

# SSM 常见面试问题

## 1、什么是 Spring 框架？Spring 框架有哪些主要模块？

Spring 框架是一个为 Java 应用程序的开发提供了综合、广泛的基础性支持的 Java 平台。

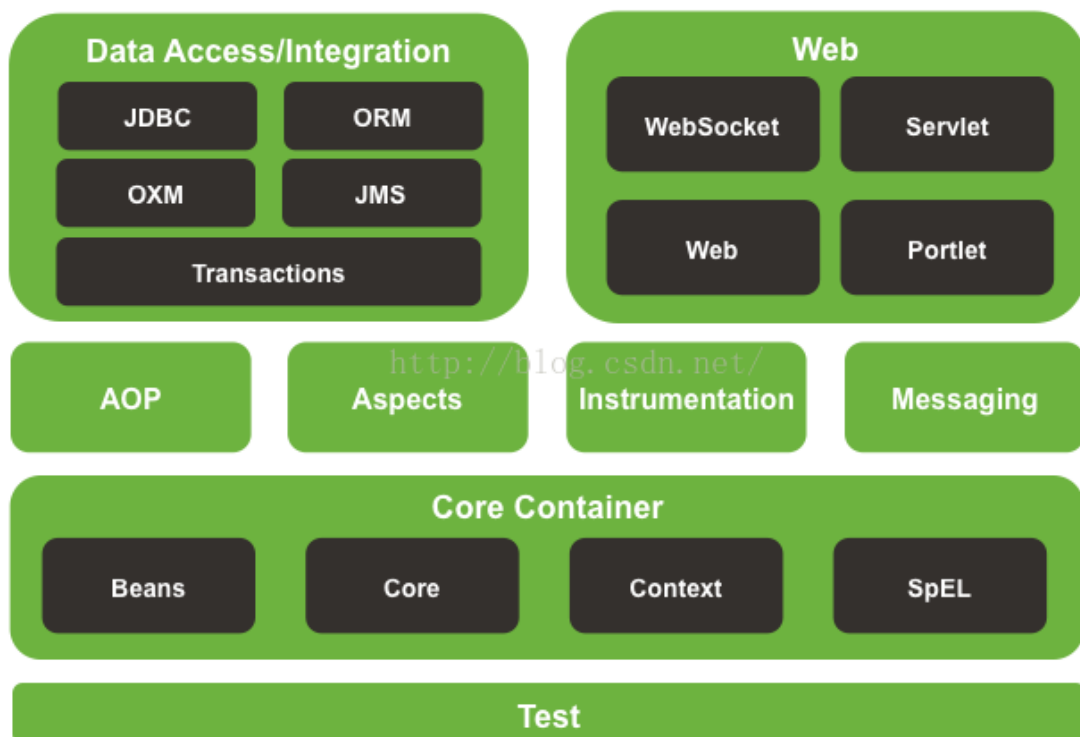
Spring 帮助开发者解决了开发中基础性的问题，使得开发人员可以专注于应用程序的开发。

Spring 框架本身亦是按照[设计模式](#)精心打造，这使得我们可以在开发环境中安心的集成 Spring 框架，不必担心 Spring 是如何在后台进行工作的。

Spring 框架至今已集成了 20 多个模块。这些模块主要被分如下图所示的核心容器、数据访问/集成、Web、AOP（面向切面编程）、工具、消息和测试模块。



### Spring Framework Runtime





## 2、使用 Spring 框架能带来哪些好处？

下面列举了一些使用 Spring 框架带来的主要好处：

- [Dependency Injection\(DI\)](#) 方法使得构造器和 JavaBean properties 文件中的依赖关系一目了然。
- 与 EJB 容器相比较，IoC 容器更加趋向于轻量级。这样一来 IoC 容器在有限的内存和 CPU 资源的情况下进行应用程序的开发和发布就变得十分有利。
- Spring 并没有闭门造车，Spring 利用了已有的技术比如 ORM 框架、logging 框架、J2EE、Quartz 和 JDK Timer，以及其他视图技术。
- Spring 框架是按照模块的形式来组织的。由包和类的编号就可以看出其所属的模块，开发者仅仅需要选用他们需要的模块即可。
- 要[测试一项用 Spring 开发的应用程序](#)十分简单，因为测试相关的环境代码都已经囊括在框架中了。更加简单的是，利用 JavaBean 形式的 POJO 类，可以很方便的利用依赖注入来写入测试数据。
- Spring 的 Web 框架亦是一个精心设计的 Web MVC 框架，为开发者们在 web 框架的选择上提供了一个除了主流框架比如 Struts、过度设计的、不流行 web 框架的以外的有力选项。
- Spring 提供了一个便捷的事务管理接口，适用于小型的本地事物处理（比如在单 DB 的环境下）和复杂的共同事物处理（比如利用 JTA 的复杂 DB 环境）。

## 3、什么是控制反转(IOC)？什么是依赖注入？

控制反转是应用于软件工程领域中的，在运行时被装配器对象来绑定耦合对象的一种编程技巧，对象之间耦合关系在编译时通常是未知的。在传统的编程方式中，业务逻辑的流程是由应用程序中的早已被设定好关联关系的对象来决定的。



在使用控制反转的情况下，业务逻辑的流程是由对象关系图来决定的，该对象关系图由装配器负责实例化，这种实现方式还可以将对象之间的关联关系的定义抽象化。而绑定的过程是通过“依赖注入”实现的。

控制反转是一种以给予应用程序中目标组件更多控制为目的的设计范式，并在我们的实际工作中起到了有效的作用。

依赖注入是在编译阶段尚未知所需的功能是来自哪个的类的情况下，将其他对象所依赖的功能对象实例化的模式。这就需要一种机制用来激活相应的组件以提供特定的功能，所以依赖注入是控制反转的基础。否则如果在组件不受框架控制的情况下，框架又怎么知道要创建哪个组件？

在 Java 中依然注入有以下三种实现方式：

1. 构造器注入
2. Setter 方法注入
3. 接口注入

#### 4、请解释下 Spring 框架中的 IoC ？

Spring 中的 `org.springframework.beans` 包和 `org.springframework.context` 包构成了 Spring 框架 IoC 容器的基础。

BeanFactory 接口提供了一个先进的配置机制，使得任何类型的对象的配置成为可能。`ApplicationContext` 接口对 `BeanFactory`（是一个子接口）进行了扩展，在 `BeanFactory` 的基础上添加了其他功能，比如与 [Spring 的 AOP](#) 更容易集成，也提供了处理 [message resource 的机制](#)（用于国际化）、事件传播以及应用层的特别配置，比如针对 Web 应用的 `WebApplicationContext`。



`org.springframework.beans.factory.BeanFactory` 是 Spring IoC 容器的具体实现，用来包装和管理前面提到的各种 bean。BeanFactory 接口是 Spring IoC 容器的核心接口。

IOC:把对象的创建、初始化、销毁交给 spring 来管理，而不是由开发者控制，实现控制反转。

## 5、BeanFactory 和 ApplicationContext 有什么区别？

BeanFactory 可以理解为含有 bean 集合的工厂类。BeanFactory 包含了种 bean 的定义，以便在接收到客户端请求时将对应的 bean 实例化。

BeanFactory 还能在实例化对象的时生成协作类之间的关系。此举将 bean 自身与 bean 客户端的配置中解放出来。BeanFactory 还包含了 bean 生命周期的控制，调用客户端的初始化方法（initialization methods）和销毁方法（destruction methods）。

从表面上看，application context 如同 bean factory 一样具有 bean 定义、bean 关联关系的设置，根据请求分发 bean 的功能。但 applicationcontext 在此基础上还提供了其他的功能。

1. 提供了支持国际化的文本消息
2. 统一的资源文件读取方式
3. 已在监听器中注册的 bean 的事件

以下是三种较常见的 ApplicationContext 实现方式：



1、ClassPathXmlApplicationContext : 从 classpath 的 XML 配置文件中读取上下文，并生成上下文定义。应用程序上下文从程序环境变量中取得。

[html] [view plain](#) [copy](#)

```
1. ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationCon  
text( "bean.xml" );
```

2、FileSystemXmlApplicationContext : 由文件系统中的 XML 配置文件读取上下文。

[html] [view plain](#) [copy](#)

```
1. ApplicationContext context = new FileSystemXmlApplicationCo  
ntext( "bean.xml" );
```

3、XmlWebApplicationContext : 由 Web 应用的 XML 文件读取上下文。

## 6、Spring 有几种配置方式？

将 Spring 配置到应用开发中有以下三种方式：

1. 基于 XML 的配置
2. 基于注解的配置
3. 基于 Java 的配置



## 7、如何用基于 XML 配置的方式配置 Spring ?

在 Spring 框架中，依赖和服务需要在专门的配置文件来实现，我常用的 XML 格式的配置文件。这些配置文件的格式通常用 `<beans>` 开头，然后一系列的 `bean` 定义和专门的应用配置选项组成。

SpringXML 配置的主要目的是使所有的 Spring 组件都可以用 xml 文件的形式来进行配置。这意味着不会出现其他的 Spring 配置类型（比如声明的方式或基于 Java Class 的配置方式）

Spring 的 XML 配置方式是使用被 Spring 命名空间的所支持的一系列的 XML 标签来实现的。Spring 有以下主要的命名空间：context、beans、jdbc、tx、aop、mvc 和 aso。

如：

[html] [view plain copy](#)

```
1. <beans>
2.   <!-- JSON Support -->
3.   <bean name="viewResolver" class="org.springframework.web.servlet.view.BeanNameViewResolver"/>
4.   <bean name="jsonTemplate" class="org.springframework.web.servlet.view.json.MappingJackson2JsonView"/>
5.   <bean id="restTemplate" class="org.springframework.web.client.RestTemplate"/>
6. </beans>
```



下面这个 web.xml 仅仅配置了 DispatcherServlet，这件最简单的配置便能满足应用程序配置运行时组件的需求。

[html] [view plain copy](#)

```
1. <web-app>
2.   <display-
   name>Archetype Created Web Application</display-name>
3.   <servlet>
4.     <servlet-name>spring</servlet-name>
5.     <servlet-
   class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</serv
   let-class>
6.     <load-on-startup>1</load-on-startup>
7.   </servlet>
8.   <servlet-mapping>
9.     <servlet-name>spring</servlet-name>
10.    <url-pattern>/</url-pattern>
11.   </servlet-mapping>
12. </web-app>
```

## 8、如何用基于 Java 配置的方式配置 Spring ?

Spring 对 Java 配置的支持是由@Configuration 注解和@Bean 注解来实现的。由@Bean 注解的方法将会实例化、配置和初始化一个新对象，这个对象将由



Spring 的 IoC 容器来管理。@Bean 声明所起到的作用与<bean/> 元素类似。被 @Configuration 所注解的类则表示这个类的主要目的是作为 bean 定义的资源。被@Configuration 声明的类可以通过在同一个类的内部调用@Bean 方法来设置嵌入 bean 的依赖关系。

最简单的@Configuration 声明类请参考下面的代码：

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. @Configuration
2. public class AppConfig{
3.     @Bean
4.     public MyService myService() {
5.         return new MyServiceImpl();
6.     }
7. }
```

对于上面的@Beans 配置文件相同的 XML 配置文件如下：

[html] [view plain](#) [copy](#)

```
1. <beans>
2.     <bean id="myService" class="com.somnus.services.MyServiceImpl"/>
3. </beans>
```





上述配置方式的实例化方式如下：利用 `AnnotationConfigApplicationContext` 类进行实例化

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. public static void main(String[] args) {  
2.     ApplicationContext ctx = new AnnotationConfigApplicationC  
       ontext(AppConfig.class);  
3.     MyService myService = ctx.getBean(MyService.class);  
4.     myService.doStuff();  
5. }
```

要使用组件扫描，仅需用 `@Configuration` 进行注解即可：

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. @Configuration  
2. @ComponentScan(basePackages = "com.somnus")  
3. public class AppConfig {  
4.     ...  
5. }
```

在上面的例子中，`com.acme` 包首先会被扫到，然后再容器内查找被 `@Component` 声明的类，找到后将这些类按照 Spring bean 定义进行注册。

如果你要在你的 web 应用开发中选用上述的配置的方式的话，需要用 `AnnotationConfigWebApplicationContext` 类来读取配置文件，可以用来配置



Spring 的 Servlet 监听器 ContextLoaderListener 或者 Spring MVC 的 DispatcherServlet。

[html] [view plain](#) [copy](#)

```
1. <web-app>
2.   <!--
      Configure ContextLoaderListener to use AnnotationConfigWeb
      ApplicationContext
3.     instead of the default XmlWebApplicationContext -->
4.   <context-param>
5.     <param-name>contextClass</param-name>
6.     <param-value>
7.       org.springframework.web.context.support.AnnotationCo
      nfigWebApplicationContext
8.     </param-value>
9.   </context-param>
10.
11.   <!--
      Configuration locations must consist of one or more comma-
      or space-delimited
12.     fully-qualified @Configuration classes. Fully-
      qualified packages may also be
13.     specified for component-scanning -->
```



```
14.     <context-param>
15.         <param-name>contextConfigLocation</param-
16.         name>
17.         <param-
18.         value>com.howtodoinjava.AppConfig</param-value>
19.     </context-param>
20.
21.     <!--
22.         Bootstrap the root application context as usual using ContextL
23.         oaderListener -->
24.     <listener>
25.         <listener-
26.         class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
27.         </listener-class>
28.     </listener>
29.
30.     <!-- Declare a Spring MVC DispatcherServlet as usual -
31.     ->
32.     <servlet>
33.         <servlet-name>dispatcher</servlet-name>
```



```
27.      <servlet-  
      class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</serv  
      let-class>  
28.      <!--  
      Configure DispatcherServlet to use AnnotationConfigWebAppli  
      cationContext  
29.      instead of the default XmlWebApplicationContext -  
      ->  
30.      <init-param>  
31.      <param-name>contextClass</param-name>  
32.      <param-value>  
33.      org.springframework.web.context.support.Annotati  
      onConfigWebApplicationContext  
34.      </param-value>  
35.      </init-param>  
36.      <!--  
      Again, config locations must consist of one or more comma-  
      or space-delimited  
37.      and fully-qualified @Configuration classes -->  
38.      <init-param>  
39.      <param-name>contextConfigLocation</param-  
      name>
```



```
40.         <param-  
            value>com.howtodoinjava.web.MvcConfig</param-value>  
41.         </init-param>  
42.     </servlet>  
43.  
44.     <!-- map all requests for /app/* to the dispatcher servlet -  
        ->  
45.     <servlet-mapping>  
46.         <servlet-name>dispatcher</servlet-name>  
47.         <url-pattern>/app/*</url-pattern>  
48.     </servlet-mapping>  
49. </web-app
```

## 9、怎样用注解的方式配置 Spring ?

Spring 在 2.5 版本以后开始支持用注解的方式来配置依赖注入。可以用注解的方式来替代 XML 方式的 bean 描述，可以将 bean 描述转移到组件类的内部，只需要在相关类上、方法上或者字段声明上使用注解即可。注解注入将会被容器在 XML 注入之前被处理，所以后者会覆盖掉前者对于同一个属性的处理结果。注解装配在 Spring 中是默认关闭的。所以需要在 Spring 文件中配置一下才能使用基于注解的装配模式。如果你想要在你的应用程序中使用关于注解的方法的话，请参考如下的配置。



[html] [view plain copy](#)

1. **<beans>**
2. **<context:annotation-config/>**
3. **<!-- bean definitions go here -->**
4. **</beans>**

在 `<context:annotation-config/>` 标签配置完成以后，就可以用注解的方式在 Spring 中向属性、方法和构造方法中自动装配变量。

下面是几种比较重要的注解类型：

1. `@Required`：该注解应用于设值方法。
2. `@Autowired`：该注解应用于有值设值方法、非设值方法、构造方法和变量。
3. `@Qualifier`：该注解和 `@Autowired` 注解搭配使用，用于消除特定 bean 自动装配的歧义。
4. JSR-250 Annotations：Spring 支持基于 JSR-250 注解的以下注解，`@Resource`、`@PostConstruct` 和 `@PreDestroy`。

## 10、请解释 Spring Bean 的生命周期？

Spring Bean 的生命周期简单易懂。在一个 bean 实例被初始化时，需要执行一系列的初始化操作以达到可用的状态。同样的，当一个 bean 不在被调用时需要进行相关的析构操作，并从 bean 容器中移除。

Spring bean factory 负责管理在 spring 容器中被创建的 bean 的生命周期。

Bean 的生命周期由两组回调（call back）方法组成。

1. 初始化之后调用的回调方法。



## 2. 销毁之前调用的回调方法。

Spring 框架提供了以下四种方式来管理 bean 的生命周期事件：

- InitializingBean 和 DisposableBean 回调接口
- 针对特殊行为的其他 Aware 接口
- Bean 配置文件中的 Custom init()方法和 destroy()方法
- @PostConstruct 和@PreDestroy 注解方式

使用 `customInit()`和 `customDestroy()`方法管理 bean 生命周期的代码样例如下：

[html] [view plain copy](#)

```
1. <beans>
2.   <bean id="demoBean" class="com.somnus.task.DemoBean"
   init-method="customInit" destroy-
   method="customDestroy"> </bean>
3. </beans>
```

## 11、Spring Bean 的作用域之间有什么区别？

Spring 容器中的 bean 可以分为 5 个范围。所有范围的名称都是自说明的，但是为了避免混淆，还是让我们来解释一下：

1. singleton：这种 bean 范围是默认的，这种范围确保不管接受到多少个请求，每个容器中只有一个 bean 的实例，单例的模式由 bean factory 自身来维护。
2. prototype：原形范围与单例范围相反，为每一个 bean 请求提供一个实例。
3. request：在请求 bean 范围内会每一个来自客户端的网络请求创建一个实例，在请求完成以后，bean 会失效并被垃圾回收器回收。



4. Session : 与请求范围类似，确保每个 session 中有一个 bean 的实例，在 session 过期后，bean 会随之失效。
5. global-session : global-session 和 Portlet 应用相关。当你的应用部署在 Portlet 容器中工作时，它包含很多 portlet。如果你想要声明让所有的 portlet 共用全局的存储变量的话，那么这全局变量需要存储在 global-session 中。  
全局作用域与 Servlet 中的 session 作用域效果相同。

## 12、什么是 Spring inner beans ?

在 Spring 框架中，无论何时 bean 被使用时，当仅被调用了一个属性。一个明智的做法是将这个 bean 声明为内部 bean。内部 bean 可以用 setter 注入“属性”和构造方法注入“构造参数”的方式来实现。

比如，在我们的应用程序中，一个 Customer 类引用了一个 Person 类，我们的要做的是创建一个 Person 的实例，然后在 Customer 内部使用。

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. public class Customer{  
2.     private Person person;  
3.     //Setters and Getters  
4. }
```

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. public class Person{
```





2. **private** String name;
3. **private** String address;
4. **private int** age;
5. //Setters and Getters
6. }

内部 bean 的声明方式如下：

[java] [view plain](#) [copy](#)

1. <bean id="CustomerBean" class="com.somnus.common.Customer">
2.     <property name="person">
3.         <!-- This is inner bean -->
4.         <bean class="com.howtodojava.common.Person">
5.             <property name="name" value="lokesh" />
6.             <property name="address" value="India" />
7.             <property name="age" value="34" />
8.         </bean>
9.     </property>
10. </bean>

### 13、Spring 框架中的单例 Beans 是线程安全的么？



Spring 框架并没有对[单例](#) bean 进行任何多线程的封装处理。关于单例 bean 的[线程安全](#)和并发问题需要开发者自行去搞定。但实际上，大部分的 Spring bean 并没有可变的狀態(比如 Servlet 类和 DAO 类)，所以在某种程度上说 Spring 的单例 bean 是线程安全的。如果你的 bean 有多种状态的话（比如 View Model 对象），就需要自行保证线程安全。

最浅显的解决办法就是将多态 bean 的作用域由 “singleton” 变更为 “prototype” 。

#### 14、请举例说明如何在 Spring 中注入一个 Java Collection ?

Spring 提供了以下四种集合类的配置元素：

- <list>：该标签用来装配可重复的 list 值。
- <set>：该标签用来装配没有重复的 set 值。
- <map>：该标签可用来注入键和值可以为任何类型的键值对。
- <props>：该标签支持注入键和值都是字符串类型的键值对。

下面看一下具体的例子：

[html] [view plain](#) [copy](#)

```
1. <beans>
2.   <!-- Definition for javaCollection -->
3.   <bean id="javaCollection" class="com.howtodoinjava.JavaCollection" />
```



```
4. <!-- java.util.List -->
5. <property name="customList">
6.   <list>
7.     <value>INDIA</value>
8.     <value>Pakistan</value>
9.     <value>USA</value>
10.    <value>UK</value>
11.   </list>
12. </property>
13.
14. <!-- java.util.Set -->
15. <property name="customSet">
16.   <set>
17.     <value>INDIA</value>
18.     <value>Pakistan</value>
19.     <value>USA</value>
20.     <value>UK</value>
21.   </set>
22. </property>
23.
24. <!-- java.util.Map -->
25. <property name="customMap">
```



```
26.     <map>
27.         <entry key="1" value="INDIA"/>
28.         <entry key="2" value="Pakistan"/>
29.         <entry key="3" value="USA"/>
30.         <entry key="4" value="UK"/>
31.     </map>
32. </property>
33.
34. <!-- java.util.Properties -->
35. <property name="customProperies" >
36.     <props>
37.         <prop key="admin">admin@nospam.com</prop>
38.         <prop key="support">support@nospam.com</prop
39.     >
40.     </props>
41. </property>
42. </bean>
43. </beans>
```



## 15、如何向 Spring Bean 中注入一个 Java.util.Properties ?

第一种方法是使用如下面代码所示的<props> 标签：

[html] [view plain copy](#)

```
1. <bean id="adminUser" class="com.somnus.common.Customer
   ">
2.
3. <!-- java.util.Properties -->
4. <property name="emails">
5.     <props>
6.         <prop key="admin">admin@nospam.com</prop>
7.         <prop key="support">support@nospam.com</prop>
8.     </props>
9. </property>
10.
11. </bean>
```

也可用“util:”命名空间来从 properties 文件中创建一个 propertiesbean，然后利用 setter 方法注入 bean 的引用。

## 16、请解释 Spring Bean 的自动装配？



在 Spring 框架中，在配置文件中设定 bean 的依赖关系是一个很好的机制，Spring 容器还可以自动装配合作关系 bean 之间的关联关系。这意味着 Spring 可以通过向 Bean Factory 中注入的方式自动搞定 bean 之间的依赖关系。自动装配可以设置在每个 bean 上，也可以设定在特定的 bean 上。

下面的 XML 配置文件表明了如何根据名称将一个 bean 设置为自动装配：

[html] [view plain](#) [copy](#)

1. `<bean id="employeeDAO" class="com.howtodoinjava.EmployeeDAOImpl" autowire="byName" />`

除了 bean 配置文件中提供的自动装配模式，还可以使用 `@Autowired` 注解来自动装配指定的 bean。在使用 `@Autowired` 注解之前需要在按照如下的配置方式在 Spring 配置文件进行配置才可以使用。

[html] [view plain](#) [copy](#)

1. `<context:annotation-config />`

也可以通过在配置文件中配置 `AutowiredAnnotationBeanPostProcessor` 达到相同的效果。

[html] [view plain](#) [copy](#)

1. `<bean class="org.springframework.beans.factory.annotation.AutowiredAnnotationBeanPostProcessor" />`

配置好以后就可以使用 `@Autowired` 来标注了。



[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. @Autowired
2. public EmployeeDAOImpl ( EmployeeManager manager ) {
3.     this.manager = manager;
4. }
```

## 17、请解释自动装配模式的区别？

在 Spring 框架中共有 5 种自动装配，让我们逐一分析。

1. no：这是 Spring 框架的默认设置，在该设置下自动装配是关闭的，开发者需要自行在 bean 定义中用标签明确的设置依赖关系。
2. byName：该选项可以根据 bean 名称设置依赖关系。当向一个 bean 中自动装配一个属性时，容器将根据 bean 的名称自动在在配置文件中查询一个匹配的 bean。如果找到的话，就装配这个属性，如果没找到的话就报错。
3. byType：该选项可以根据 bean 类型设置依赖关系。当向一个 bean 中自动装配一个属性时，容器将根据 bean 的类型自动在在配置文件中查询一个匹配的 bean。如果找到的话，就装配这个属性，如果没找到的话就报错。
4. constructor：构造器的自动装配和 byType 模式类似，但是仅仅适用于与有构造器相同参数的 bean，如果在容器中没有找到与构造器参数类型一致的 bean，那么将会抛出异常。
5. autodetect：该模式自动探测使用构造器自动装配或者 byType 自动装配。首先，首先会尝试找合适的带参数的构造器，如果找到的话就是用构造器自动装



配，如果在 bean 内部没有找到相应的构造器或者是无参构造器，容器就会自动选择 byType 的自动装配方式。

## 18、如何开启基于注解的自动装配？

要使用 `@Autowired`，需要注册 `AutowiredAnnotationBeanPostProcessor`，可以有以下两种方式来实现：

1、引入配置文件中的 `<bean>` 下引入 `<context:annotation-config>`

[html] [view plain](#) [copy](#)

1. `<beans>`
2. `<context:annotation-config />`
3. `</beans>`

2、在 bean 配置文件中直接引入 `AutowiredAnnotationBeanPostProcessor`

[html] [view plain](#) [copy](#)

1. `<beans>`
2. `<bean class="org.springframework.beans.factory.annotation.AutowiredAnnotationBeanPostProcessor"/>`
3. `</beans>`

## 19、请举例解释@Required 注解？

在产品级别的应用中，IoC 容器可能声明了数十万了 bean，bean 与 bean 之间有着复杂的依赖关系。设值注解方法的短板之一就是验证所有的属性是否被注解





是一项十分困难的操作。可以通过在<bean>中设置 “dependency-check” 来解决这个问题。

在应用程序的生命周期中，你可能不大愿意花时间在验证所有 bean 的属性是否按照上下文文件正确配置。或者你宁可验证某个 bean 的特定属性是否被正确的设置。即使是用 “dependency-check” 属性也不能很好的解决这个问题，在这种情况下，你需要使用@Required 注解。

需要用如下的方式使用来标明 bean 的设值方法。

[java] [view plain copy](#)

```
1. public class EmployeeFactoryBean extends AbstractFactoryBean<Object>{
2.     private String designation;
3.     public String getDesignation() {
4.         return designation;
5.     }
6.     @Required
7.     public void setDesignation(String designation) {
8.         this.designation = designation;
9.     }
10.    //more code here
11. }
```



`RequiredAnnotationBeanPostProcessor` 是 Spring 中的后置处理用来验证被 `@Required` 注解的 bean 属性是否被正确的设置了。在使用

`RequiredAnnotationBeanPostProcesso` 来验证 bean 属性之前，首先要在 IoC 容器中对其进行注册：

[html] [view plain](#) [copy](#)

1. `<bean class="org.springframework.beans.factory.annotation.RequiredAnnotationBeanPostProcessor" />`

但是如果属性没有被用 `@Required` 注解过的话，后置处理器会抛出一个 `BeanInitializationException` 异常。

## 20、请举例解释@Autowired 注解？

@Autowired 注解对自动装配何时何处被实现提供了更多细粒度的控制。

@Autowired 注解可以像 @Required 注解、构造器一样被用于在 bean 的设值方法上自动装配 bean 的属性，一个参数或者带有任意名称或带有多个参数的方法。

比如，可以在设值方法上使用 @Autowired 注解来替代配置文件中的 `<property>` 元素。当 Spring 容器在 setter 方法上找到 @Autowired 注解时，会尝试用 `byType` 自动装配。

当然我们也可以在构造方法上使用 @Autowired 注解。带有 @Autowired 注解的构造方法意味着在创建一个 bean 时将会被自动装配，即便在配置文件中使用 `<constructor-arg>` 元素。

[java] [view plain](#) [copy](#)



```
1. public class TextEditor {
2.     private SpellChecker spellChecker;
3.     @Autowired
4.     public TextEditor(SpellChecker spellChecker){
5.         System.out.println("Inside TextEditor constructor." );
6.         this.spellChecker = spellChecker;
7.     }
8.     public void spellCheck(){
9.         spellChecker.checkSpelling();
10.    }
11. }
```

下面是没有构造参数的配置方式：

[html] [view plain](#) [copy](#)

```
1. <beans>
2.
3.     <context:annotation-config/>
4.
5.     <!-- Definition for textEditor bean without constructor-arg -
6.         ->
7.         <bean id="textEditor" class="com.howtodoinjava.TextEditor"/
8.         >
```



```
7.  
8. <!-- Definition for spellChecker bean -->  
9. <bean id="spellChecker" class="com.howtodoinjava.SpellChe  
   cker"/>  
10.  
11. </beans>
```

## 21、请举例说明@Qualifier 注解？

@Qualifier 注解意味着可以在被标注 bean 的字段上可以自动装配。Qualifier 注解可以用来取消 Spring 不能取消的 bean 应用。

下面的示例将会在 Customer 的 person 属性中自动装配 person 的值。

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. public class Customer{  
2.     @Autowired  
3.     private Person person;  
4. }
```

下面我们要在配置文件中来配置 Person 类。

[html] [view plain](#) [copy](#)

```
1. <bean id="customer" class="com.somnus.common.Customer"  
   />
```



- 2.
3. `<bean id="personA" class="com.somnus.common.Person" >`
4. `<property name="name" value="lokesh" />`
5. `</bean>`
- 6.
7. `<bean id="personB" class="com.somnus.common.Person" >`
8. `<property name="name" value="alex" />`
9. `</bean>`

Spring 会知道要自动装配哪个 person bean 么? 不会的, 但是运行上面的示例时, 会抛出下面的异常:

[html] [view plain](#) [copy](#)

1. Caused by: org.springframework.beans.factory.NoSuchBeanDefinitionException:
2. No unique bean of type [com.howtodoinjava.common.Person] is defined:
3. expected single matching bean but found 2: [personA, personB]

要解决上面的问题, 需要使用 `@Qualifier` 注解来告诉 Spring 容器要装配哪个 bean :

[java] [view plain](#) [copy](#)

1. `public class Customer{`



```
2. @Autowired
3. @Qualifier("personA")
4. private Person person;
5. }
```

## 22、构造方法注入和设值注入有什么区别？

请注意以下明显的区别：

1. 在设值注入方法支持大部分的依赖注入，如果我们仅需要注入 int、string 和 long 型的变量，我们不要用设值的方法注入。对于基本类型，如果我们没有注入的话，可以为基本类型设置默认值。在构造方法注入不支持大部分的依赖注入，因为在调用构造方法中必须传入正确的构造参数，否则的话为报错。
2. 设值注入不会重写构造方法的值。如果我们对同一个变量同时使用了构造方法注入又使用了设置方法注入的话，那么构造方法将不能覆盖由设值方法注入的值。很明显，因为构造方法尽在对象被创建时调用。
3. 在使用设值注入时有可能还不能保证某种依赖是否已经被注入，也就是说这时对象的依赖关系有可能是不完整的。而在另一种情况下，构造器注入则不允许生成依赖关系不完整的对象。
4. 在设值注入时如果对象 A 和对象 B 互相依赖，在创建对象 A 时 Spring 会抛出 `ObjectCurrentlyInCreationException` 异常，因为在 B 对象被创建之前 A 对象是不能被创建的，反之亦然。
5. 所以 Spring 用设值注入的方法解决了循环依赖的问题，因对象的设值方法是在对象被创建之前被调用的。



## 23、Spring 框架中有哪些不同类型的事件？

Spring 的 `ApplicationContext` 提供了支持事件和代码中监听器的功能。

我们可以创建 bean 用来监听在 `ApplicationContext` 中发布的事件。

`ApplicationEvent` 类和在 `ApplicationContext` 接口中处理的事件，如果一个 bean 实现了 `ApplicationListener` 接口，当一个 `ApplicationEvent` 被发布以后，bean 会自动被通知。

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. public class AllApplicationEventListener implements ApplicationListener < ApplicationEvent >{
2.     @Override
3.     public void onApplicationEvent(ApplicationEvent applicationEvent)
4.     {
5.         //process event
6.     }
7. }
```

Spring 提供了以下 5 中标准的事件：

1. 上下文更新事件（`ContextRefreshedEvent`）：该事件会在 `ApplicationContext` 被初始化或者更新时发布。也可以在调用 `ConfigurableApplicationContext` 接口中的 `refresh()`方法时被触发。



2. 上下文开始事件 ( ContextStartedEvent ) : 当容器调用 ConfigurableApplicationContext 的 Start()方法开始/重新开始容器时触发该事件。
3. 上下文停止事件 ( ContextStoppedEvent ) : 当容器调用 ConfigurableApplicationContext 的 Stop()方法停止容器时触发该事件。
4. 上下文关闭事件 ( ContextClosedEvent ) : 当 ApplicationContext 被关闭时触发该事件。容器被关闭时, 其管理的所有单例 Bean 都被销毁。
5. 请求处理事件 ( RequestHandledEvent ) : 在 Web 应用中, 当一个 http 请求 ( request ) 结束触发该事件。

除了上面介绍的事件以外, 还可以通过扩展 `ApplicationEvent` 类来开发自定义的事件。

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. public class CustomApplicationEvent extends ApplicationEvent
   {
2.     public CustomApplicationEvent ( Object source, final String
      msg ){
3.         super(source);
4.         System.out.println("Created a Custom event");
5.     }
6. }
```





为了监听这个事件，还需要创建一个监听器：

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. public class CustomEventListener implements ApplicationListener < CustomApplicationEvent >{
2.     @Override
3.     public void onApplicationEvent(CustomApplicationEvent applicationEvent) {
4.         //handle event
5.     }
6. }
```

之后通过 applicationContext 接口的 `publishEvent()` 方法来发布自定义事件。

[java] [view plain](#) [copy](#)

```
1. CustomApplicationEvent customEvent = new CustomApplicationEvent(applicationContext, "Test message");
2. applicationContext.publishEvent(customEvent);
```

## 24、FileSystemResource 和 ClassPathResource 有何区别？



在 `FileSystemResource` 中需要给出 `spring-config.xml` 文件在你项目中的相对路径或者绝对路径。在 `ClassPathResource` 中 spring 会在 ClassPath 中自动搜寻配置文件，所以要把 `ClassPathResource` 文件放在 ClassPath 下。

如果将 `spring-config.xml` 保存在了 src 文件夹下的话，只需给出配置文件的名称即可，因为 src 文件夹是默认。

简而言之，`ClassPathResource` 在环境变量中读取配置文件，`FileSystemResource` 在配置文件中读取配置文件。

## 25、Spring 框架中都用到了哪些设计模式？

Spring 框架中使用到了大量的设计模式，下面列举了比较有代表性的：

- 代理模式— 在 AOP 和 remoting 中被用的比较多。
- 单例模式— 在 spring 配置文件中定义的 bean 默认为单例模式。
- 模板方法— 用来解决代码重复的问题。比如 `RestTemplate`, `JmsTemplate`, `JpaTemplate`。
- 前端控制器— Spring 提供了 `DispatcherServlet` 来对请求进行分发。
- 视图帮助(View Helper) — Spring 提供了一系列的 JSP 标签，高效宏来辅助将分散的代码整合在视图里。
- 依赖注入— 贯穿于 `BeanFactory` / `ApplicationContext` 接口的核心理念。
- 工厂模式— `BeanFactory` 用来创建对象的实例。

转至：<http://blog.csdn.net/lovesomnus/article/details/46470255>



Spring MVC Framework 有这样一些特点:

1. 它是基于组件技术的.全部的应用对象,无论控制器和视图,还是业务对象之类的都是 java 组件.并且和 Spring 提供的其他基础结构紧密集成.
2. 不依赖于 Servlet API(目标虽是如此,但是在实现的时候确实是依赖于 Servlet 的)
3. 可以任意使用各种视图技术,而不仅仅局限于 JSP
4. 支持各种请求资源的映射策略
5. 它应是易于扩展的

## 2) SpringMVC 的工作流程

1. 用户发送请求至前端控制器 DispatcherServlet
2. DispatcherServlet 收到请求调用 HandlerMapping 处理器映射器。
3. 处理器映射器根据请求 url 找到具体的处理器，生成处理器对象及处理器拦截器(如果有则生成)一并返回给 DispatcherServlet。
4. DispatcherServlet 通过 HandlerAdapter 处理器适配器调用处理器
5. 执行处理器(Controller，也叫后端控制器)。
6. Controller 执行完成返回 ModelAndView



7. HandlerAdapter 将 controller 执行结果 ModelAndView 返回给 DispatcherServlet
8. DispatcherServlet 将 ModelAndView 传给 ViewResolver 视图解析器
9. ViewResolver 解析后返回具体 View
10. DispatcherServlet 对 View 进行渲染视图（即将模型数据填充至视图中）。
11. DispatcherServlet 响应用户

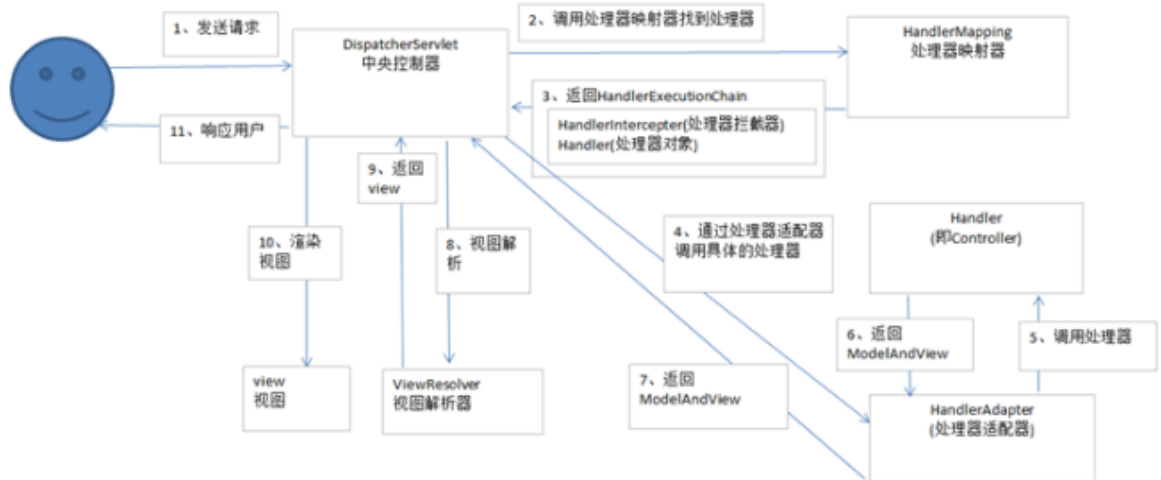
3) 如果你也用过 struts2.简单介绍下 springMVC 和 struts2 的区别有哪些?

1. springmvc 的入口是一个 servlet 即前端控制器，而 struts2 入口是一个 filter 过滤器。

2. springmvc 是基于方法开发(一个 url 对应一个方法)，请求参数传递到方法的形参，可以设计为单例或多例(建议单例)，struts2 是基于类开发，传递参数是通过类的属性，只能设计为多例。

3. Struts 采用值栈存储请求和响应的数据，通过 OGNL 存取数据，springmvc 通过参数解析器是将 request 请求内容解析，并给方法形参赋值，将数据和视图封装成 ModelAndView 对象，最后又将 ModelAndView 中的模型数据通过 request 域传输到页面。Jsp 视图解析器默认使用 jstl。

4) SpringMvc 原理图



## 5) SSM 优缺点、使用场景？

1. Mybatis 和 hibernate 不同，它不完全是一个 ORM 框架，因为 MyBatis 需要程序员自己编写 Sql 语句，不过 mybatis 可以通过 XML 或注解方式灵活配置要运行的 sql 语句，并将 java 对象和 sql 语句映射生成最终执行的 sql，最后将 sql 执行的结果再映射生成 java 对象。

2. Mybatis 学习门槛低，简单易学，程序员直接编写原生态 sql，可严格控制 sql 执行性能，灵活度高，非常适合对关系数据模型要求不高的软件开发，例如互联网软件、企业运营类软件等，因为这类软件需求变化频繁，一旦需求变化要求成果输出迅速。但是灵活的前提是 mybatis 无法做到数据库无关性，如果需要实现支持多种数据库的软件则需要自定义多套 sql 映射文件，工作量大。



3. Hibernate 对象/关系映射能力强，数据库无关性好，对于关系模型要求高的软件（例如需求固定的定制化软件）如果用 hibernate 开发可以节省很多代码，提高效率。但是 Hibernate 的学习门槛高，要精通门槛更高，而且怎么设计 O/R 映射，在性能和对象模型之间如何权衡，以及怎样用好 Hibernate 需要具有很强的经验和能力才行。

4. 总之，按照用户的需求在有限的资源环境下只要能做出维护性、扩展性良好的软件架构都是好架构，所以框架只有适合才是最好。

## Mybatis

1) 简单介绍下你对 mybatis 的理解？

1. mybatis 配置

2. SqlMapConfig.xml，此文件作为 mybatis 的全局配置文件，配置了 mybatis 的运行环境等信息。

3. mapper.xml 文件即 sql 映射文件，文件中配置了操作数据库的 sql 语句。此文件需要在 SqlMapConfig.xml 中加载。

4. 通过 mybatis 环境等配置信息构造 SqlSessionFactory 即会话工厂

5. 由会话工厂创建 sqlSession 即会话，操作数据库需要通过 sqlSession 进行。

6. mybatis 底层自定义了 Executor 执行器接口操作数据库，Executor 接口有两个实现，一个是基本执行器、一个是缓存执行器。

7. Mapped Statement 也是 mybatis 一个底层封装对象，它包装了 mybatis 配置信息及 sql 映射信息等。mapper.xml 文件中一个 sql 对应一个 Mapped



Statement 对象，sql 的 id 即是 Mapped statement 的 id。

8. Mapped Statement 对 sql 执行输入参数进行定义，包括 HashMap、基本类型、pojo，Executor 通过 Mapped Statement 在执行 sql 前将输入的 java 对象映射至 sql 中，输入参数映射就是 jdbc 编程中对 preparedStatement 设置参数。

9. Mapped Statement 对 sql 执行输出结果进行定义，包括 HashMap、基本类型、pojo，Executor 通过 Mapped Statement 在执行 sql 后将输出结果映射至 java 对象中，输出结果映射过程相当于 jdbc 编程中对结果的解析处理过程。