



案例实训篇

- ▲ 案例实训一 图标设计
- ▲ 案例实训二 Banner设计
- ▲ 案例实训三 APP界面设计
- ▲ 案例实训四 网页设计



课堂学习目标



- ◆ 了解图标的设计流程
- ◆ 了解常用图标的尺寸
- ◆ 认识图标设计的风格
- ◆ 掌握图标的绘制方法



一、图标的概念



图标是一种图形符号，在系统界面、软件界面中经常见到。

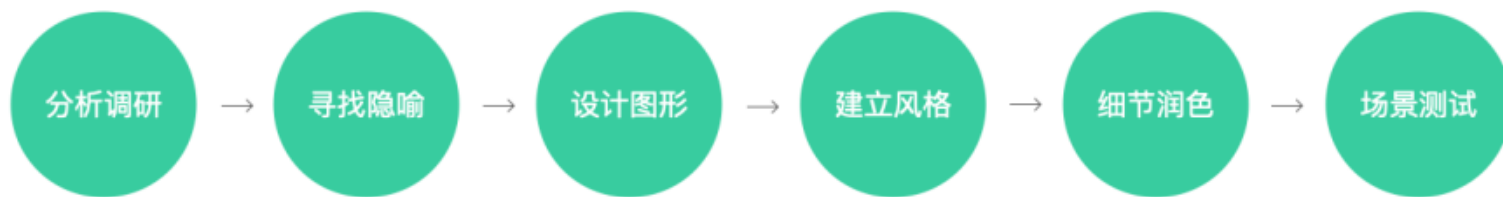




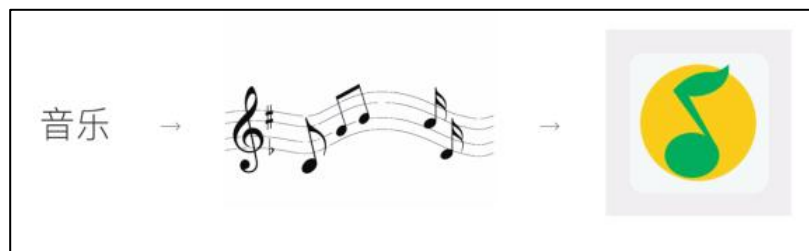
二、图标的设计流程



图标设计可以按照分析调研、寻找隐喻、设计图形、建立风格、细节润色、场景测试的流程来进行。



图标设计流程图



← QQ音乐图标的联想过程



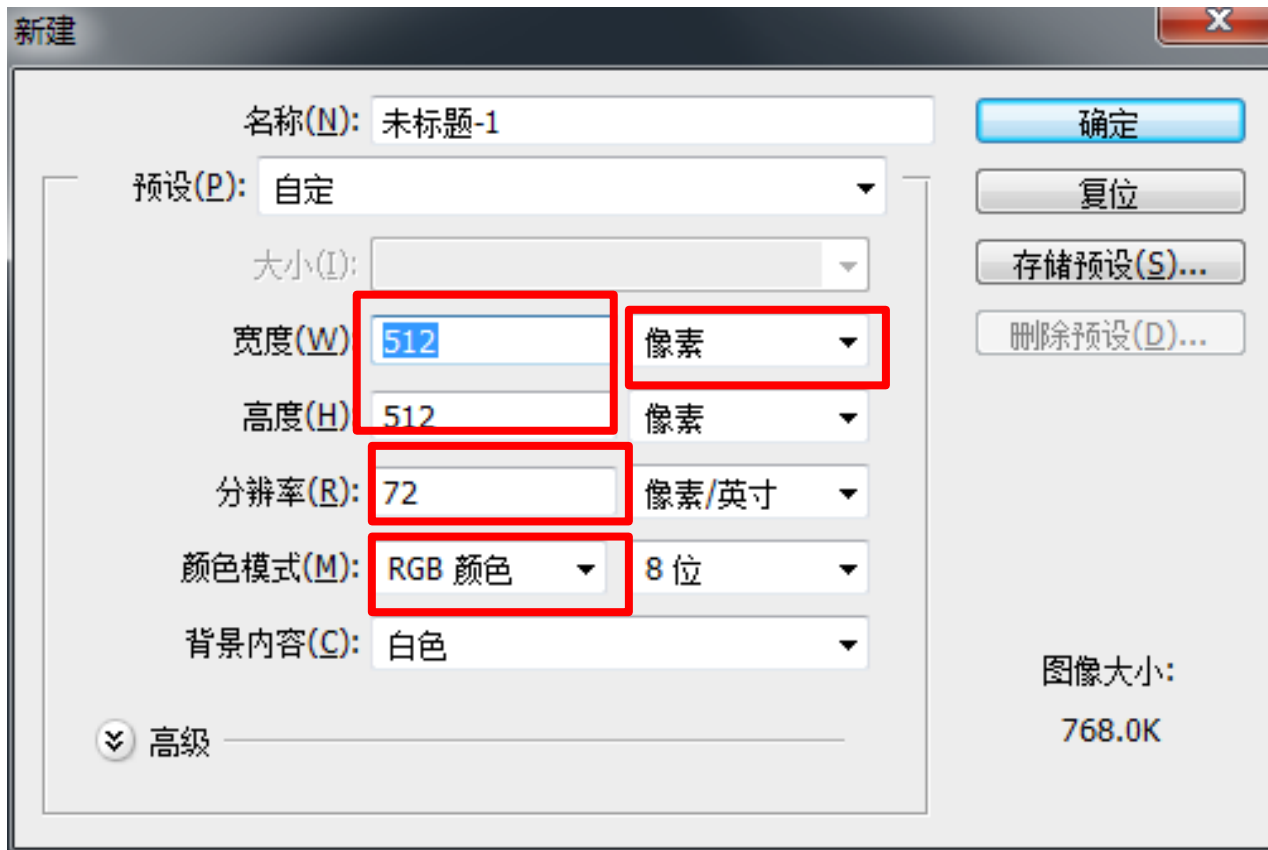
三、常用图标的尺寸

图标的尺寸，根据不同的操作系统和不同的设备类型，有不同的尺寸规范。常用以下尺寸设计：

设备名称	系统图标	应用图标
ios系统 (iphone 6/6s/7/8)	44px*44px (导航栏) 50px*50px (标签栏)	1024px*1024px
android 系统	48px*48px (导航栏) 72px*72px (标签栏)	512px*512px

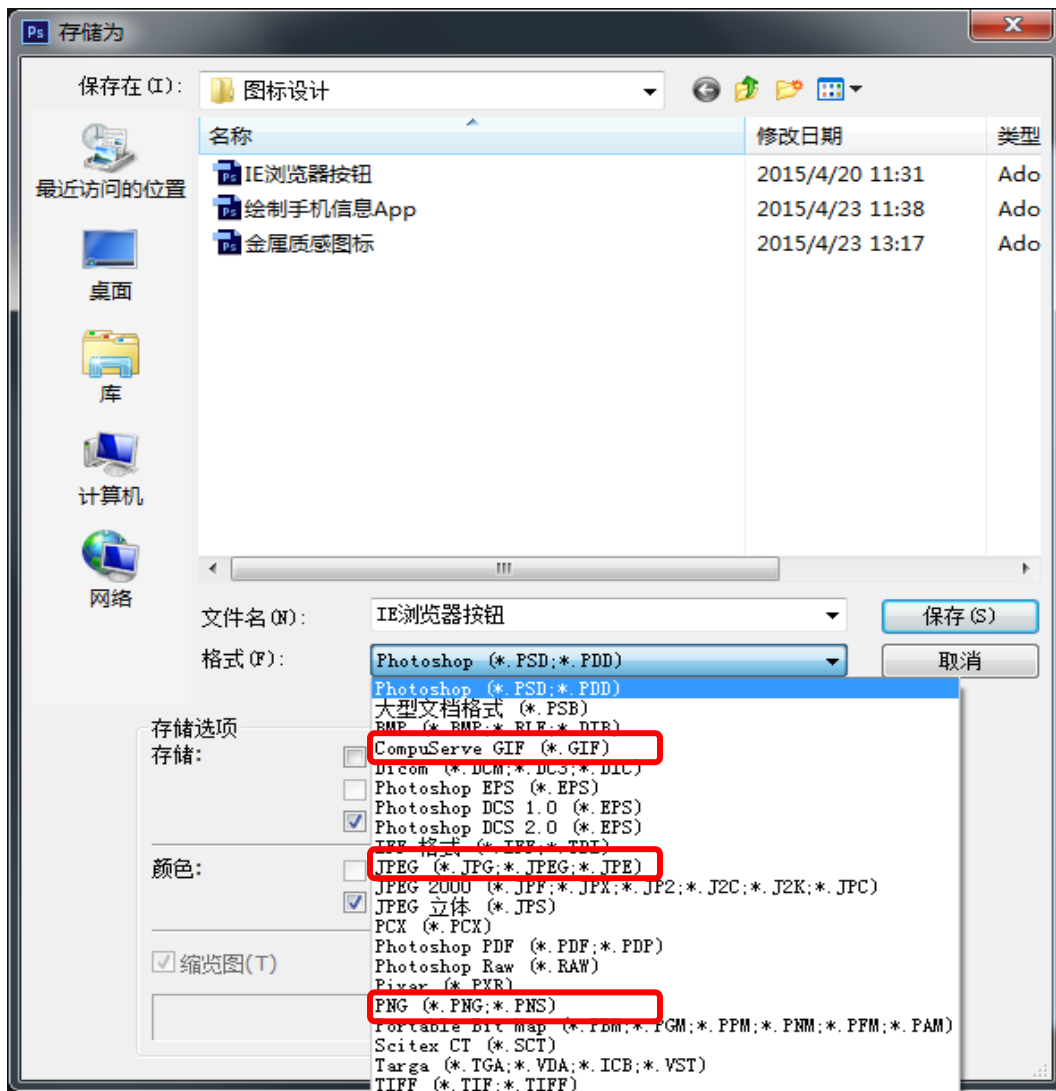


四、新建文件和保存文件

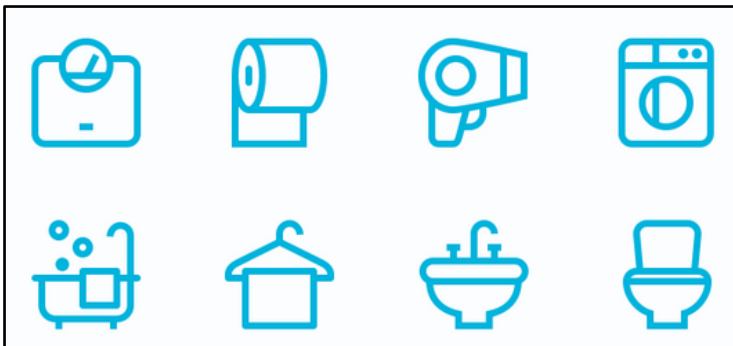




四、新建文件和保存文件



五、图标的设计风格



← 线性图标



← 面性图标



← 立体化图标



案例1——绘制手机图标



效果图



案例2——绘制记事本图标



效果图



案例3——绘制画板图标



效果图





案例4—绘制立体化风格图标



效果图