



搭建开发环境

1. 实训目的

- (1) 熟悉开发软件 AndroidStudio 各版本;
- (2) 能够熟练安装与配置 AndroidStudio3.0;
- (3) 熟悉 Android 程序的目录结构。

2. 实训要求

- (1) 下载 AndroidStudio3.0 软件;
- (2) 安装并配置 AndroidStudio3.0;
- (3) 完成实验报告。

3. 实训指导

- (1) 下载 AndroidStudio3.0 软件

Android 官网:

<https://developer.android.google.cn/studio/index.html>

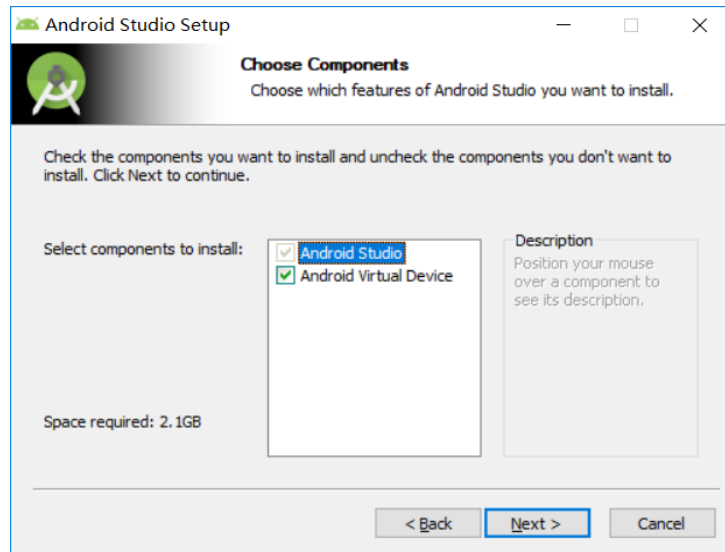
或者 <http://www.android-studio.org/>

- (2) AndroidStudio3.0 安装与配置

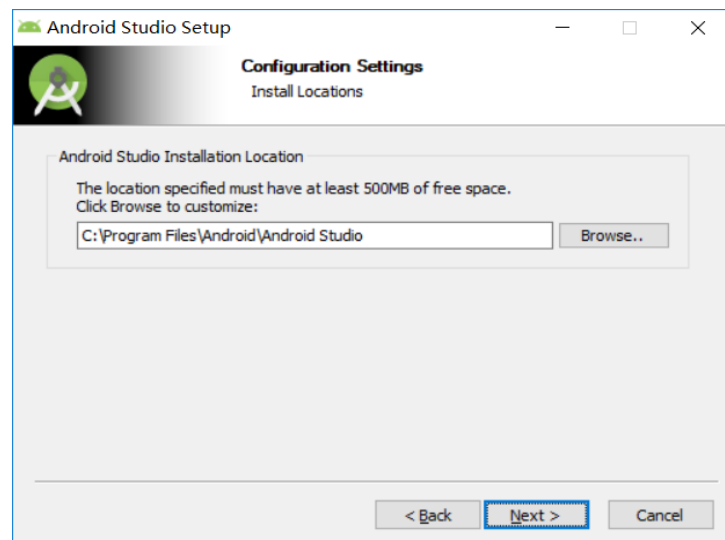
- 1) 安装欢迎页面



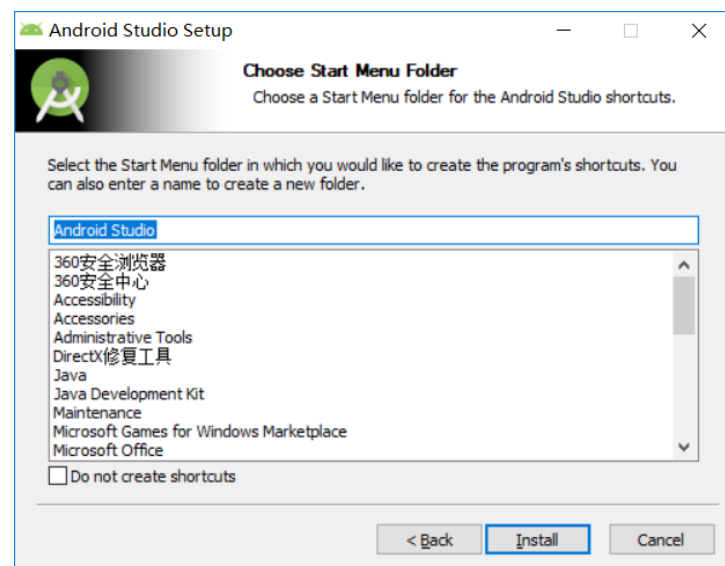
- 2) 选择安装组件



3) 设置 AndroidStudio 安装路径

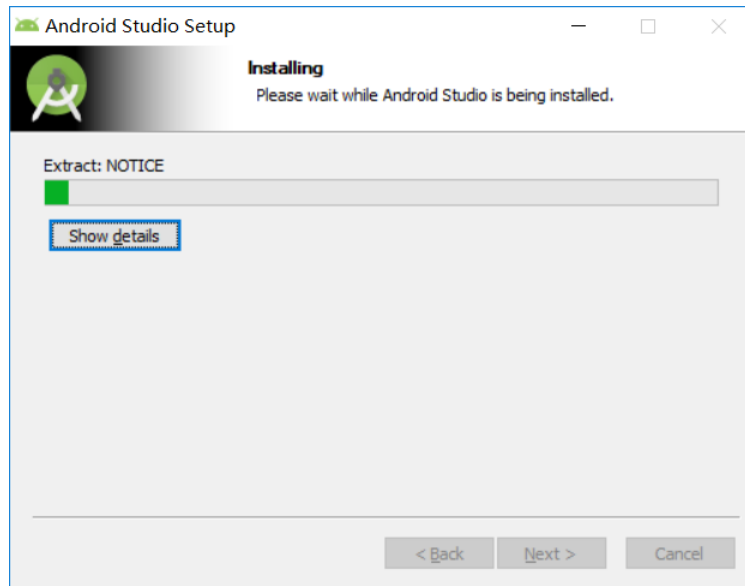


4) 选择开始菜单

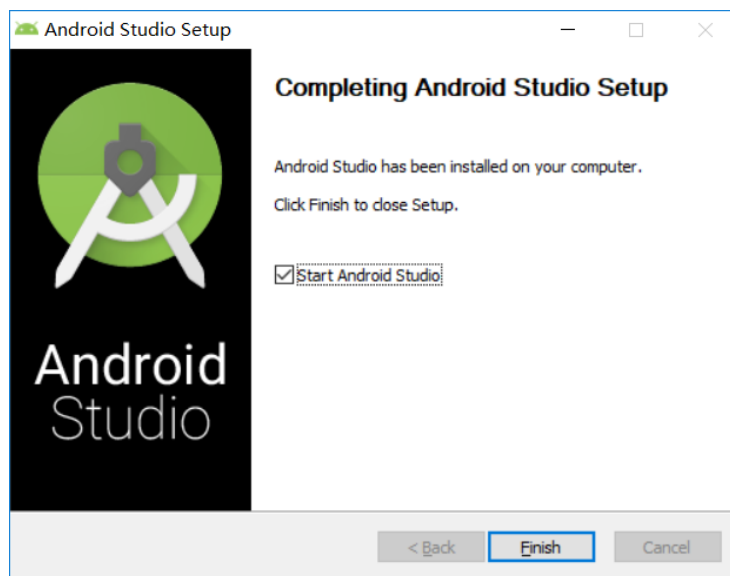




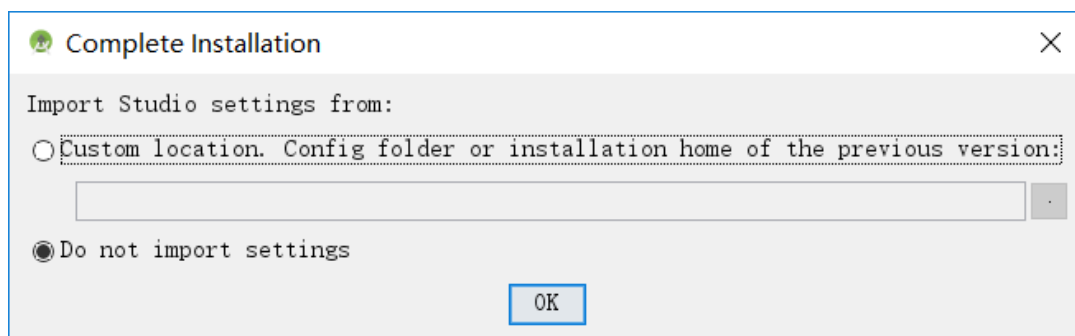
5) 安装细节



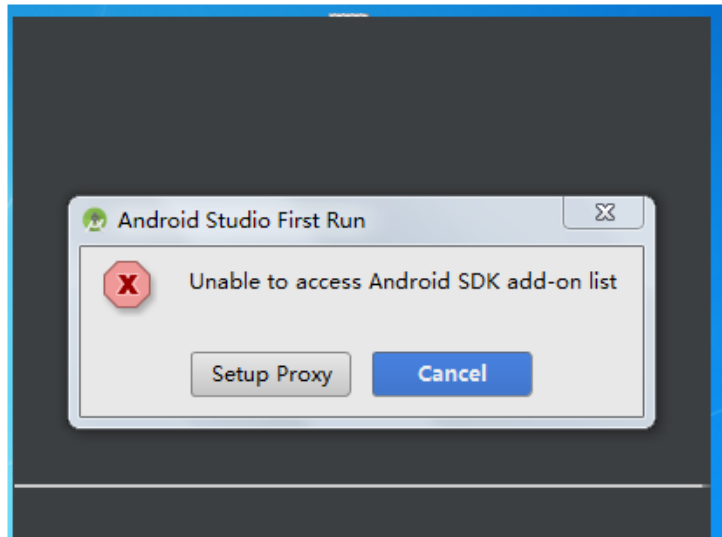
6) 完成安装，启动 AndroidStudio



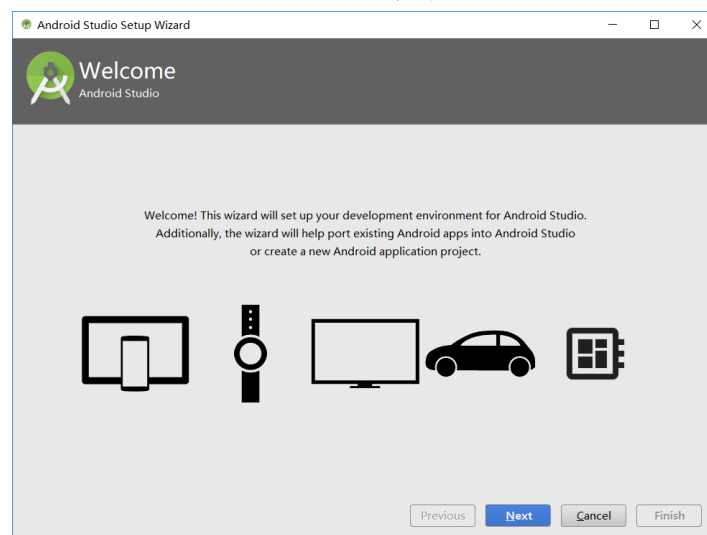
7) 导入之前的设置，选择不导入



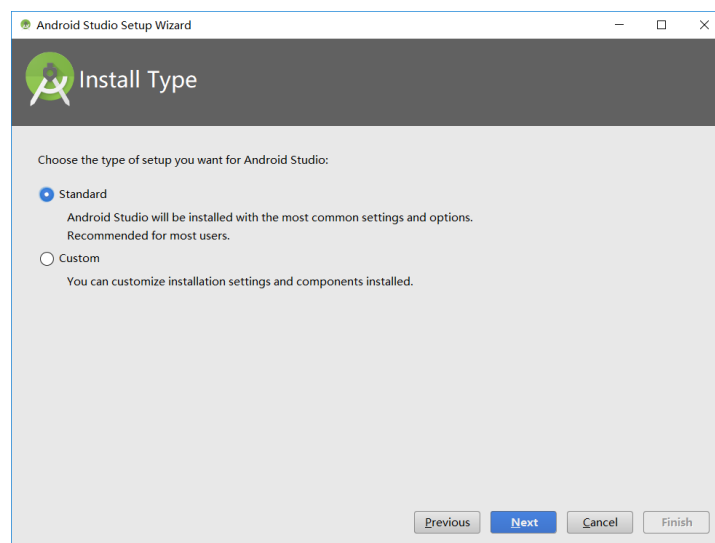
选择第二项，然后点击 ok，出现下面的启动界面，在启动的时候会弹出下图：



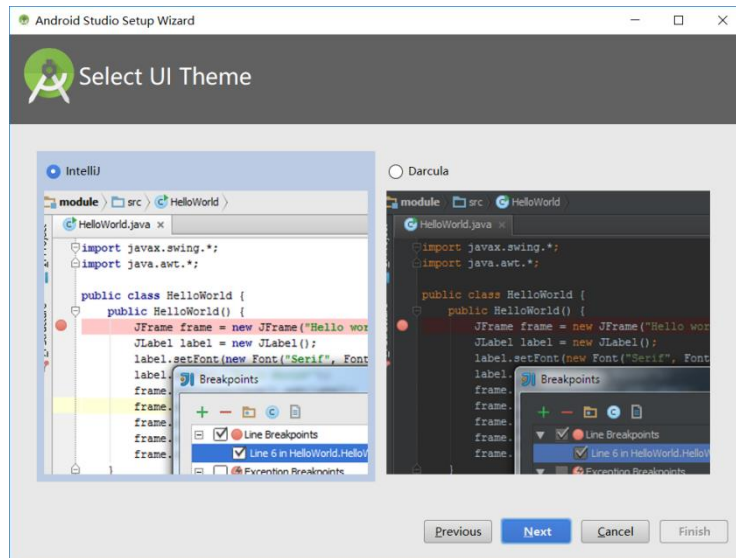
选择 Cancel，然后进入到了 AS 的安装向导界面



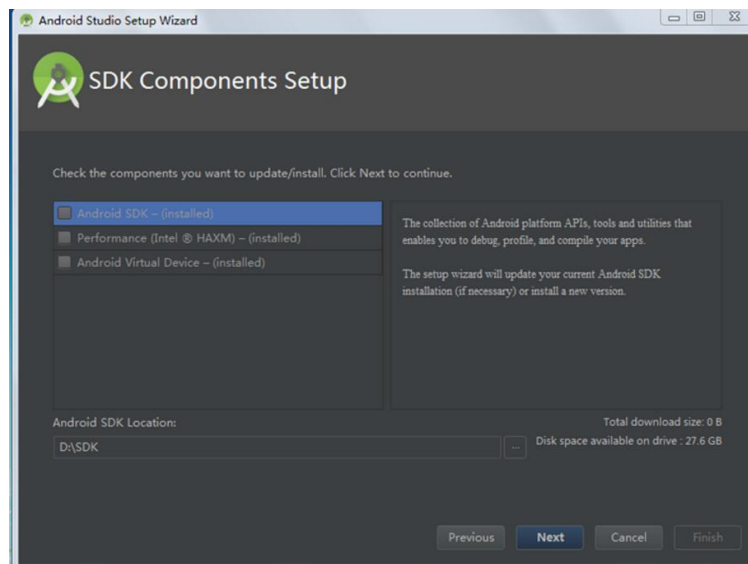
8) 选择安装类型



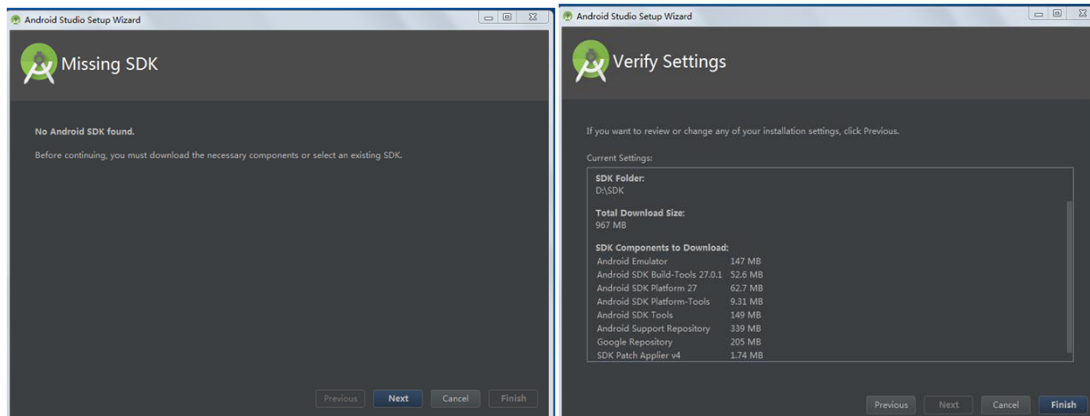
9) 选择 UI 主题



10) SDK 组件安装

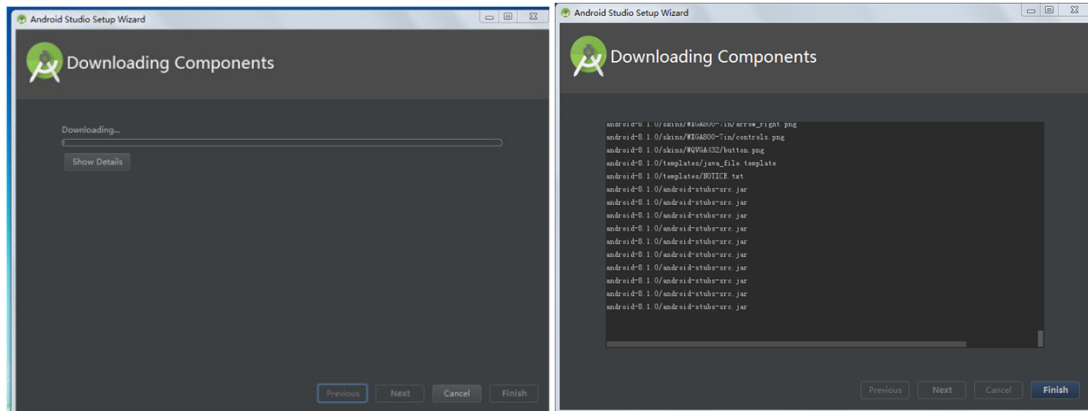


这里需要指定 SDK 的本地路径，如果之前电脑中已经存在 SDK，可以指定该路径，后续就可以不用下载 SDK；我这里演示本地没有安装过 SDK 的场景，这里暂时可以指定一个后续将保存 SDK 的路径；





点击 Finish 后，开始自动下载 SDK（注意，此时需要保证电脑联网）



10) 下载完成 SDK 后，点击 Finish 进入 AS 的欢迎界面

