

# 《微信应用开发》课程标准

课程编号：250703

学 分：4

课 时：76 课时 （其中：讲课 38 课时 上机 38 课时）

先修课程：计算机基础、计算机网络、HTML、CSS、JavaScript

适用专业：计算机软件技术

## 一、课程的性质与目标

微信小程序是一门面向 Web 前端开发人员的课程，用于快速掌握微信小程序的开发。本课程以案例驱动模式，循序渐进地讲解了微信小程序的相关知识，包括微信小程序项目的创建方法、页面组成、发布流程、常用组件、导航栏、标签栏、数据绑定、事件绑定、this 关键字、列表渲染、常用 API、Vant Weapp 组件库、WeUI 组件库、uni-app 框架等内容以及两个综合项目。另外，本课程秉承立德树人理念，在案例中融入了许多思想政治内容。通过本课程的学习，不仅可以让学生掌握微信小程序的核心知识，还可以培养学生的家国情怀、责任担当、敬业精神等。

## 二、课程设计思路和教学要求

课程设计理念：通过学习本课程，使学生掌握如何将微信小程序与项目开发相结合。按照学习的难易程度及先后顺序安排具体的内容，可以有效地将学生所学的内容串联起来，从而培养学生分析问题和解决问题的能力。

课程思路：本课程根据知识点难易的先后顺序进行讲解。采用案例驱动式体例，主要包括“案例分析”“知识储备”“案例实现”等，在每个案例中，先对案例进行需求分析，然后在知识储备中讲解实现这个案例需要使用到的知识，并结合示例代码帮助学生理解，最后通过案例实现达到学以致用目标。学完微信小程序的基础知识后，通过两个项目实战将所学内容全部串联起来，培养学生分析和解决问题的能力。

操作系统：Windows 7 或更高版本

开发工具：微信开发者工具

## 三、课程的主要内容及基本要求

名称	主要内容	学时	重点	难点
单元1 微信小程序入门	1.1 微信小程序概述 1.2 注册小程序账号 1.3 小程序信息的完善 1.4 小程序 AppID 1.5 小程序的开发工具 1.6 开发者工具界面 1.7 第一个微信小程序	4	注册小程序账号 小程序的开发工具 第一个微信小程序	小程序的开发工具 第一个微信小程序
单元2 小程序的逻辑层	2.1 小程序的全局配置文件 2.2 小程序的 tabBar 属性 2.3 小程序的逻辑文件 2.4 小程序的生命周期执行顺序 2.5 setData 视图渲染 2.6 变量和函数的作用域及模块化	12	小程序的全局配置文件 小程序的 tabBar 属性 小程序的逻辑文件 小程序的生命周期执行顺序 setData 视图渲染 变量和函数的作用域及模块化	小程序的生命周期执行顺序 setData 视图渲染 变量和函数的作用域及模块化
单元3 小程序的视图层	3.1 小程序的数据绑定和事件绑定 3.2 成绩等级计算器 3.3 列表渲染 3.4 九九乘法表 3.5 条件渲染 3.6 选择先行示范区 3.7 实现分段函数 3.8 成绩计算器 3.9 递归求和计算器 3.10 随机数求和 3.11 简单模板的定义及应用 3.12 复杂模板的定义及应用 3.13 事件绑定 3.14 小猫叫 3.15 温度转换计 3.16 事件冒泡与事件捕获 3.17 小程序 include 引	24	小程序的数据绑定和事件绑定 条件渲染 简单模板的定义及应用 复杂模板的定义及应用 事件绑定 小程序 include 引用文件 WXSS 字体样式设	小程序的数据绑定和事件绑定 条件渲染 简单模板的定义及应用 复杂模板的定义及应用 事件绑定 小程序 include 引用文件

	用文件 3.18 旅游攻略 3.19 WXSS 3.20 字体样式设置			
<b>单元 4</b> flex 布局	4.1 flex 布局的基本概念 4.2 容器属性 4.3 项目属性 4.4 猜画小歌 4.5 微付宝九宫格导航 页面设计	8	flex 布局的基本概念 容器属性 项目属性	容器属性 项目属性
<b>单元 5</b> 小程序 组件	5.1 视图容器组件 5.2 基础内容组件 5.3 表单组件 5.4 导航组件 5.5 媒体组件 5.6 地图组件 5.7 画布组件	12	视图容器组件 基础内容组件 表单组件 导航组件 媒体组件 地图组件	媒体组件 地图组件 画布组件
<b>单元 6</b> API	6.1 文件传输 6.2 媒体 API 6.3 文件操作 6.4 数据缓存 6.5 地图和位置 6.6 设备 API 6.7 界面 API 6.8 绘画 API	8	媒体 API 文件操作 数据缓存 地图和位置 设备 API 界面 API 绘画 API	地图和位置 设备 API 界面 API 绘画 API

#### 四、课时分配

章目	讲课	上机	合计
单元 1 微信小程序入门	2	1	4
单元 2 小程序的逻辑层	6	6	12
单元 3 小程序的视图层	12	12	24
单元 4 flex 布局	4	4	8
单元 5 小程序组件	6	6	12
单元 6 API	4	4	8
单元 7 综合应用案例	4	4	8
合计	38	38	76

## 五、考核模式与成绩评定办法

本课程为考试课程，期末考试采用百分制的综合方式。学生的考试成绩由平时成绩（50%）和期末考试（50%）组成，其中，平时成绩包括出勤（5%）、作业（25%）、上机成绩（20%）。

## 六、选用教材和主要参考书

采用教材：微信小程序开发实用教程 张治平,叶敏 中国铁道出版社 2021年10月

主要教学参考：

- 1、微信小程序开发图解案例教程第2版 邓刚 著 人民邮电出版社
- 2、微信小程序开发基础 吴胜 清华大学出版社
- 3、从零开始学微信小程序开发 高洪涛 电子工业出版社

## 七、大纲说明

本课程的授课模式为：理实一体化，其中，课堂主要采用多媒体的方式进行授课，并且会通过测试题阶段测试学生的掌握程度；上机主要是编写程序，要求学生动手完成指定的程序设计或验证。

撰写人： 温静静