模块	周次	学时	项目（任务）	教学方法手段	教学场所
8	1	2	第一次课	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
1	2	2	复利模型	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
1	3	2	门当户对问题 高跟鞋问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
2	4	2	下料问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
2	5	2	生产计划问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
2	6	2	指派问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
3	7	2	手机定位问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
4	8	2	人口增长问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
4	9	2	传染病问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
4	10	2	火箭三级结构问题	线上线下混合	多媒体教室

				探讨学习、讲练结合	
5	11	2	谷歌的商业法宝	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
5	12	2	旅行售货员问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
6	13	2	食堂人气排序问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
6	14	2	传送系统的效率	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
7	15	2	刀具寿命问题 牙膏销售量问题	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室
8	16	2	最后一次课	线上线下混合探讨学习、讲练结合	多媒体教室