



课程定位

《UI 前端设计》是软件技术专业开设的专业必修课程，于大一下学期或大二上学期开设，72 学时，4 学分。主要培养学生处理多媒体界面设计、网络视觉设计的能力。课程的开设依据使软件技术专业人才培养目标和相关职业岗位（群）的能力要求，所面向岗位有前端设计师、界面设计师等。《UI 前端设计》对这些岗位所需求的知识、技能和素质目标的达成起支撑作用。



图 1 课程体系

本课程充分考虑了我院学生、教师的不同特点及需求，促进职业技能和职业精神高度融合，整体提升学生的职业能力、人文素质和职业素养的培养目标和要求。





本课程与中职、本科、培训班同类课程的区别。

层次	区别
本科	注重理论。通过学习，学生能懂得与界面设计师业务有关的理论知识，但是针对各个业务环节的操作动手能力差。
中职	理论知识和操作知识都较浅，图标按钮技能点进行培训，知识缺乏系统化，缺乏理论基础，培养出来的学生无法胜任更高级的工作岗位。
培训班	理论知识和操作知识都较浅，图标按钮技能点进行培训，知识缺乏系统化，缺乏理论基础，培养出来的学生无法胜任更高级的工作岗位。

学生所在专业面向的岗位(群)。初次就业岗、二次晋升岗和未来发展岗。

职业领域	岗位面向	主要就业岗位
界面设计师	初始就业岗位	网页设计师
		淘宝美工
		WEB 前端设计师
		H5 设计师
	目标岗位	界面设计师
		项目经理