



《移动终端开发技术》 电子教案

第二单元 搭建开发环境

所属专业（教研室）： 计算机软件技术

制定人： 陈媛媛

合作人：

制定时间： 2018年2月

日照职业技术学院



单元标题	手把手搭建开发环境	单元教学学时	2 课时
		在整体设计中的位置	第 2 次
授课班级		上课地点	一体化教室
上课时间	周 月 日第 节		
教学目标	能力目标	知识目标	素质目标
	能够熟练完成开发环境的搭建。	1、熟悉开发软件 AndroidStudio 各版本； 2、掌握 AndroidStudio 安装与配置的步骤。	1、养成积极主动学习意识； 2、养成勤于动手的习惯。
教学重点、难点	<p>教学重点：AndroidStudio 的安装与配置</p> <p>教学难点：AndroidStudio 的安装与配置</p>		
教学方法	<p>采用反转课堂教学模式，课前学生学习微课了解知识点，课上采用教师引导、演示，学生分组练习、讨论等教学方法。</p> <p>使用多媒体、AndroidStudio 开发环境、实训助手、教学平台等辅助授课。</p>		
本次课使用的外语单词	<p>JDK: Java 语言的软件开发工具包；</p> <p>Android SDK: 谷歌推出的 Android 开发工具包，在开发 Android 程序时，需要引入该工具包，使用相关的 API；</p> <p>Android Studio: 2013 年谷歌推出的 Android Studio。</p>		
教学任务分解	<p>任务一、准备所需的工具</p> <p>任务二、搭建开发环境</p>		
教学总结			

一、情景导入

我们学过 Java 程序设计，那么大家思考开发 Java 程序需要什么环境？需要安装 JDK 和 Eclipse。那么开发 Android 程序需要什么样的环境呢？本节课我们将一起搭建开发环境。

二、知识讲解

1、准备所需的工具

JDK：Java 语言的软件开发工具包；

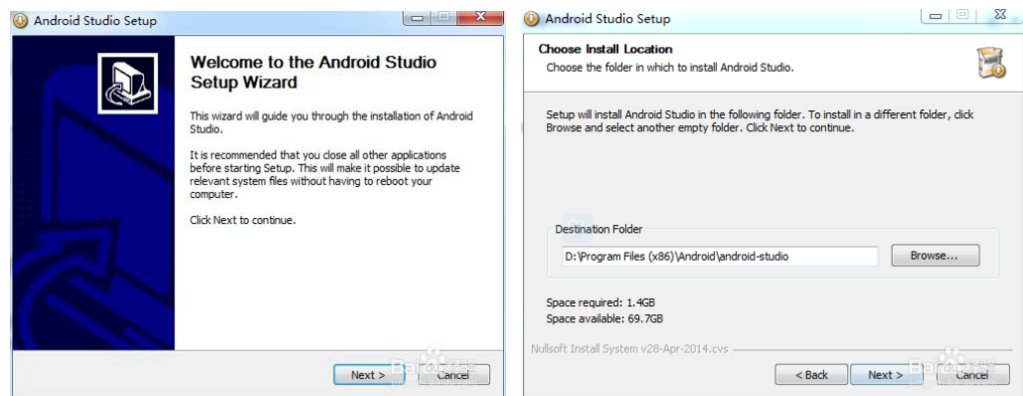
Android SDK：谷歌推出的 Android 开发工具包，在开发 Android 程序时，需要引入该工具包，使用相关的 API；

Android Studio：2013 年谷歌推出的 Android Studio。

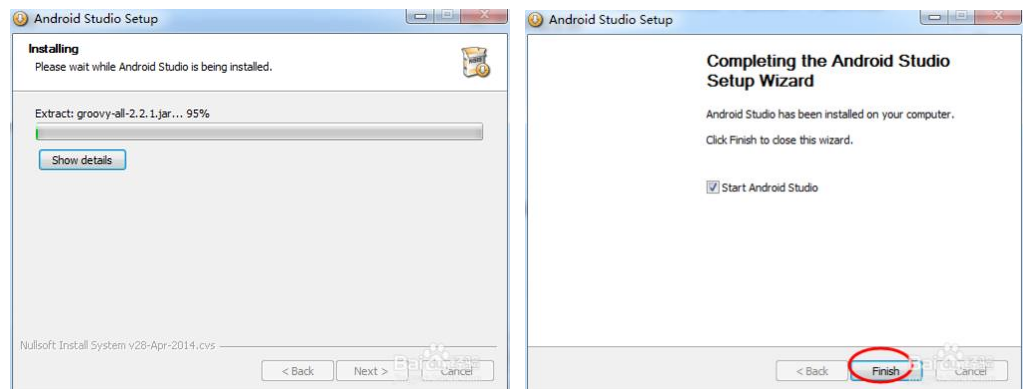
上述软件不需要一个个下载，谷歌已经将用到的工具集合了。

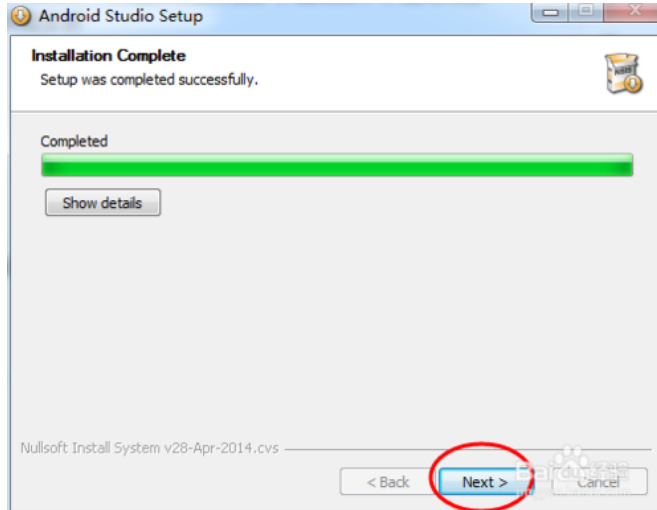
2、搭建开发环境

百度搜索“android-studio”下载即可看到很多下载链接，下载完成后 android-studio。双击安装，安装过程和一般的没有什么两样。下一步继续，选择安装路径：

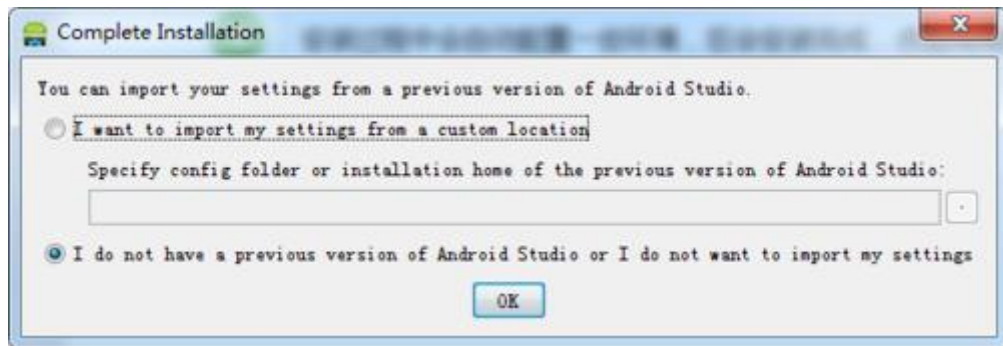


设置了安装路径后，点击安装即可进行继续安装。等待安装过程结束，安装过程中会自动配置一些环境，后会安装完成，点击完成即可。

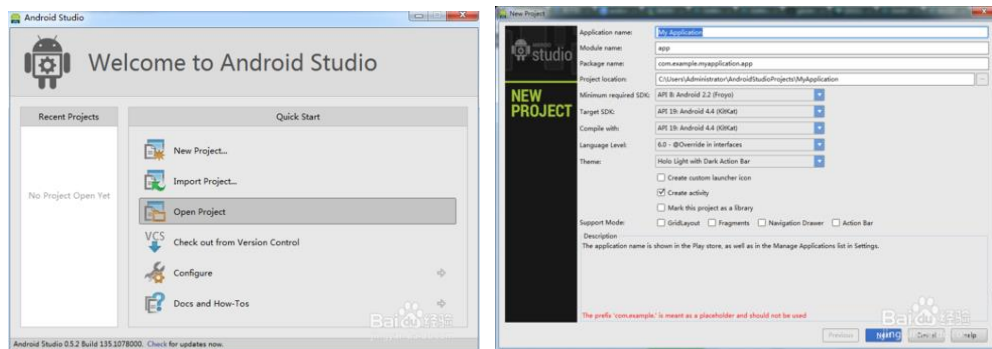




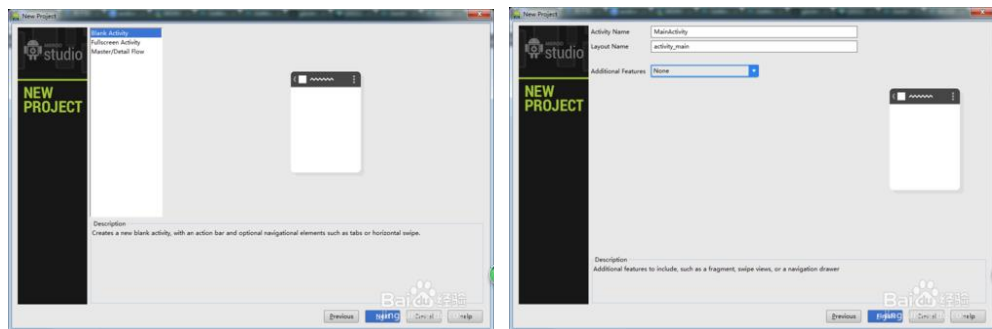
启动 android-studio，下边是启动后截图。android-studio 启动时提示。如果是之前安装过老版本的 android-studio，选择第一个，第一次安装默认选择即可：



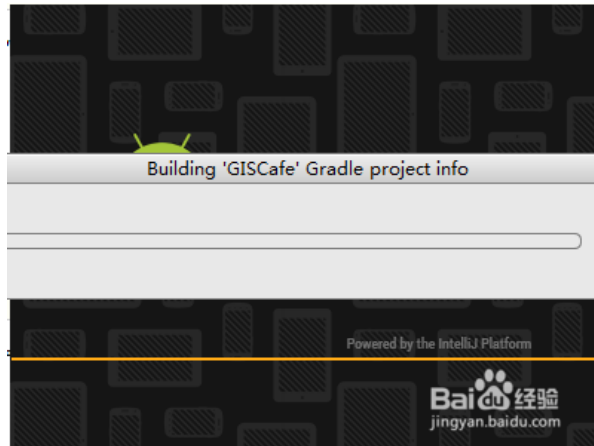
启动后，可以选择 open 项目或者 new 一个，新建一个项目：



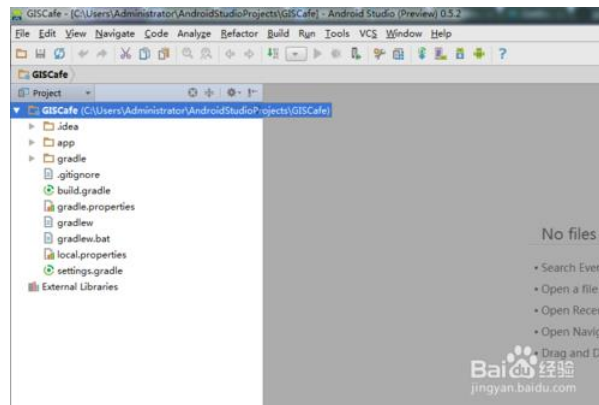
点击 next,选择模板样式：



完成创建后，启动下载需要的组件。所以建议【联网】：



最后结果如图，项目文件夹默认有着几个：



三、知识巩固

- 1、总结知识点，使用教学平台中的随堂练习题巩固本所学知识。
- 2、使用教学平台中的测试题给学生布置作业。

拓展
作业

- 1、AndroidStudio 有哪些版本，各有什么特点？
- 2、学习微课《创建第一个 Android 项目》。

教学
后记