



使用 Intent 传递数据

1. 实训目的

- (1) 了解 Intent 的含义；
- (2) 掌握显式意图和隐式意图的用法；
- (3) 掌握使用 Intent 传递数据的方法。

2. 实训要求

- (1) 创建项目 IntentDemo；
- (2) 在 IntentDemo 项目中手动创建两个 Activity；
- (3) 使用 Intent 传递数据给下一个活动；
- (4) 使用 Intent 返回数据给上一个活动；
- (5) 完成实验报告。

3. 实训指导

(1) 向下一个活动传递数据

在 Android 开发中，经常要在 Activity 之间传递数据。使用 Intent 传递数据只需调用 `putExtra()` 方法将想要存储的数据存在 Intent 中即可。当启动了另一个 Activity 后，再把这些数据从 Intent 中取出即可。

案例：在 FirstActivity 中将数据存储在 Intent 中

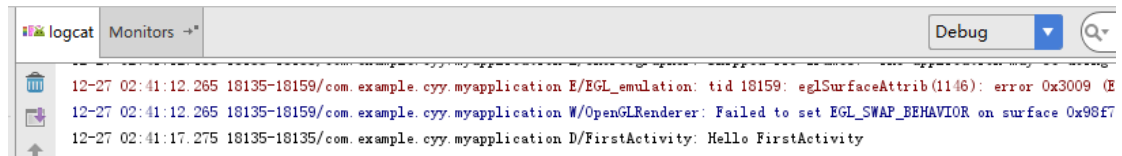
```
button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        String data="Hello SecondActivity";
        Intent intent=new
Intent(FirstActivity.this, SecondActivity.class);
        intent.putExtra("extra_data", data) ;
        startActivity(intent);
    }
});
```

从 SecondActivity 中取出传递过来的数据



```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.second_layout);
    Intent intent=getIntent();
    String data=intent.getStringExtra("extra_data");
    Log.d("SecondActivity",data);
}
```

运行效果:



(2) 返回数据给上一个活动

FirstActivity

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.first_layout);
    Button button1=(Button) findViewById(R.id.button);
    button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            String data="Hello SecondActivity";
            Intent intent=new
Intent(FirstActivity.this, SecondActivity.class);
            intent.putExtra("extra_data", data) ;
            startActivityForResult(intent, 1);
        }
    });
}

protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent
```



```
data) {
    switch (requestCode) {
        case 1:
            if(resultCode==RESULT_OK) {
                String returnData=data.getStringExtra("data_return");
                Log.d("FirstActivity",returnData);
            }
        }
    }

    SecondActivity
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.second_layout);
        Button button2=(Button) findViewById(R.id.button2);
        button2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intent=new Intent();
                intent.putExtra("data_return", "Hello FirstActivity");
                setResult(RESULT_OK, intent);
                finish();
            }
        });
    }

    public void onBackPressed() {
        Intent intent=new Intent();
        intent.putExtra("data_return", "Hello FirstActivity");
        setResult(RESULT_OK, intent);
        finish();
    }
}
```



}

运行效果:

```
12-27 02:13:43.925 28248-28343/com.example.cyy.myapplication D/OpenGLRenderer: Swap behavior 1
12-27 02:13:44.009 28248-28343/com.example.cyy.myapplication E/EGL_emulation: tid 28343: eglSurfaceAttrib(1146): error 0x3009 (EGL_BAD)
12-27 02:13:44.009 28248-28343/com.example.cyy.myapplication W/OpenGLRenderer: Failed to set EGL_SWAP_BEHAVIOR on surface 0x98f24100,
12-27 02:13:50.764 28248-28248/com.example.cyy.myapplication D/SecondActivity: Hello SecondActivity
```