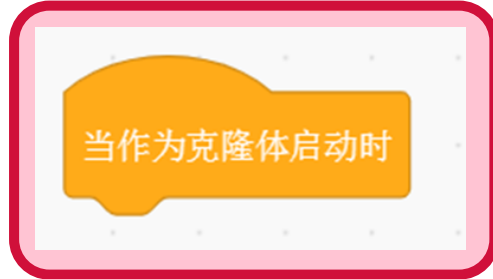


体验自定义积木模块的使用，以及参数的含义



重点难点

指令



表演者

- 移动
 - 步长
 - 次数
- 旋转
 - 角度
 - 次数

闪烁星

- 大小
- 颜色
- 重复执行

授课过程

- 1.认识克隆
- 2.游泳的队列
- 7.闪烁的星星
- 3.排演节目
- 4.封装基本动作
- 5.留下轨迹

自定义积木

定义

- 名称
- 类别
- 数量
- 参数
- 文本

调用

- 1.拖动
- 2.传参数
- 3.实参和形参