



能力训练项目设计

综合贯穿项目说明：

界面设计师的主要日常工作为主线，并贯穿始终，实现图标设计、网页界面规划设计、手机 APP 界面的规划设计、项目展示输出及 APP 前端 H5 代码实现等业务的统一，通过该课程学习，学生能开展界面设计业务，实现就业与上岗零距离。每个模块又分若干个任务，学生在研读项目的同时也完成项目的操作，锻炼学生能独立完成业务操作的能力。

教学组织说明：

1. 整个班级分为 6 个小组，以小组形式完成课堂及课后的业务操作，以培养协作意识。
2. 整个教学过程中，学生扮演界面设计师角色完成工作任务。
3. 充分发挥学生的主体作用，开展自主式学习、角色式学习、协作式学习、创新式学习；教师发挥引导作用——激励、答疑、纠错开展情景式教学、互动式教学、引导式教学、激励式教。
4. 课后学生去小组完成创新项目的操作。
5. 课程结束，学生利用实际项目测试知识掌握水平和实际操作能力。

能力训练项目名称：

| 项目 | 一级子项目 | 二级子项目 | 能力目标 | 知识目标 |
|--------------|---------------------|---------------|----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| 项目 1 UI 设计概述 | 第一次第一节课 (了解课程内容) | 1.1 初识 UI 设计 | 1. 从总体上认识 UI 前端设计课程内容，对 UI 前端设计课程产生学习兴趣； 2. 能了解 UI 设计的一般流程； | 1. 掌握 UI 设计的概念、分类、及设计原则。 2. 掌握 UI 产品设计的一般流程及发展趋势。 |
| | | 1.2 UI 设计工作流程 | | |
| | | 1.3 UI 设计行业分析 | | |



| | | | | |
|------------------|---------------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | | | 3. 能进行简单的职业规划。 | 3. 了解本课程学习任务及考核方式。 |
| | 任务 1 色彩认识及搭配 | 1.4 色彩认识及搭配 | 1. 能利用色环法进行颜色的搭配; 2. 能利用配色软件辅助进行颜色的搭配; 3. 能简单操作 PS。 | 1. 掌握 PS 安装、工作界面认识、PS 基本操作 2. 掌握常见的配色方法。 |
| 项目 2 图标设计 | 任务 1 拟物化图标绘制 | 2.1.1 图标知识介绍 | 1. 能够简单使用 PS 中形状工具、钢笔工具、渐变工具、蒙版及画笔工具绘制图标; 2. 能够进行简单的拟物化图标的设计; 3. 能进行扁平化风格图标的设计; 4. 能进行微质感图标的设计。 | 1. 掌握 PS 中形状工具、钢笔工具、渐变工具、蒙版及画笔工具的简单使用。 2. 掌握拟物化图标设计要点; 3. 掌握扁平化图标设计要点; 4. 了解微质感图标设计要点。 |
| | | 2.1.2 PS 认识 | | |
| | | 2.1.3 扁平化风景图的绘制 | | |
| | | 2.1.4 拟物化图标的绘制 | | |
| | 任务 2 扁平化图标绘制 | 2.2.1 钢笔工具的使用 | | |
| | | 2.2.2 自由变换 | | |
| | | 2.2.3 卡通树的绘制 | | |
| | 任务 3 微质感图标绘制 | 2.2.4 扁平化图标绘制 | | |
| | | 2.3.1 渐变工具使用 | | |
| | | 2.3.2 蒙版认识与使用 | | |
| | | 2.3.3 画笔工具使用 | | |
| | | 2.3.4 微质感图标绘制 | | |
| 项目 3 网页界面设计 | 任务 1 网页导航栏绘制 | 3.1.1 网页 UI 基础 | 1. 能够进行简单的网页导航栏的设计; 2. 能进行合成类 Banner 的设计; 3. 能利用栅格进行网页界面的设计; 4. 能利用 PS 工具进行网页界面的设计。 | 1. 掌握网页设计的相关概念及参数指标; 2. 掌握网页导航栏的常见版式及设计要点; 3. 了解栅格网页绘制的一般原则; 4. 掌握 PS 中文字工具的使用, 常用的抠图方法, 图层混合模式的使用。 |
| | | 3.1.2 文字工具使用 | | |
| | | 3.1.3 网页导航栏绘制 | | |
| | 任务 2 网页 Banner 的绘制 | 3.3.1 Banner 的分类 | | |
| | | 3.3.2 PS 中抠图方法 | | |
| | | 3.3.3 合成类 Banner 的绘制 | | |
| | 任务 3 在线教育网页绘制 | 3.4.1 通道认识 | | |
| | | 3.4.2 图层混合模式 | | |
| | | 3.4.3 PS 栅格系统 | | |
| | | 3.4.4 在线教育网页绘制 | | |
| 项目 4 电商 APP 界面设计 | 任务 1 电商 APP 启动图标设计 | 4.1.1 电商 APP 界面概述 | 1. 能够进行团队之间协作, 具有精益求精的工匠精神; | 1. 掌握电商 APP 启动图标的设计; 2. 掌握常规电商 |
| | | 4.1.2 电商 APP 启动图 | | |



| | | | | |
|---------------------|--------------------|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | | 标的设计 | 2. 能进行 APP 图标的设计; 3. 能进行 APP 界面首页设计; 4. 能进行 APP 购物车页面设计; 5. 能进行个人主页的设计; 6. 具有利用 PS 进行 APP 界面设计规划能力。 | APP 闪屏页的设计; 3. 掌握电商 APP 首页的设计; 4. 掌握电商 APP 购物车页设计; 5. 掌握电商 APP 个人主页的设计。 6. 能利用 PS 进行 APP 界面设计规划。 |
| | | 4.1.3 电商 APP 闪屏页的设计 | | |
| | 任务 2 电商 APP 首页设计 | 4.2.1 首页导航栏、Tab 栏设计 | | |
| | | 4.2.2 Banner 图设计 | | |
| | | 4.2.3 金刚区设计 | | |
| | | 4.2.4 瓷片区设计 | | |
| | | 4.2.5 图片流设计 | | |
| | 任务 3 电商 APP 购物车页设计 | 4.3.1 购物车页面绘制 | | |
| | | 4.3.2 购物车编辑页面绘制 | | |
| | | 4.3.3 购物车支付页绘制 | | |
| | | 4.3.4 购物车地址编辑页绘制 | | |
| | | 4.3.5 购物车支付成功页面绘制 | | |
| | 任务 4 电商 APP 个人主页设计 | 4.4.1 个人主页头部的绘制 | | |
| | | 4.4.2 个人主页卡片区绘制 | | |
| | | 4.4.3 个人主页列表区绘制 | | |
| 项目 5 项目展示输出 | 任务 1 标注切图输出 | 5.1.1 Markman 标注与切图 | 1. 能够使用不同的方法进行标注与切图; 2. 能够应用 Pxcook 与蓝湖进行标注于切图。 3. 培养学生的创新能力。 | 1. 了解 Markman 标注与切图方法; 2. 掌握 Pxcook 标注于切图方法; 3. 掌握蓝湖标注与切图方法。 |
| | | 5.1.2 Pxcook 标注与切图 | | |
| | | 5.1.3 蓝湖标注与切图 | | |
| | 项目 2 项目展示输出 | 5.2.1 Mockup 样机的使用 | | |
| | | 5.2.2 网站项目展示尺寸规范 | | |
| 5.2.3 项目展示页面绘制 | | | | |
| 项目 6 APP 界面 H5 代码实现 | 任务 1 项目创建及整体布局 | 6.1.1 项目创建 | 1. 培养团队之间协作的能力; 2. 能够掌握 HTML5 能进行简单移动端页面的实现; 3. 能够掌握 CSS3, 能进行移动端页面的布局; | 1. 能够进行团队之间协作的能力; 2. 掌握 HTML5 能进行简单移动端页面的实现; 3. 掌握 CSS3, 能进行移动端页面的布 |
| | 任务 2 页面具体内容及布局实现 | 6.2.1 页面具体内容 | | |
| | | 6.2.2 页面布局的实现 | | |
| | 任务 3 JS 动态效果实现 | 6.3.1 轮播图效果实现 | | |
| 6.3.2 倒计时效果实现 | | | | |



| | | | | |
|--------|---------|-----------|----------------------------|------------------------------------|
| | | | 4. 能够掌握 JS, 能进行简单的动画效果的实现。 | 局; 4. 掌握 JS, 能进行简单的动画效果的实现。 |
| (总结考试) | 课程总结与考核 | 任务 1、课程总结 | 能进行课程知识点总结 | 1. 熟知该课程的知识结构体系 2. 确定自主学习的内容与方向 |
| | | 任务 2、期末考核 | | 考核 |