴随着新技术的应用，动画成为网页显示活力的主要因素之一，简单方便的动画制作工具（如Flash、Fireworks 等）为网页提供了大量的动画素材。早期的网上动画由多帧的GIF 图片构成，而现在多采用表现力更加丰富的Flash 动画。

### 4) 超链接

超链接将具有文字、图片、动画的网页连接在一起，构成一个统一的整体。可以说，超链接是网络的命脉。

### 5) 特殊组件

图片和动画可以算是网页中最常见的组件，还有一些可以起到丰富网页作用的组件，如Java Applets、Java Script 脚本、字幕、计数器、背景音乐等。

目 录

上一页

下一页

结 束

## 6.3.3 网页

### 2. 静态网页和动态网页

根据网页的生成方式，大致可以分为静态网页和动态网页两种。

#### 1) 静态网页

静态网页就是HTML文件，文件的扩展名通常是.htm或.html。除非网页的设计者自己修改了网页的内容，否则网页的内容不会发生变化，故称为静态网页。如图7-10所示，静态网页的浏览过程是浏览器向Web服务器发出请求，服务器查找该网页文件，并将文件内容直接发送给浏览器。

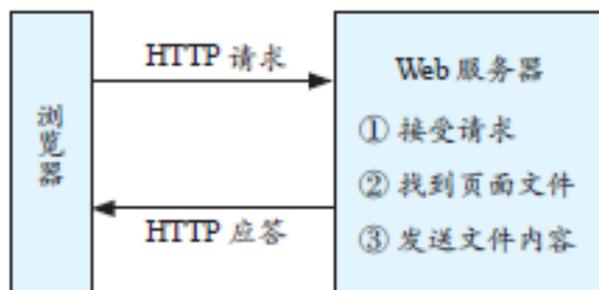


图7-10 静态网页的浏览过程

目 录

上一页

下一页

结 束

## 6.3.3 网页

### 2) 动态网页

动态网页是指网页文件里包含有程序代码，需要服务器执行程序才能生成网页内容。执行程序的过程中，通常会与数据库进行信息交互，因此，网页的内容会随程序的执行结果发生变化，故称为动态网页。动态网页浏览过程如图7-11所示。动态网页的扩展名一般根据不同的程序设计语言而不同，如ASP文件的扩展名为.asp，JSP文件的扩展名为.jsp。动态网页制作比较复杂，需要用到ASP、PHP、JSP或ASP.NET等专门的动态网页设计语言。

目 录  
上 一 页  
下 一 页  
结 束



图7-11 动态网页的浏览过程

## 6.3.4 网页制作工具

虽然使用一般的文本编辑器就可以编写HTML 文档，但是使用专门的HTML 编辑器或Web 制作工具往往更加方便。具有所见即所得功能的网页制作工具可以使创作人员直接面对Web 页面进行编辑修改，并且能立即看到Web 页面的显示效果。

**Dreamweaver、Flash、Fireworks** 被称为网页制作“三剑客”，下面分别进行介绍。

**Dreamweaver** 是美国著名的软件开发商**Macromedia** 公司推出的一个所见即所得的可视化网站开发工具。2005 年4 月18 日，**Adobe** 公司收购**Macromedia** 公司，**Macromedia** 公司旗下所有产品归**Adobe** 公司。该软件同时适用于初学者和专业网页设计师，它友好的界面、强大的功能和快捷的工具以及可视化特征，可以使初学者直接在页面上添加和编辑元素。另外，它还集成了目前最流行的制作网页的多种功能，比如可通过层叠样式（**CSS**）格式化文本、通过表格定位网页元素、通过时间轴实现一些网页的动画，以及可进行源代码编写修改等，大大方便了网页设计者。**Dreamweaver** 除了可以用来开发静态网页外，还支持动态服务器网页**JSP、PHP、ASP** 等的开发。同时，该软件集网页制作和网站管理于一身，能轻松实现对本地网站以及远程网站的管理及异地网页编辑管理的功能。

目 录

上一页

下一页

结 束

## 6.3.4 网页制作工具

**Fireworks** 也是由Macromedia 公司开发的一种工具，它以处理网页图片为特长，并可以轻松创作GIF 动画。它的出现使Web 作图发生了革命性的变化。**Fireworks** 是专为网络图像设计而开发的，内建丰富的支持网络出版功能（如**Fireworks** 能够自动切图、生成鼠标动态感应的JavaScript代码），而且具有十分强大的动画功能和一个几乎完美的网络图像生成器。它增强了与**Dreamweaver** 的联系，可以导出为配合CSS 样式的网页及图片。

**Flash** 是当今Internet 最流行的动画作品的制作工具，并成为事实上的交互式矢量动画标准。由于在**Flash** 中采用了矢量作图技术，各元素均为矢量，因此，只用少量的数据就可以描述一个复杂的对象，从而大大减小动画文件的大小。而且，矢量图像可以真正做到无限放大和缩小，而不会有任何失真。**Flash** 采用了流控制技术，也就是边下载边播放的技术。

目 录

上一 页

下一 页

结 束

## 6.3.5 网页设计的相关计算机语言

### 2. XML

XML 是 Extensible Markup Language 的缩写，中文名为可扩展标记语言，其主要用途是在 Internet 上传递或处理数据。XML 与 HTML 不是并列的概念，它可以说是 HTML 的补丁，以弥补 HTML 的不足。比如，在 HTML 中不允许用户自定义控制标识符，而在 XML 中允许用户这样做。XML 文件的扩展名为.xml。

### 3. CSS

CSS 是 Cascading Style Sheets 的缩写，中文名为层叠样式表，主要用来对网页数据进行编排、格式化、显示、特效等。传统的 HTML 不能对网页数据进行随心所欲的格式化，而 CSS 语言却满足了这种要求，它对网页的特殊显示、特殊效果提供了很大的帮助。目前，大多数网页都使用了 CSS。

[目 录](#)

[上一頁](#)

[下一頁](#)

[结 束](#)

## 6.3.5 网页设计的相关计算机语言

### 4. DHTML

**DHTML** 是动态HTML，这种技术要求网页具备动态功能，如动态交互、动态更新等。事实上，这是要求我们掌握Web中所包含的对象、对象集，以及对象的属性、方法、事件等，然后用程序处理这些对象相关的属性、方法，让事件去完成一定的处理程序，以实现网页的动态效果。

### 5. 脚本语言

脚本（**Script**）语言是嵌入到HTML代码中的程序，根据运行的位置不同把它分为客户端脚本和服务器端脚本。客户端脚本是运行在客户端的程序，服务器端脚本是运行在服务器端的程序。这里所说的客户端指的是浏览器，服务器端指的是Web服务器。

目前较为流行的脚本语言有JavaScript和VBScript。JavaScript最初由网景公司的Brendan Eich设计，是一种广泛用于客户端Web开发的动态脚本语言，常用来给HTML网页添加动态功能，比如响应用户的各种操作，从而制作动态HTML。VBScript是微软公司开发的一种脚本语言，可以看作VB语言的简化版，非常易于学习。尽管两者都可以在客户端和服务器端执行，但JavaScript更多地用于客户端，因为几乎所有的浏览器都支持JavaScript，而只有微软的IE浏览器支持VBScript。相比之下，VBScript更多地用于服务器端，绝大多数ASP程序制作的网页都是用VBScript编写的。

[目 录](#)

[上一 页](#)

[下一 页](#)

[结 束](#)