



重点难点

- 指令**
 - 碰到 山润楼 ?
 - 等待 0.1 秒
 - 如果 碰到 山润楼 ? 那么
 - 移动 10 步

重点

- 顺序执行的概念
- 角色位置初始化
- 触发程序执行
- 碰撞检测

布尔

- 运动**
 - 在键盘的控制下运动
 - 运动时方向要改变
 - 侦测是否碰到教学楼
- 介绍**
 - 碰到教学楼要停止
 - 介绍教学楼的名字由来

教学楼

- 初始化**
 - 位置
 - 大小
 - 方向

课程导入：开学了，介绍一下自己的校园吧