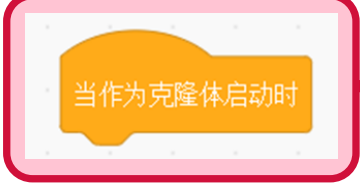


如何理解行排列和多行排列，如何将格子的编号与坐标计算对应起来

### 重点难点

#### 指令



### 白棋

#### 移动

按键

跳格子

格子的宽度计算

如何判断越界?

#### 按键

范围的判定?

上下左右

ASDW

### 授课过程

1. 移动的白棋

2. 飞来飞去的黑棋

3. 躲避黑棋

4. 钻石特效

5. 碰壁的处理

### 九宫格

绘制

碰撞检测

### 黑棋

#### 飞来的方向

随机数

判定

#### 楼层

随机数

判断

#### 方向

从左向右

从右向左

#### 碰撞检测

#### 随机位置

格子计算

由格子怎样到坐标?

#### 被吃掉



### 钻石