



移动应用软件 UI 设计师岗位标准

一、 岗位职责

1. 与研发交流设计思想和用户体验，对软件 UI 进行统一风格的 UI 设计；
2. 理解设计需求，提供符合专业场合的 UI 方案；
3. 设计 Android、PC 和苹果设备的软件 UI 整体方案；

二、 岗位要求

1. 熟悉 Linux 系统，掌握 C/C++ 编程语言，精通 Java 语言；
2. 熟悉 UI 设计常用工具，例如 Firework、PS；
3. 熟悉 Android UI 设计方法；
4. 了解 Android 应用程序特点；
5. 熟悉 Linux 及 Android 系统下开发环境，熟练掌握多种 debug 手段；
6. 能快速理解和把握 Android 系统的架构，具有较强的大型软件代码阅读和把控能力；
7. 具有较强的分析问题，定位问题和解决问题的能力；
8. 工作积极主动，有团队协作精神，善于沟通交流。