

机械产品建模与加工

Siemens NX10.0

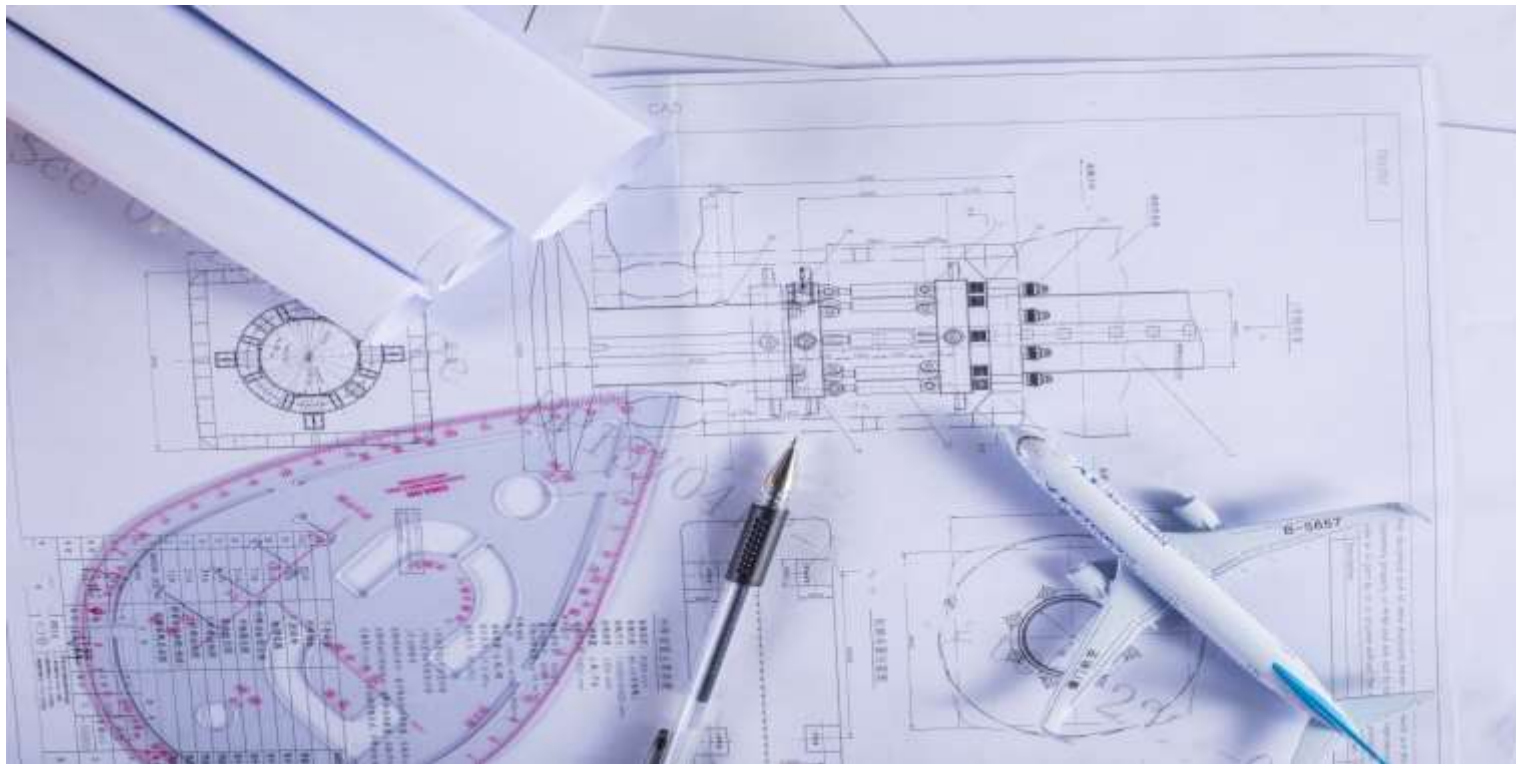
项目一 熟悉UGNX软件

单元1 初识UGNX10.0

任务②鼠标和键盘的使用

机电工程学院数控技术专业

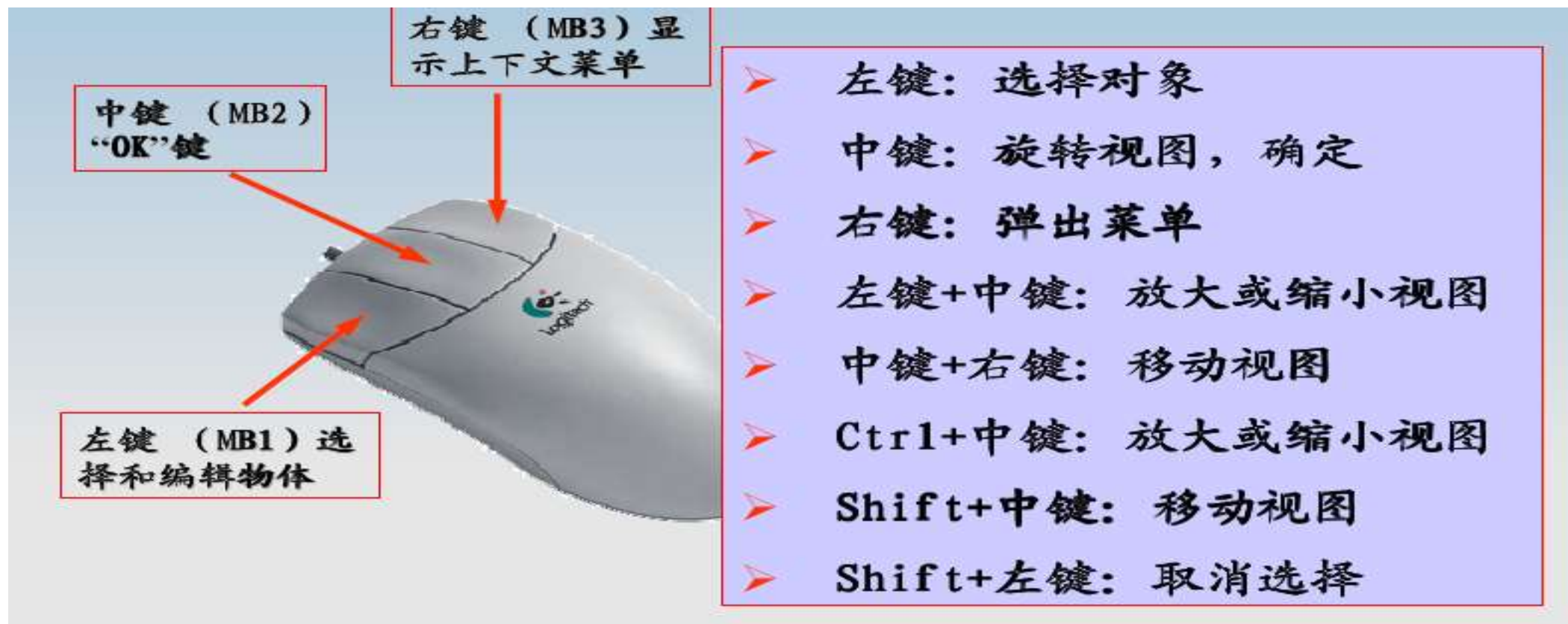
冯 桢



3.2 鼠标和键盘的使用

鼠标和键盘是主要输入工具，如果能够妥善运用鼠标按键与键盘按键，就能快速提高设计效率。因此正确、熟练的操作鼠标和键盘十分重要。本节将对该内容进行详细的讨论。

3.2.1 鼠标操作



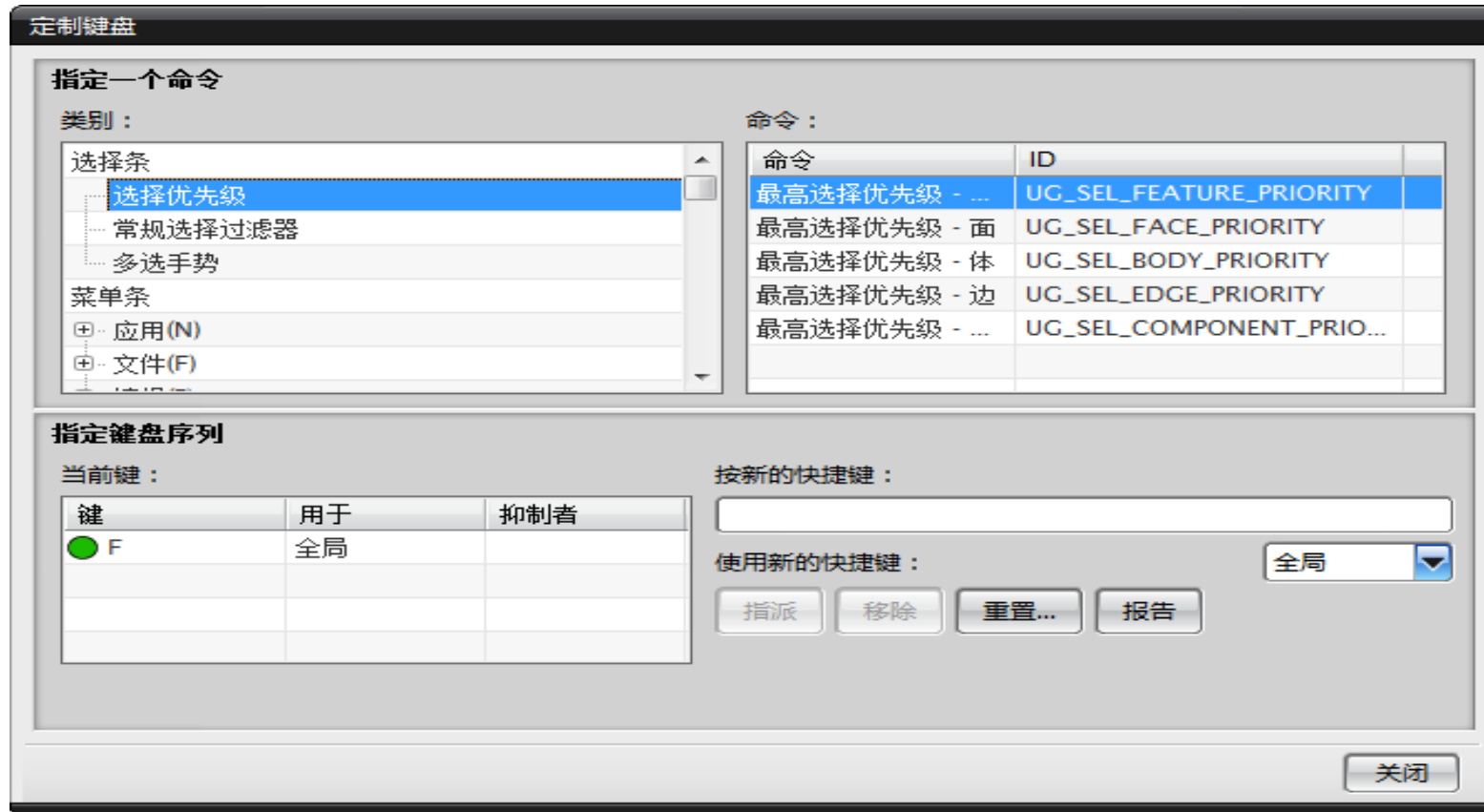
3.2.2 键盘快捷键及其作用

通过快捷键，设计者能快速提高效率。

按键	功能	按键	功能
Ctrl+N	新建文件	Ctrl+J	改变对象的显示属性
Ctrl+O	打开文件	Ctrl+T	几何变换
Ctrl+S	保存	Ctrl+D	删除
Ctrl+R	旋转视图	Ctrl+B	隐藏选定的几何体
Ctrl+F	全屏显示	Ctrl+Shift+B	颠倒显示和隐藏
Ctrl+Z	撤消	Ctrl+Shift+U	显示所有隐藏的几何体

3.2.3 定制快捷键

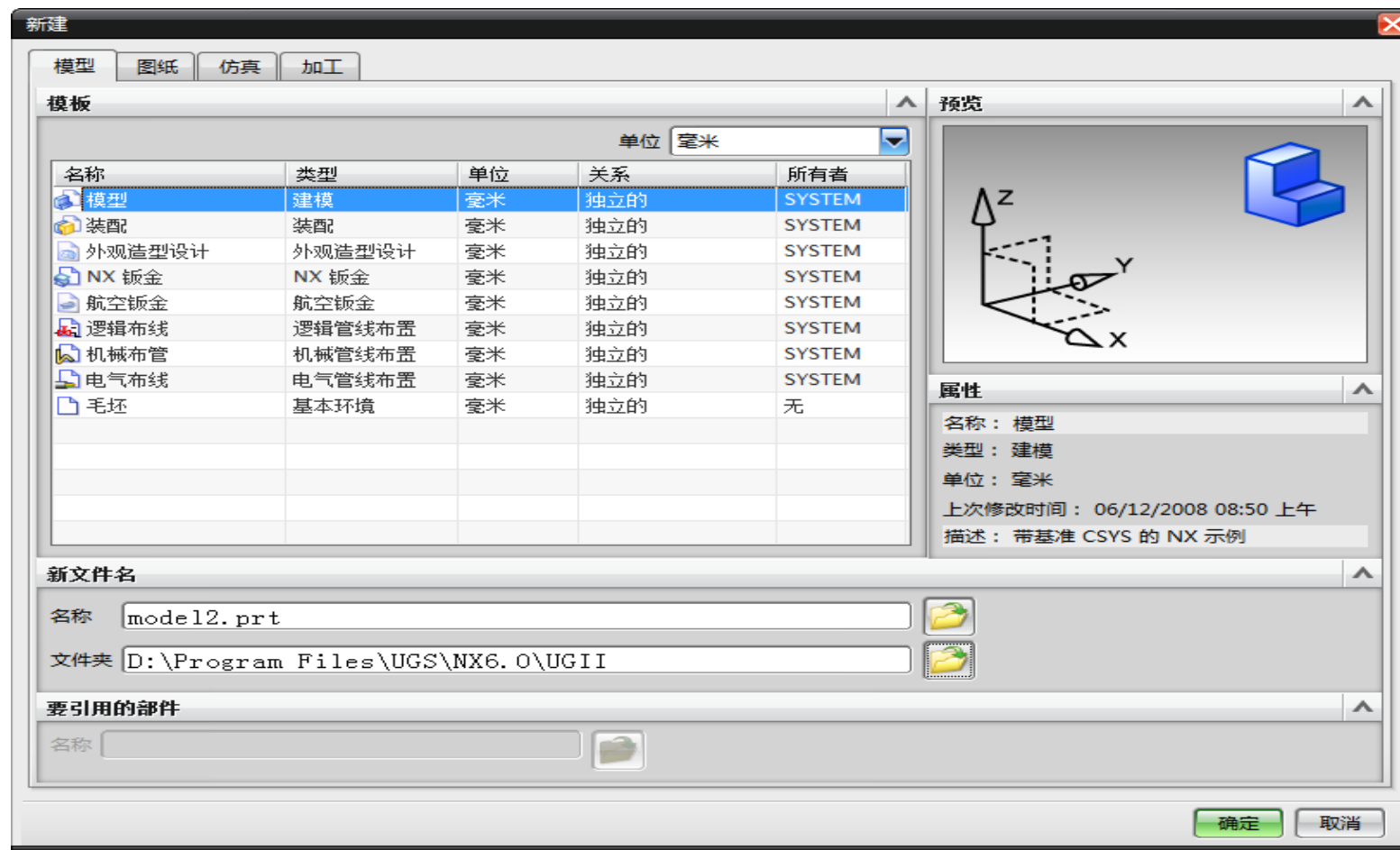
单击【定制】对话框上的右下方的【键盘】按钮，系统【定制键盘】对话框



3.3.1 什么是CAD图形文件

顾名思义，CAD图形文件就是保存CAD软件设计结果（通常是各类图形）的文件。常用的图形文件可分为二维图形文件和三维图形文件。二维图形文件有基于2D图纸的DXF数据格式；三维图形文件有基于曲面的IGES图形数据格式、基于实体的STEP标准以及基于小平面的STL标准等。



3.3.2 UG NX10.0文件操作

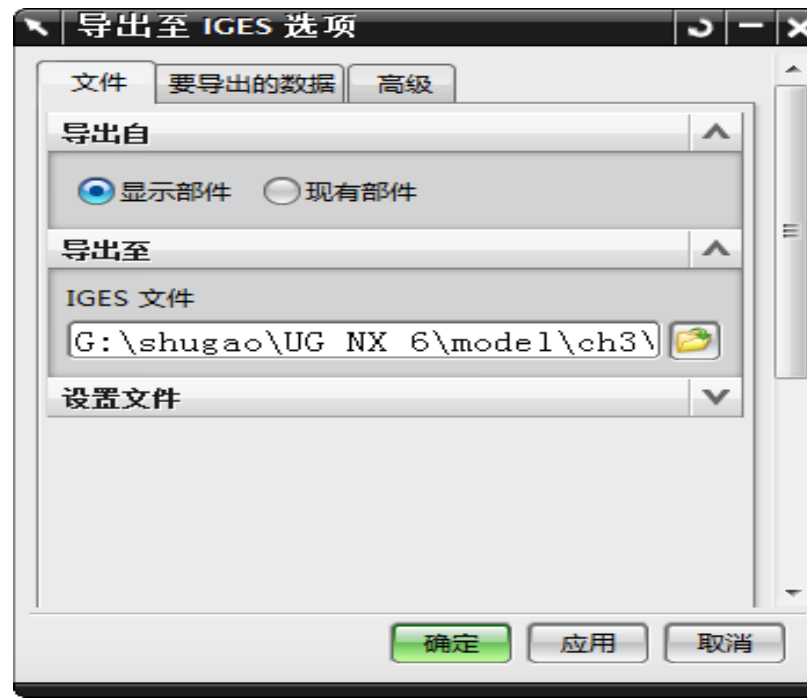


3.3.3 文件的类型

- DXF (Drawing Exchange Format)
- IGES (Initial Graphics Exchange Specification)
- STEP (Standard for the Exchange of Product Model Data)
- STL
- Parasolid
- CGM (Computer Graphics Metafile)
- VRML (Virtual Reality Modeling Language)

【例3-1】 导入导出文件

	源文件： \ch3\3-1.prt
	操作结果文件： \ch3\finish\3-1.igs、 3-1.prt



3.3.4 本节小结

本节详细讲述了UG NX10.0键盘鼠标的使用，文件管理与使用。特别是常用快捷键的使用可加快建模速度。