

## Activity 活动

### 1. 实训目的

- (1) 理解 Activity 的特点;
- (2) 能够手动创建一个 Activity;
- (3) 能够创建和加载布局;
- (4) 熟悉在 AndroidManifest 文件中注册的方法。

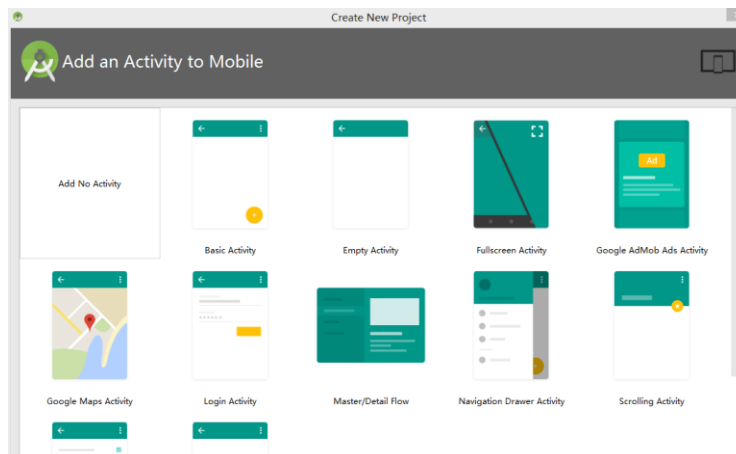
### 2. 实训要求

- (1) 创建项目 ActivityDemo;
- (2) 在 ActivityDemo 项目中手动创建一个 Activity;
- (3) 创建和加载布局;
- (4) 在 Activity 使用 Toast;
- (5) 完成实验报告。

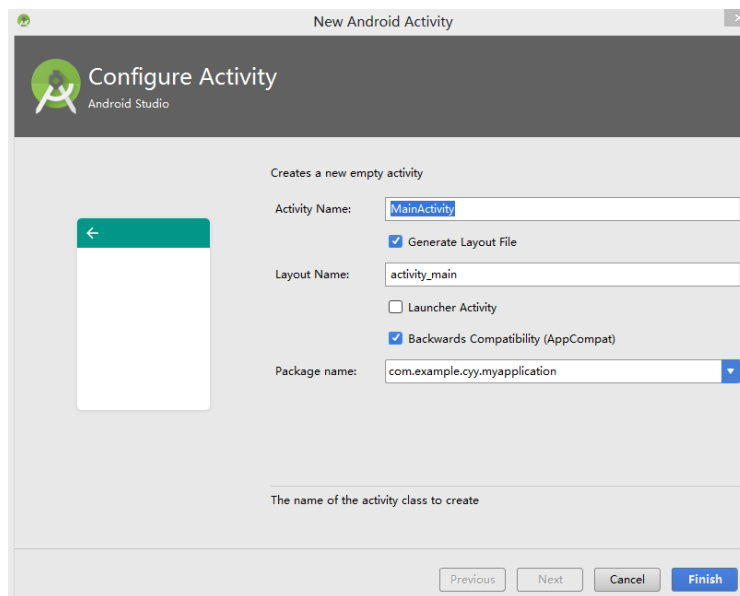
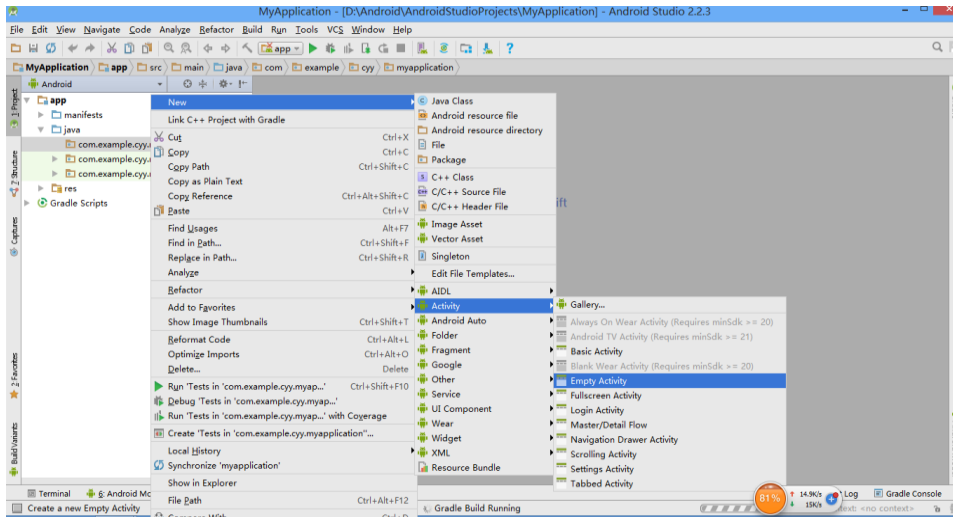
### 3. 实训指导

#### 任务一、手动创建一个 Activity

- (1) 选择 Add No Activity



- (2) 新建一个 Activity



## 任务二、创建和加载布局

setContentview(R.layout.first\_layout);

```
activity_main.xml x MainActivity.java x
1 package com.example.cyy.myapplication;
2
3 import ...
4
5
6 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
7
8     @Override
9     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
10         super.onCreate(savedInstanceState);
11         setContentView(R.layout.activity_main);
12     }
13 }
14
```



### 任务三、在 AndroidManifest 文件中注册

设置活动为主活动

```
<intent-filter>
```

```
<action android:name=" android.intent.action.MAIN" />
```

```
<category android:name=" android.intent.category.LAUNCHER" />
```

```
</intent-filter>
```



### 任务四、在活动中使用 Toast

// 第一个参数：当前的上下文环境。可用 `getApplicationContext()` 或 `this`

// 第二个参数：要显示的字符串。也可是 `R.string` 中字符串 ID

// 第三个参数：显示的时间长短。Toast 默认的有两个 `LENGTH_LONG`(长)和 `LENGTH_SHORT`(短)，也可以使用毫秒如 `2000ms`

```
Toast toast=Toast.makeText(getApplicationContext(), "默认的 Toast",  
Toast.LENGTH_SHORT);
```

```
//显示 toast 信息
```

```
toast.show();
```