

《UI 前端设计》课程标准

一、课程基本信息

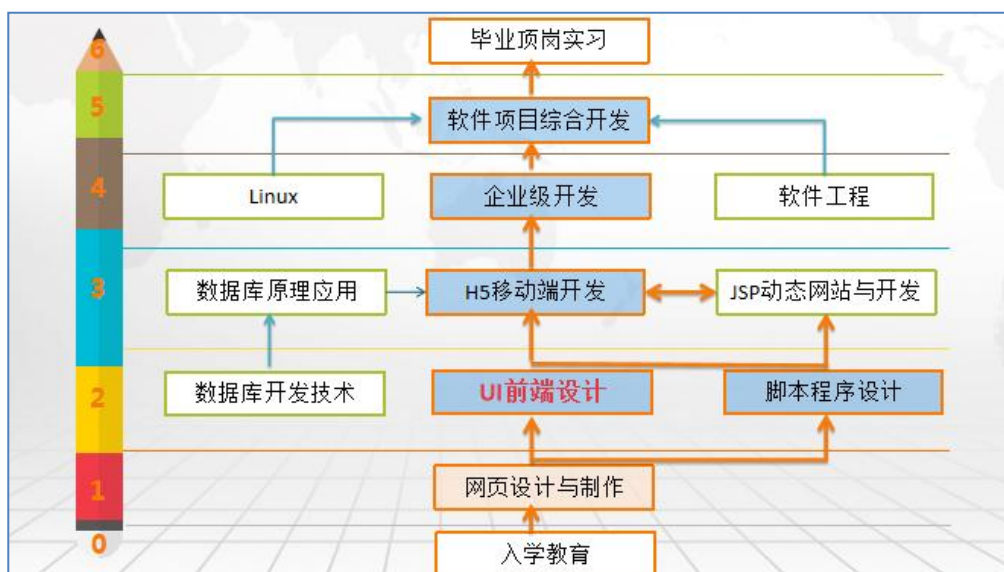
课程代码	250048	课程性质	必修
适用专业	计算机软件技术	开设学期	大二上学期或者下学期
课程类别	岗位导向课程	课程类型	C类
学 分		总 学 时	72 学时
学时分配	理论学时：36 ； 实践学时： 36		
实施场所	机房	授课方式	教学做一体化
执笔人	袁安翠		
审核人			
制订时间			

二、课程概述

（一）课程定位

《UI 前端设计》是软件技术专业开设的专业必修课程，于大二上学期或下学期开设，主要培养学生处理多媒体界面设计、网络视觉设计的能力。课程的开设依据使软件技术专业人才培养目标和相关职业岗位（群）的能力要求，所面向岗位有美工、前端设计师、界面设计师、项目经理等。《UI 前端设计》对这些岗位所需求的知识、技能和素质目标的达成起支撑作用。

（二）先修后续课程



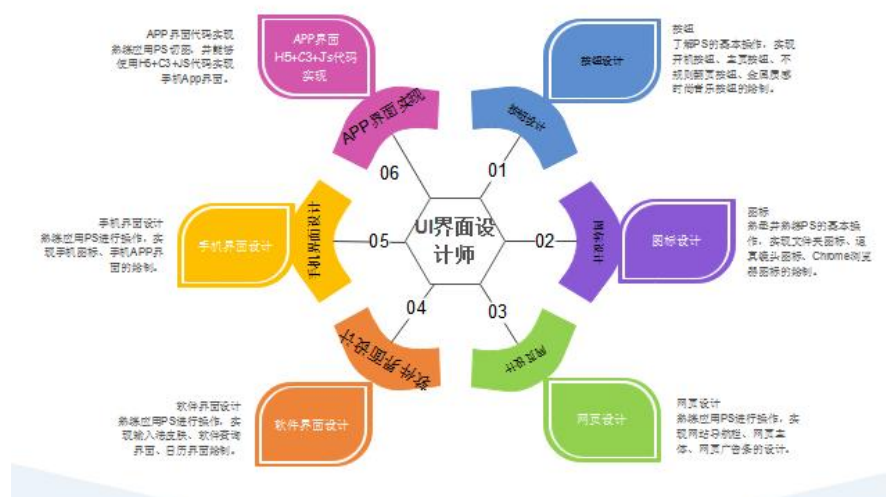
(三) 本课程与中职、本科、培训班同类课程的区别。

层次	区别
本科	注重理论。通过学习，学生能懂得与界面设计师业务有关的理论知识，但是针对各个业务环节的操作动手能力差。
中职	理论知识和操作知识都较浅，图标按钮技能点进行培训，知识缺乏系统化，缺乏理论基础，培养出来的学生无法胜任更高级的工作岗位。
培训班	理论知识和操作知识都较浅，图标按钮技能点进行培训，知识缺乏系统化，缺乏理论基础，培养出来的学生无法胜任更高级的工作岗位。

三、课程目标

(一) 总体目标：

以界面设计师小明的主要日常工作为主线，并贯穿始终，实现 PS 的熟练操作及图标按钮的设计、网页界面规划设计、软件界面规划设计、手机界面的规划设计、H5 代码实现手机 APP 界面等业务的统一，通过该课程学习，学生能开展界面设计业务，实现就业与上岗零距离。



(二) 素质目标：

- 1、语言：具有较高的语言表达能力，能对前端界面设计工作进行准确的描述；
- 2、沟通：不断提高自己的语言表达和沟通能力，能对公司相关业务往来方进行有效沟通；

3、终身学习：不断学习计算机领域新知识、新规定，通过不同的途径不断获取信息等；

4、调研、分析、决策能力：能对业务进行总结归纳，对数据进行分析和归纳，对办公文件等做出正确的分析判断和决策；

5、高效严谨、耐心细致、责任心强、吃苦耐劳，具有市场竞争意识，稳定发展业务并不断开拓新业务；

6、具有良好的团队合作精神，在工作岗位上对上级尊重、和同事和睦相处。

（三）知识目标：

1、熟练掌握 PS 中基本的操作本知识，能够利用 PS 中的选框工具及形状工具进行简单的扁平化的设计。

2、掌握 PS 中颜色以及渐变的设置，熟练应用相关知识进行界面的设计及颜色的搭配。。

3、熟练掌握 PS 中钢笔的使用，能够利用钢笔进行创作型的设计，也能够利用钢笔进行抠图。

4、熟练掌握 PS 中变换与自由变换，能够在界面设计过程中灵活应用。

5、熟练掌握图层、图层样式、图层混合模式、图像相关调整命令及滤镜的使用等相关知识，在设计过程中制作出我们想要达到的效果。

6、掌握样式的使用，常用抠图方法及通道抠图，配合钢笔抠图，达到熟练迅速获得想要的素材的能力。

7、掌握设计过程中文字工具的使用，让文字为整体的设计效果增砖添瓦。

8、掌握界面设计版面规划规范及相关尺寸要求，快速规范的设计相关界面，实现就业与上岗零距离。

（四）能力目标：

1、能熟悉 UI 前端设计的相关理论知识；

2、能熟练操作 PS 软件；

3、能对设计制作按钮图标，符合界面设计使用需要；

4、能对网站界面进行设计规划；

5、能对手机及 APP 界面进行设计规划；

6、能利用 HTML5+CSS3+JS 进行前端代码的实现。

四、课程内容

序号	项目（模块）	工作任务	学时
1	项目一 UI 设计概述	任务 1 初识 UI 设计	4 学时
		任务 2 UI 设计工作流程	
		任务 3 UI 设计行业分析	
		任务 4 色彩认识及搭配	
2	项目二 图标设计	任务 1 图标设计概述	12 学时
		任务 2 拟物化图标绘制	
		任务 3 扁平化图标绘制	
		任务 3 微质感图标的绘制	
3	项目三 网页设计	任务 1 网页界面设计概述	12 学时
		任务 2 网站导航栏的绘制	
		任务 3 网页 Banner 的绘制	
		任务 4 在线教育网页的绘制	
4	项目四 电商 APP 界面设计	任务 1 APP 界面设计概述	24 学时
		任务 2 电商 APP 启动图标设计	
		任务 3 电商 APP 闪屏页设计	
		任务 4 电商 APP 首页设计	
		任务 5 购物车页面设计	
		任务 6 电商 APP 个人主页设计	
5	项目五 项目输出展示	任务 1 项目输出概述	8 学时

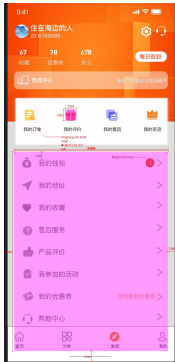
		任务 2 标注切图输出	
		任务 3 项目展示输出	
6	项目六 APP 界面 H5 代码实现	任务 1 项目创建及整体布局	12 学时
		任务 2 页面具体内容及布局实现	
		任务 3 JS 动态效果实现	

五、实训项目设计

编号	实训项目（任务）名称	素质目标	能力目标	知识目标	实施步骤	可展示的结果或考核标准
1	任务 1 拟物化图标绘制	1、语言：具有较高的语言表达能力，能对前端界面设计工作进行准确的描述； 2、沟通：不断提高自己的语言表达和沟通能力，能对公司相关业务往来方进行有效沟通； 3、终身学习：不断学习计算机领域新知识、新规定，通过不同的途径不断获取信息等；	1、PS 安装、工作界面认识、PS 基本操作能力 2、掌握 PS 渐变色的设置，并能利用 PS 进行微质感图标的绘制 3、掌握 PS 中钢笔工具的使用，并能利用钢笔工具进行扁平化图标绘制的能力。 4、掌握 PS 中图像的转换，选区运算，能够熟练应用 PS，能进行拟物化开机图标的绘制。 5、能够进行团队之间协作的能力。	1、掌握 UI 设计的概念、分类、及设计原则。 2、掌握 PS 安装、工作界面认识、PS 基本操作，能利用 PS 绘制简洁的开机按钮。 3、掌握 PS 渐变色的设置，并能利用 PS 设计微质感图标。 4、掌握 PS 中钢笔工具的使用，并能利用钢笔工具进行文件夹图标的绘制。	参见网络在线课程操作步骤	
2	任务 2 扁平化图标绘制				参见网络在线课程操作步骤	
3	任务 3 微质感图标绘制				参见网络在线课程操作步骤	

4	任务 1 网页导航栏的绘制	1、语言：具有较高的语言表达能力，能对前端界面设计工作进行准确的描述；	1、能够掌握 UI 网页设计的相关理论知识、设计原则及网页的布局形式，能进行网站导航栏及按钮的设计。	1、掌握 UI 网页设计的相关理论知识、设计原则及网页的布局形式，能进行网站导航栏及按钮的设计。	参见网络在线课程操作步骤	
5	任务 2 网页 Banner 的绘制	2、沟通：不断提高自己的语言表达和沟通能力，能对公司相关业务往来方进行有效沟通；	2、能够熟练操作 PS，能进行网站 Banner 的绘制。	2、掌握网页 Banner 常见版式，并能利用 PS 进行网页 Banner 的设计。	参见网络在线课程操作步骤	
6	任务 3 在线教育网页的绘制	3、终身学习：不断学习计算机领域新知识、新规定，通过不同的途径不断获取信息等；	3、能够熟练应用 PS 进行在线教育网页的绘制。	3、掌握常见网页布局，掌握网页各部分的设计规则及技巧。	参见网络在线课程操作步骤	
7	任务 1 电商 APP 启动图标设计				参见网络在线课程操作步骤	
8	任务 2 电商 APP 闪屏页设计	1、调研、分析、决策能力：能对业务进行总结归纳，对数据进行分析和归纳，对办公文件等做出正确的分析判断和决策；	1、能够进行团队之间协作的能力。 2、能够掌握 PS 中，动作使用，批处理的使用进行手机 APP 的图标	1、掌握手机界面设计的概念、分类、及设计原则。 2、掌握 PS 中，动作使用，批处理的使用	参见网络在线课程操作步骤	

9	任务3 电商APP首页设计	2、高效严谨、耐心细致、责任心强、吃苦耐劳，具有市场竞争意识，稳定发展业务并不断开拓新业务； 3、具有良好的团队合作精神，在工作岗位上对上级尊重、和同事和睦相处。	绘制的能力。 3、能够掌握 PS 形状工具、抠图工具、文字合成相关知识，熟悉 APP 界面首页组成模块，能熟练进行 APP 界面首页的设计。 4、能够掌握购物车页面逻辑关系，利用 PS 工具,进行 APP 界面购物车页面的设计。	进行手机 APP 图标的设计。 3、掌握 PS 形状工具、抠图工具、文字合成相关知识，熟悉 APP 界面首页组成模块，能熟练进行 APP 界面首页的设计。 4、掌握购物车页面逻辑关系，利用 PS 工具，进行 APP 界面购物车页面的设计。	参见网络在线课程 操作步骤	
10	任务4 电商APP购物车页面设计		5、熟悉常见 APP 个人主页的布局样式,能熟练进行个人主页面的设计。	5、掌握常见 APP 个人主页的布局样式，能熟练进行个人主页面的设计		
11	任务6 电商APP个人主页设计					

12	任务 1 标注切图输出	1、语言：具有较高的语言表达能力，能对前端界面设计工作进行准确的描述； 2、沟通：不断提高自己的语言表达和沟通能力，能对公司相关业务往来方进行有效沟通； 3、终身学习：不断学习计算机领域新知识、新规定，通过不同的途径不断获取信息等；	1、能够进行团队之间协作的能力。 2、能够掌握常见的网络标注工具,并能熟练应用进行界面标注。 3、能够掌握网络中流行的切图工具,能熟练应用进行界面切图。 4、能够掌握利用样机工具,进行界面的展示设计。	1、掌握界面设计中图层的命名规则。 2、掌握网络中常见的标注切图工具，并能够熟练应用 PXCook、蓝湖等进行标注与切图。 3、掌握当前流行的样机工具的使用。 4、掌握利用 PS 工具，进行界面展示的设计。	参见网络在线课程 操作步骤	
13	任务 2 项目展示排版输出				参见网络在线课程 操作步骤	

六、课程实施计划

单元	周次	二级级子项目	学时	教学方法手段	教学场所
1	1	1.1 初识 UI 设计	2 课时	教学做一体化	机房
		1.2 UI 设计工作流程		教学做一体化	机房
		1.3 UI 设计行业分析		教学做一体化	机房
		1.4 色彩认识及搭配	2 课时	教学做一体化	机房
2	2	2.1.1 图标知识介绍	1 课时	教学做一体化	机房
		2.1.2 PS 认识		教学做一体化	机房
		2.1.3 扁平化风景图的绘制	1 课时	教学做一体化	机房
		2.1.4 拟物化图标的绘制	2 课时	教学做一体化	机房
	3	2.2.1 钢笔工具的使用	1 课时	教学做一体化	机房
		2.2.2 自由变换		教学做一体化	机房
		2.2.3 卡通树的绘制	1 课时	教学做一体化	机房
		2.2.4 扁平化图标绘制	2 课时	教学做一体化	机房
	4	2.3.1 渐变工具使用	2 课时	教学做一体化	机房
		2.3.2 蒙版认识与使用		教学做一体化	机房
		2.3.3 画笔工具使用		教学做一体化	机房
		2.3.4 微质感图标绘制	2 课时	教学做一体化	机房
3	5	3.1.1 网页 UI 基础	1 课时	教学做一体化	机房
		3.1.2 文字工具使用	1 课时	教学做一体化	机房
		3.1.3 网页导航栏绘制	2 课时	教学做一体化	机房
	6	3.3.1 Banner 的分类	1 课时	教学做一体化	机房
		3.3.2 PS 中抠图方法	1 课时	教学做一体化	机房
		3.3.3 合成类 Banner 的绘制	2 课时	教学做一体化	机房
	7	3.4.1 通道认识	2 课时	教学做一体化	机房
		3.4.2 图层混合模式		教学做一体化	机房
		3.4.3 PS 栅格系统		教学做一体化	机房
		3.4.4 在线教育网页绘制	2 课时	教学做一体化	机房

4	8	4.1.1 电商 APP 界面概述	1 课时	教学做一体化	机房
		4.1.2 电商 APP 启动图标的设计	2 课时	教学做一体化	机房
		4.1.3 电商 APP 闪屏页的设计	1 课时	教学做一体化	机房
	9	4.2.1 首页导航栏、Tab 栏设计	2 课时	教学做一体化	机房
	10	4.2.2 Banner 图设计	2 课时	教学做一体化	机房
		4.2.3 金刚区设计	2 课时	教学做一体化	机房
	11	4.2.4 瓷片区设计	2 课时	教学做一体化	机房
		4.2.5 图片流设计	4 课时	教学做一体化	机房
	12	4.3.1 购物车页面绘制	4 课时	教学做一体化	机房
		4.3.2 购物车编辑页面绘制		教学做一体化	机房
		4.3.3 购物车支付页绘制		教学做一体化	机房
		4.3.4 购物车地址编辑页绘制		教学做一体化	机房
		4.3.5 购物车支付成功页面绘制		教学做一体化	机房
	13	4.4.1 个人主页头部的绘制	4 课时	教学做一体化	机房
		4.4.2 个人主页卡片区绘制		教学做一体化	机房
		4.4.3 个人主页列表区绘制		教学做一体化	机房
5	14	5.1.1 Markman 标注与切图	1 课时	教学做一体化	机房
		5.1.2 Pxcook 标注与切图	2 课时	教学做一体化	机房
		5.1.3 蓝湖标注与切图	1 课时	教学做一体化	机房
	15	5.2.1 Mockup 样机的使用	1 课时	教学做一体化	机房
		5.2.2 网站项目展示尺寸规范	1 课时	教学做一体化	机房
		5.2.3 项目展示页面绘制	2 课时	教学做一体化	机房
6	16	6.1.1 项目创建	2 课时	教学做一体化	机房
	17	6.2.1 页面具体内容	2 课时	教学做一体化	机房
		6.2.2 页面布局的实现	2 课时	教学做一体化	机房
	18	6.3.1 轮播图效果实现	2 课时	教学做一体化	机房
		6.3.2 倒计时效果实现	2 课时	教学做一体化	机房

		任务 1、课程总结	72 课时	教学做一体化	机房
--	--	-----------	-------	--------	----

七、课程考核

考核方式	成绩构成	评价标准	权重 1	考核方式	权重 2	成绩
形成性考核 50%	课前预习	1、按照要求完成相关内容的学习视频。 2、未完成同学一项扣 5 分。 3、未参加课前预习同学 0 分。	15%	组内对成员的评价	25%	
				小组互评	25%	
				教师评定	50%	
	课堂表现	1、积极完成课上项目 15 分。 2、积极回答课上问题 15 分。 3、未完成课上项目 0 分。 上课打游戏、玩手机 0 分。	30%	组内对成员的评价	25%	
				小组互评	25%	
				教师评定	50%	
	课堂纪律	1、按时上课。 2、遵守课堂纪律。 下课后整理实训室。	15%	组内对成员的评价	25%	
				小组互评	25%	
				教师评定	50%	
	团队合作	1、不合作，拒不接受别人意见，扣 5 分。 2、合作度不高，扣 2 分。 积极合作，10 分。	10%	组内对成员的评价	25%	
				小组互评	25%	
				教师评定	50%	

	作业完成	1、按时、高效完成作业，作业质量较高，满分。 2、按时完成作业，质量一般 20 分。 3、未按时完成作业 10 分。 拒不完成作业,0 分。	30%	组内对成员的评价	25%	
				小组互评	25%	
				教师评定	50%	
期末考核 50%	期末大作业	采用期末项目考核的方式，考察学生对必要的理论知识和实践操作知识的掌握情况	80%	教师评定	100%	
	报告书的书写	对相应作品的文字描述能力	20%			
合计	100					
备注： 1. 小组互评成绩=其他小组对本小组评价成绩的平均值，也是本小组所有成员的成绩； 2. 教师评定=教师评定的本小组的成绩，也是本小组所有成员的成绩； 3. 小组互评和教师评定里面考虑素质的实现。						

八、课程实施条件

要求主讲教师能后熟练操作 Photoshop，了解软件设计流程，熟悉界面设计的相关知识。

九、课程资源

（一）教材编写情况

采用教材：张晨起主编，人民邮电出版社，2016

计划完成教材的编写

（二）课程建设情况

建设有在线教学平台，网址：

http://course.rzpt.cn/front/kcjs.php?course_id=499, 学生可在线完成作业并提交。

(三) 实训平台资源

实训平台资源与在线教学平台资源相匹配一致。

可参考的网络资源有：

<https://www.zcool.com.cn/>——站酷

<http://www.ui.cn/> UI 中国

<http://www.xueui.cn/> 学 UI 网

十、需要说明的其他问题

十一、本课程常用术语中英文对照表

