

## Struts2 Tiles 集成

在本章中，我们会学习到将 Tiles 框架与 Struts2 集成所涉及的步骤。Apache Tiles 是一个模板框架，用于简化 Web 应用程序用户界面的开发。

首先，我们需要从 [Apache Tiles](#) 网站下载 tiles jar 文件。你需要将以下 jar 文件添加到项目的类路径。

- tiles-api-x.y.z.jar
- tiles-compat-x.y.z.jar
- tiles-core-x.y.z.jar
- tiles-jsp-x.y.z.jar
- tiles-servlet-x.y.z.jar

除了上面的，我们必须从 **WEB-INF/lib** 中复制以下 jar 文件。

- commons-beanutils-x.y.z.jar
- commons-digester-x.y.z.jar
- struts2-tiles-plugin-x.y.z.jar

现在，让我们设置 Struts-Tiles 集成的 **web.xml**，如下所示。这里有两个要点要注意。首先，我们需要告诉 tile，在哪里可以找到 tiles 的配置文件 **tiles.xml**。在我们的例子中，它将在 **/WEB-INF** 文件夹下。然后，我们需要初始化 Struts2 下载附带的 Tiles 监听器。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
  xmlns:web="http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd"
```

```
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd"
id="WebApp_ID" version="2.5">
<display-name>Struts2Example15</display-name>

<context-param>
<param-name>
    org.apache.tiles.impl.BasicTilesContainer.DEFINITIONS_CONFIG
</param-name>
<param-value>
    /WEB-INF/tiles.xml
</param-value>
</context-param>

<listener>
<listener-class>
    org.apache.struts2.tiles.StrutsTilesListener
</listener-class>
</listener>

<filter>
<filter-name>struts2</filter-name>
<filter-class>
    org.apache.struts2.dispatcher.ng.filter.StrutsPrepareAndExecuteFilter
</filter-class>
</filter>
```

```
<filter-mapping>
  <filter-name>struts2</filter-name>
  <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>

<welcome-file-list>
  <welcome-file>index.jsp</welcome-file>
</welcome-file-list>

</web-app>
```

接下来在 /WEB-INF 文件夹下创建 **tiles.xml** , 内容如下 :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>

<!DOCTYPE tiles-definitions PUBLIC
  "-//Apache Software Foundation//DTD Tiles Configuration 2.0//EN"
  "http://tiles.apache.org/dtds/tiles-config_2_0.dtd">

<tiles-definitions>

  <definition name="baseLayout" template="/baseLayout.jsp">
    <put-attribute name="title" value="Template"/>
    <put-attribute name="banner" value="/banner.jsp"/>
    <put-attribute name="menu" value="/menu.jsp"/>
    <put-attribute name="body" value="/body.jsp"/>
    <put-attribute name="footer" value="/footer.jsp"/>
  </definition>
</tiles-definitions>
```

```
</definition>

<definition name="tiger" extends="baseLayout">
  <put-attribute name="title" value="Tiger"/>
  <put-attribute name="body" value="/tiger.jsp"/>
</definition>

<definition name="lion" extends="baseLayout">
  <put-attribute name="title" value="Lion"/>
  <put-attribute name="body" value="/lion.jsp"/>
</definition>

</tiles-definitions>
```

接下来，我们在 **baseLayout.jsp** 中定义一个基本的 skeleton 布局。它有五个可重用/可覆盖区域。即 **title**，**banner**，**menu**，**body** 和 **footer**。我们提供 baseLayout 的默认值，然后创建从默认布局扩展的两个自定义。tiger 布局类似于基本布局，除了它使用 **tiger.jsp** 作为其 body 和文本 "Tiger" 作为 title。类似地，lion 布局也类似于基本布局，除了它使用 **lion.jsp** 作为其 body 和文本 "Lion" 作为 title。

让我们看看各个 jsp 文件。以下是 **baseLayout.jsp** 文件的内容：

```
<%@ taglib uri="http://tiles.apache.org/tags-tiles" prefix="tiles"%>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
```

```
<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

<title><tiles:insertAttribute name="title" ignore="true" />

</title>

</head>

<body>

  <tiles:insertAttribute name="banner" /><br/>

  <hr/>

  <tiles:insertAttribute name="menu" /><br/>

  <hr/>

  <tiles:insertAttribute name="body" /><br/>

  <hr/>

  <tiles:insertAttribute name="footer" /><br/>

</body>

</html>
```

这里我们只是把一个有 tiles 属性的基本的 HTML 页面放在一起。将 tile 属性插入到需要用到它的地方。接下来，让我们创建具有以下内容的 **banner.jsp** 文件：

```

```

**menu.jsp** 文件将有以下内容，它们是 TigerMenu.action 和 LionMenu.action 的链接。

```
<%@taglib uri="/struts-tags" prefix="s"%>

<a href="<s:url action="tigerMenu"/>" Tiger</a><br>
```

```
<a href="<s:url action="lionMenu"/>" Lion</a><br>
```

**lion.jsp** 文件将具有以下内容：

```
  
The lion
```

**tiger.jsp** 文件将具有以下内容：

```
  
The tiger
```

接下来，创建一个 action 类文件 **MenuAction.java**，它包含以下内容：

```
package cn.w3school.struts2;  
  
import com.opensymphony.xwork2.ActionSupport;  
  
public class MenuAction extends ActionSupport {  
    public String tiger() { return "tiger"; }  
    public String lion() { return "lion"; }  
  
}
```

这是一个非常直接的类。我们声明了两种方法 `tiger()` 和 `lion()`，它们分别返回 `tiger` 和 `lion` 作为结果。让我们把它们放在 **struts.xml** 文件中：

```
<!DOCTYPE struts PUBLIC  
"-//Apache Software Foundation//DTD Struts Configuration 2.0//EN"
```

```
"http://struts.apache.org/dtds/struts-2.0.dtd">

<struts>

  <package name="default" extends="struts-default">

    <result-types>

      <result-type name="tiles"

        class="org.apache.struts2.views.tiles.TilesResult" />

    </result-types>

    <action name="*Menu" method="{1}"

      class="cn.w3cschool.struts2.MenuAction">

      <result name="tiger" type="tiles">tiger</result>

      <result name="lion" type="tiles">lion</result>

    </action>

  </package>

</struts>
```

让我们回顾一下我们在上面的文件中做的。首先，我们声明了一种称为“tiles”的新结果类型，因为我们现在使用 tile 而不是普通的 jsp 作为视图技术。Struts2 支持 Tiles View 结果类型，因此我们创建了结果类型“tiles”作为“org.apache.struts2.view.tiles.TilesResult”类的结果类型。

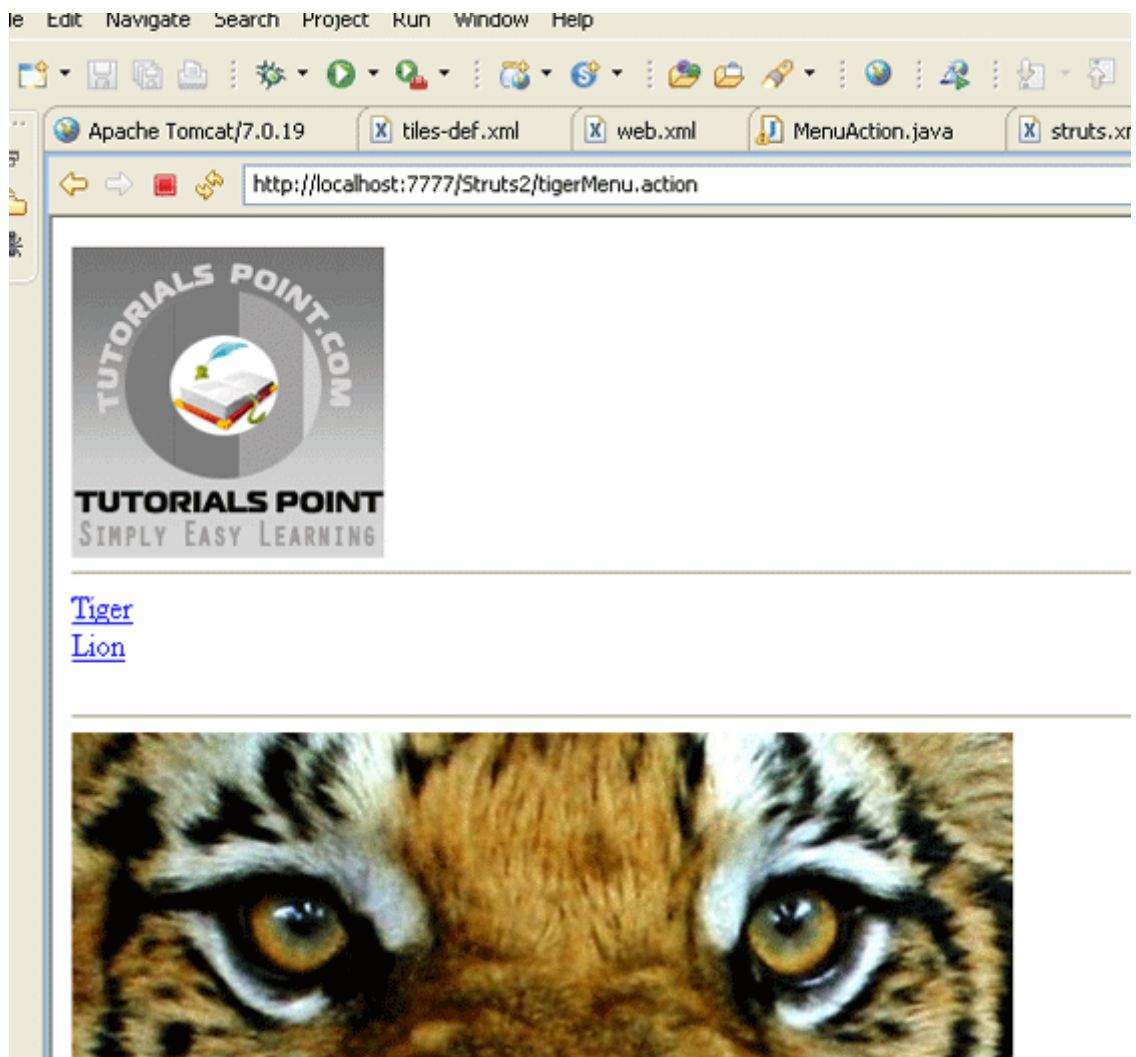
接下来，我们要说的是，如果请求是 /tigerMenu.action，用户跳到 tiger 标题页面，如果请求是 /lionMenu.action，用户跳到 lion 标题页面。

我们使用一些正则表达式来实现这个。在 action 定义中，我们说任何匹配“\*Menu”模式的东

西都会被这个 action 处理。匹配方法将在 MenuAction 类中调用。也就是说，

tigerMenu.action 将调用 tiger()和 lionMenu.action 将调用 lion()。然后，我们需要将结果映射到适当的标题页面。

现在，右键单击项目名称，然后单击“Export” > “WAR File”以创建 WAR 文件。然后在 Tomcat 的 webapps 目录中部署 WAR 文件。最后，启动 Tomcat 服务器并尝试访问 URL <http://localhost:8080/HelloWorldStruts2/tigerMenu.jsp>，将显示以下界面：



同样，如果你转到 lionMenu.action 页面，你会看到 lion 页面使用相同的标题布局。