1-世	軍	27.			
模块	周次	学时	项目 (任务)	教学方法手段	教学场所
				线上线下混合	
8	1	2	第一次课	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
				线上线下混合	
1	2	2	复利模型	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
1	3	2	门当户对问题	线上线下混合	
			高跟鞋问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
				线上线下混合	
2	4	2	下料问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
				线上线下混合	
2	5	2	生产计划问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
				线上线下混合	
2	6	2	指派问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
				线上线下混合	
3	7	2	手机定位问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
				线上线下混合	
4	8	2	人口增长问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
				线上线下混合	
4	9	2	传染病问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
				结合	
4	10	2	火箭三级结构问题	线上线下混合	多媒体教室

探讨学习、讲练   结合   线上线下混合						
5     11     2     谷歌的商业法宝     线上线下混合 探讨学习、讲练 多媒体教室 结合       5     12     2     旅行售货员问题     探讨学习、讲练 多媒体教室 结合       6     13     2     食堂人气排序问题     探讨学习、讲练 多媒体教室					探讨学习、讲练	
5     11     2     谷歌的商业法宝     探讨学习、讲练 多媒体教室 结合       5     12     2     旅行售货员问题     探讨学习、讲练 多媒体教室 结合       6     13     2     食堂人气排序问题     探讨学习、讲练 多媒体教室					结合	
5     12     2     旅行售货员问题     线上线下混合 探讨学习、讲练 多媒体教室结合       6     13     2     食堂人气排序问题     探讨学习、讲练 多媒体教室					线上线下混合	
5     12     2     旅行售货员问题     线上线下混合 探讨学习、讲练 多媒体教室 结合       6     13     2     食堂人气排序问题     探讨学习、讲练 多媒体教室	5	11 2	11	谷歌的商业法宝	探讨学习、讲练	多媒体教室
5       12       2       旅行售货员问题       探讨学习、讲练       多媒体教室         结合       线上线下混合         6       13       2       食堂人气排序问题       探讨学习、讲练       多媒体教室					结合	
结合       线上线下混合       6 13 2 食堂人气排序问题       探讨学习、讲练       多媒体教室					线上线下混合	
6     13     2     食堂人气排序问题     探讨学习、讲练     多媒体教室	5	12 2	12	旅行售货员问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
6 13 2 食堂人气排序问题 探讨学习、讲练 多媒体教室					结合	
					线上线下混合	
结合	6	13 2	13	食堂人气排序问题	探讨学习、讲练	多媒体教室
					结合	
线上线下混合	6			传送系统的效率	线上线下混合	
6 14 2 传送系统的效率 探讨学习、讲练 多媒体教室		14 2	14		探讨学习、讲练	多媒体教室
结合					结合	
发上线下混合 刀具寿命问题	7			刀具寿命问题 牙膏销售量问题	线上线下混合	
7   15   2   探讨学习、讲练   多媒体教室		15 2	15		探讨学习、讲练	多媒体教室
					结合	
线上线下混合	8			最后一次课	线上线下混合	
8 16 2 最后一次课 探讨学习、讲练 多媒体教室		16 2	16		探讨学习、讲练	多媒体教室
结合					结合	