



# 《移动终端开发技术》 电子教案

## 第一单元 认识 Activity

所属专业（教研室）： 计算机软件技术

制定人： 陈媛媛

合作人：

制定时间： 2018年2月

日照职业技术学院



单元标题	认识 Activity	单元教学学时	2 课时
		在整体设计中的位置	第 9 次
授课班级		上课地点	一体化教室
上课时间	周 月 日第 节		
教学目标	能力目标	知识目标	素质目标
	1、能够熟练创建活动； 2、能够熟练使用 Toast。	1、了解 Activity 的含义； 2、掌握创建活动的步骤； 3、掌握创建和加载布局的步骤； 4、掌握在 AndroidManifest 文件中注册活动的方法； 5、掌握 Toast 的使用方法。	1、养成积极主动学习意识； 2、养成勤于动手的习惯。
教学重点、 难点	教学重点：手动创建活动 教学难点：Toast 的使用方法		
教学方法	采用反转课堂教学模式，课前学生学习微课了解知识点，课上采用教师引导、演示，学生分组练习、讨论等教学方法。 运用多媒体、AndroidStudio 开发环境、实训助手、教学平台等辅助授课。		
课前需掌握的 知识点	<pre>&lt;intent-filter&gt;   &lt;action android:name="android.intent.action.MAIN"/&gt;   &lt;category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/&gt; &lt;/intent-filter&gt;</pre> 表示该活动为主活动。		
教学任务 分解	任务一、手动创建一个 Activity 任务二、创建和加载布局 任务三、在 AndroidManifest 文件中注册 任务四、在活动中使用 Toast		
教学 总结			

## 一、情景导入

### 1、Activity 介绍

手机用户在乎的是应用程序界面，而不是程序算法、架构等，每个应用程序都有很多界面组成，这些界面由什么管理的呢？活动（Activity）是最容易吸引用户的地方，它是一种可以包含用户界面的组件，主要用于和用户进行交互。一个应用程序中可以包含 1 个或多个活动，但不包含活动的应用程序很少，谁也不想让自己的应用永远无法被用户看到吧。

### 2、引出 Activity 本单元相关学习内容

本节课我们将一起手动创建一个 Activity、创建和加载布局、在 AndroidManifest 文件中注册以及学习 Toast 的使用方法。

## 二、课前测试

在网络课程平台上做以下练习：

1、以下哪个组件包含用户界面，主要用于和用户进行交互（ ）。

A. Service

B. BroadcastReceiver

C. Content Provider

D. Activity

答案 D

2、下列哪个方法是用来给当前的活动加载一个布局（ ）。

A. onCreate() B. setContentView()

C. onClick()

D. findViewById()

答案 B

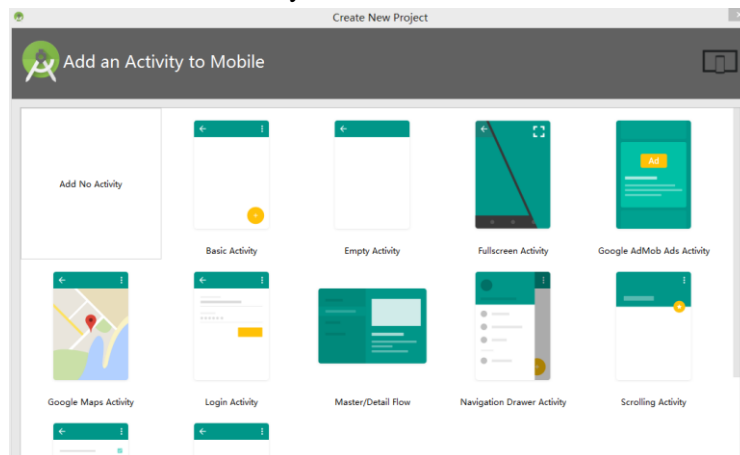
3、Toast.LENGTH\_LONG 这个常量表示 Toast 显示的时间比较短。（ ）

答案错

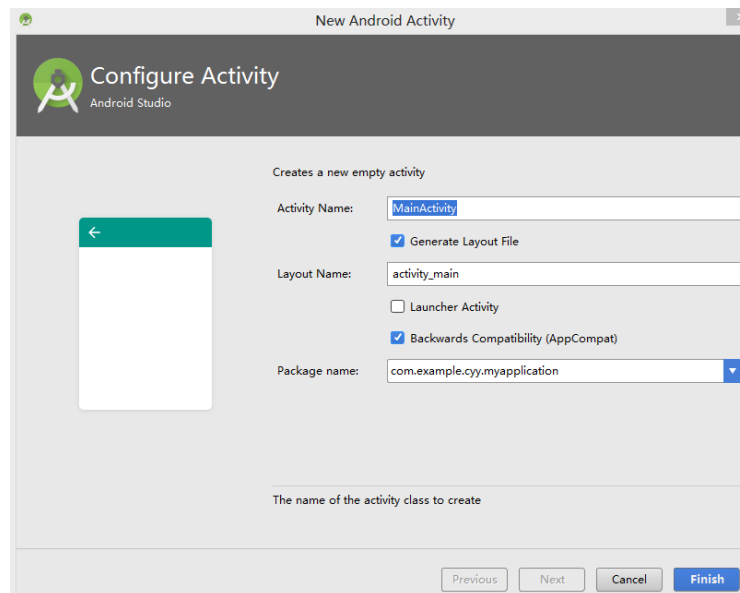
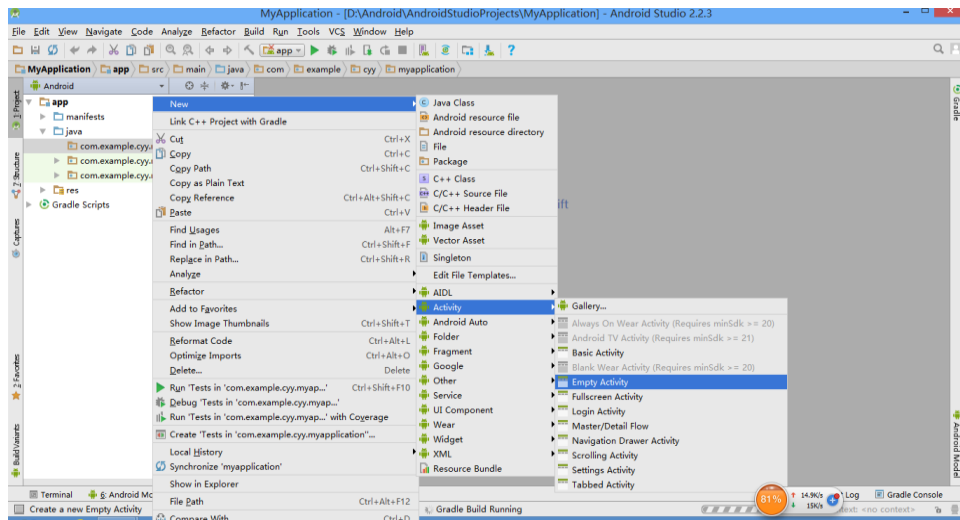
## 三、知识讲解

### 任务一、手动创建一个 Activity

1、选择 Add No Activity

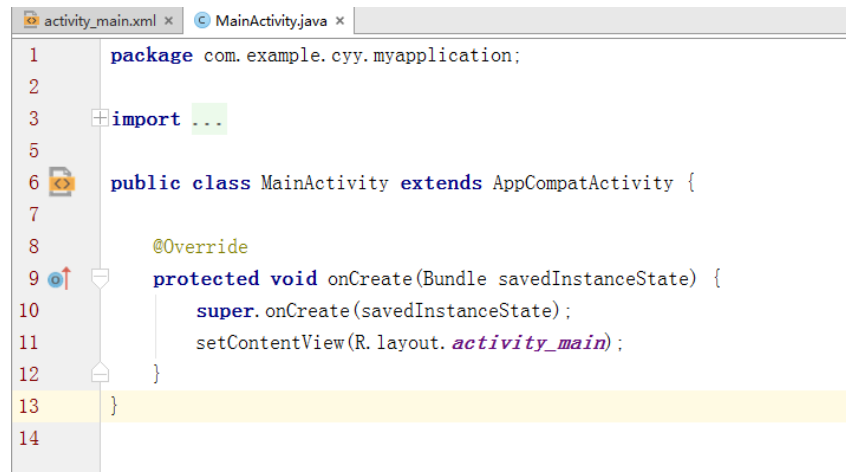


## 2、新建一个 Activity



### 任务二、创建和加载布局

setContentview(R.layout.first\_layout);





任务三、在 AndroidManifest 文件中注册  
设置活动为主活动

```
<intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
</intent-filter>
```



任务四、在活动中使用 Toast

// 第一个参数：当前的上下文环境。可用 `getApplicationContext()`或 `this`  
// 第二个参数：要显示的字符串。也可是 `R.string` 中字符串 ID  
// 第三个参数：显示的时间长短。Toast 默认的有两个 `LENGTH_LONG`(长)和  
`LENGTH_SHORT`(短)，也可以使用毫秒如 `2000ms`

`Toast toast=Toast.makeText(getApplicationContext(), "默认的 Toast",  
Toast.LENGTH_SHORT);`

`//显示 toast 信息  
toast.show();`

### 五、知识巩固

- 1、总结知识点，使用教学平台中的随堂练习题巩固本所学知识。
- 2、使用教学平台中的测试题给学生布置作业。

拓展  
作业

- 1、学习微课《使用 Intent 在活动之间穿梭》
- 2、课程平台拓展作业

教学  
后记