

# 第9章 零件装配设计

一、装配约束类型

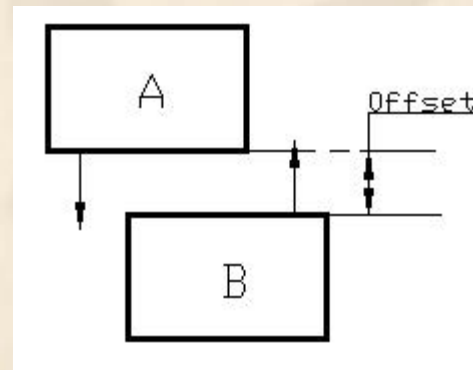
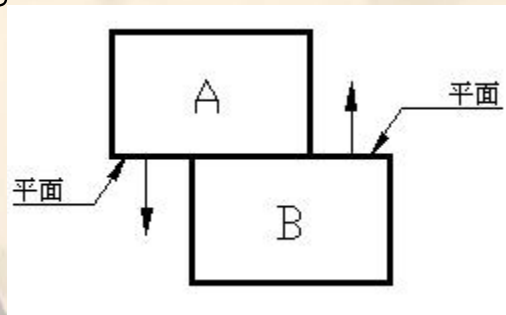
二、零件装配基本操作

三、装配体编辑操作

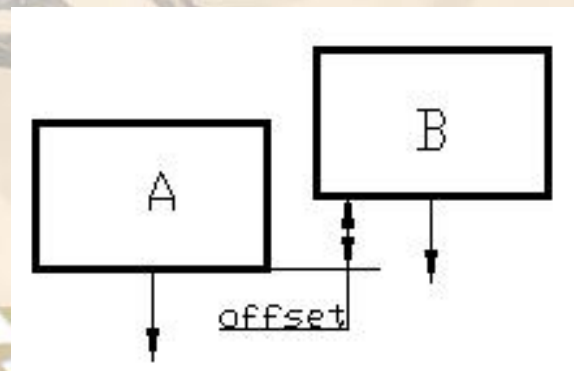
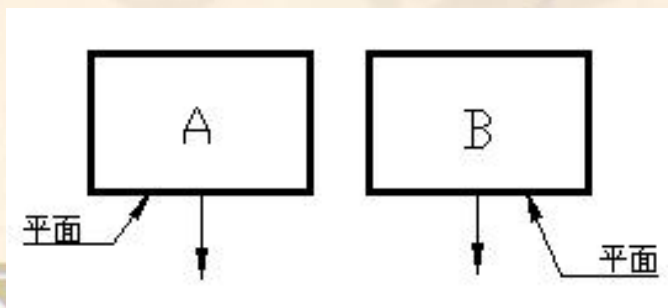
四、综合实例

# 一、装配约束类型

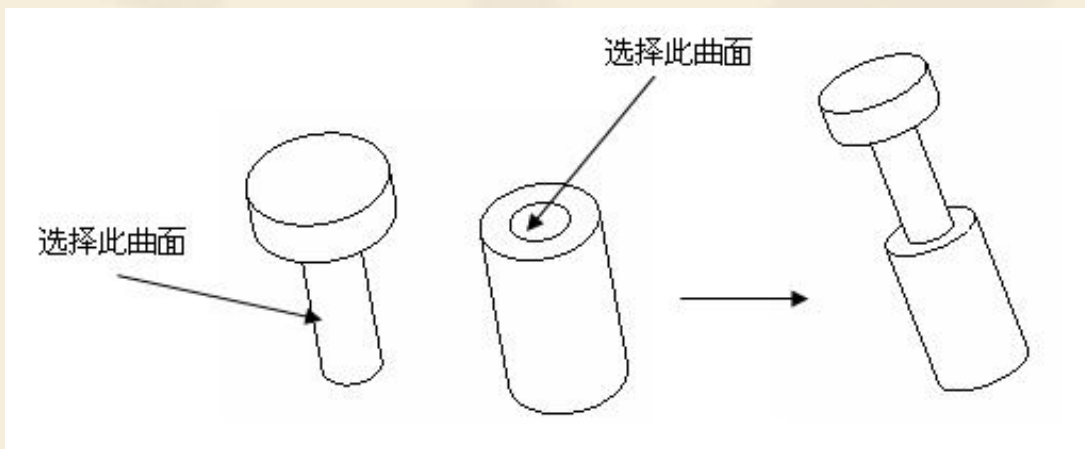
1、匹配：可使两个平面将面对面贴合在同一个平面上；两平面面对面，并可使其二者之间存在一个用户指定的偏移距离，叫匹配偏移。



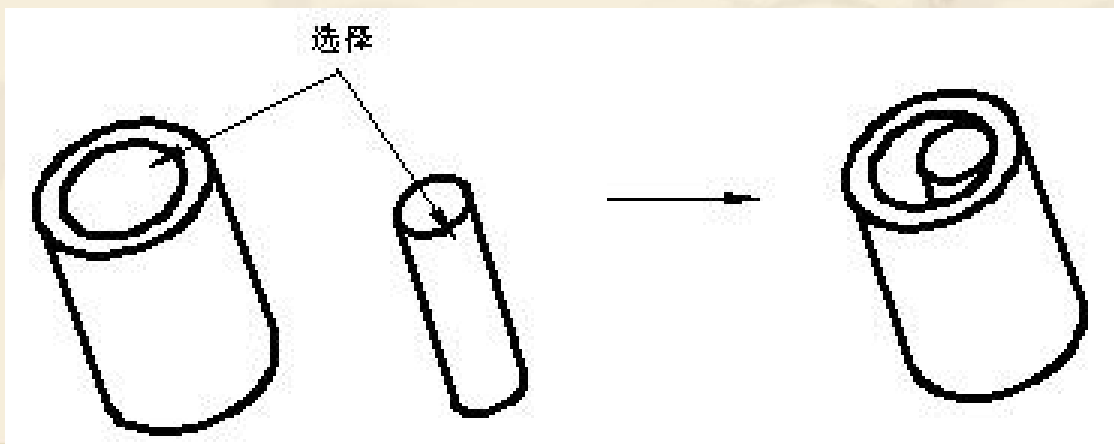
2、对齐：两个平面并非面对面贴合，而是朝向同一方向对齐；两平面朝向相同但偏移一定距离，叫对齐偏移。



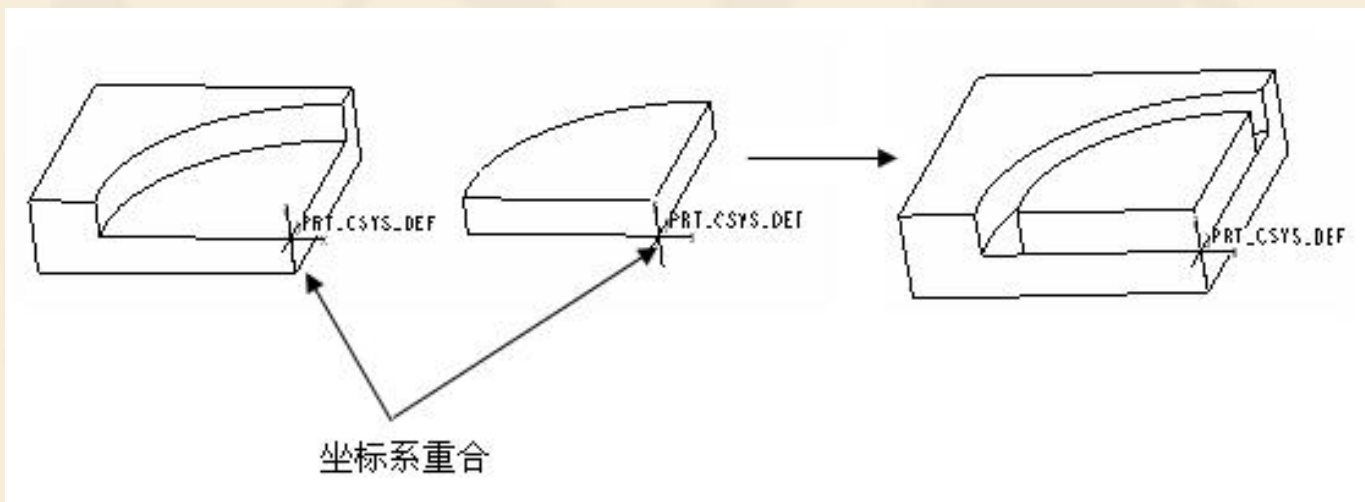
3、插入：一个回转面插入到另一个回转面中，而且它们同轴。



4、相切：选取两个实体表面作为约束参照，两表面将自动调整到相切状态。



5、坐标系：选取两个模型上的坐标系作为约束参照，两坐标系将重合。



6、自动：系统根据选择的约束来参照自动判断使用何种约束。

7、线上点：约束点对齐到直线边或轴线上。

8、曲面上点：约束点对齐到曲面上。

9、曲面上的边：约束边线对齐到曲面上。