



课程教学设计

课题名称	常见控件的使用	授课学时	6
教学目标	知识目标	掌握常见控件 TextView、AutoCompleteTextView、MultiAutoCompleteTextView、Button、EditView、ImageView、ProgressBar、AlertDialog、ProgressDialog、RadioButton、CheckBox 和 ToggleButton 的属性及用法。	
	能力目标	能够熟练运用常见的控件设计用户界面。	
	素质目标	1、养成积极主动学习意识； 2、养成勤于动手的习惯。	
教学重点	TextView、Button、EditView、RadioButton、CheckBox 的使用方法		
教学难点	CheckBox、AlertDialog、ProgressDialog 的使用方法		
课前准备	学习任务	学习微课《常见控件的使用——TextView》	
	知识储备	TextView、AutoCompleteTextView、MultiAutoCompleteTextView、Button 的简单用法。	
	课前练习	在教学平台上做练习	
项目引入	Android 提供了大量的 UI 控件，合理使用这些控件就可以非常轻松地编写出相当不错的界面，常用的控件有哪些？		
任务分解	任务一	动态匹配输入内容	
	任务二	获取用户输入的内容	
	任务三	实现图片浏览器	
	任务四	隐藏与显示进度条	
	任务五	弹出对话框	
	任务六	获取用户信息	
拓展提高	搜索资源，常见控件的更多案例。		



教学环节设计

环节 用时	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	信息化 手段
引入 课程 (10分钟)	Android 提供了大量的 UI 控件，合理使用这些控件就可以非常轻松地编写出相当不错的界面 1、常用的控件有哪些？ 2、之前我们用过哪些控件？	1、提出问题； 2、介绍常用的控件。	1、思考问题 2、小组讨论 3、回答问题	多媒体 教学 教学平 台
课前 测试 (10分钟)	1、在下列选项中，通常用于响应用户的点击事件的控件是（ ）。 A. TextView B. EditText C. RadioButton D. Button 答案 D 2、Android 中判断 CheckBox 控件是否选中的方法是()。 A. isLogin() B. isBoolean() C. onClick() D. isChecked() 答案 D 3、Android UI 开发中，TableLayout 的 stretchColumns 属性表示（ ）。 A. TableLayout 的列数 B. TableLayout 的行数 C. TableLayout 最多能加入的列数 D. 拉伸指定列填满 TableLayout 答案 D 4、Android UI 开发中，设置线性布局为垂直显示需修改的属性是（ ）。 A. android:orientation="vertical" B. android:orientation="horizontal" C. android:layout_centerHorizontal="true" D. android:layout_centerVertical="true" 5、主要在界面上显示一些文本信息的控件是（ ）。 A. TextView B. EditText C. RadioButton D. Button 答案 A 6、控件 Button 中，android:textAllCaps="false" 可以禁用所有英文字母大写。（ ）。 答案 对	1、发布测试； 2、讲解做题 3、总结学生学习情况。	在教学平台上做题	教学平 台



子任务一 45分钟	任务名称	动态匹配输入内容	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	多媒体课件 Android Studio 软件
	所用知识	<p>TextView: 主要在界面上显示一些文本信息。</p> <p>主要属性:</p> <p>android:layout_width/android:layout_height</p> <p>android:gravity 指定文字的对齐方式, 可以用“ ”来同时指定多个值。</p> <p>android:textSize 指定文字的大小, 单位为 sp</p> <p>android:textColor 指定文字的颜色。</p> <p>在 Android 中提供了两种智能输入框, 它们是 AutoCompleteTextView、MultiAutoCompleteTextView。</p> <p>案例: 智能输入框</p>			
任务二 45分钟	任务名称	获取用户输入的内容	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	多媒体课件 Android Studio 软件
	所用知识	<p>1、Button</p> <p>android:textAllCaps=” false” 禁用所有英文字母大写</p> <p>为 Button 点击事件注册监听器</p> <p>2、EditText</p> <p>用于和用户进行交互的重要控件, 用于用户输入和编辑内容, 并可以在程序中对这些内容进行处理。</p> <p>主要属性:</p> <p>Android:hint 指定了一些提示文本</p> <p>Android:maxLines 指定最大行数</p> <p>案例: 获取用户输入的内容</p>			
任务三 45分钟	任务名称	实现图片浏览器	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	多媒体课件 Android Studio 软件
	所用知识	<p>ImageView 继承自 View 组件, 主要功能是用于显示图片, 可以显示任意图像。</p> <p>android:scaleType 表示设置所显示的图片如何缩放或移动以适应 ImageView。</p> <p>为了控制 ImageView 显示的图片, ImageView 提供了如下方法。</p> <p>setImageBitmap(Bitmap bm): 使用 Bitmap 位图设置该 ImageView 显示的图片。</p> <p>setImageResource(int resId): 使用图片资源 ID 设置该 ImageView 显示的图片, 与属性 android:src 相同作用。</p> <p>setImageURI(Uri uri): 使用图片的 URI 设置该 ImageView 显示的图片。</p> <p>setImageAlpha(int alpha): 改变图片的透明度。</p> <p>案例: 图片浏览器</p>			



任务四 45分钟	任务名称	隐藏与显示进度条	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	多媒体课件 Android Studio 软件
	所用知识	<p>Android 控件的可见属性，所有的 Android 控件都具有这个属性，可以通过 android:visibility 进行制定，可选值有 3 种：visible、invisible 和 gone。visible 表示控件是可见的，这个值是默认值。invisible 表示控件不可见，但是它仍然占据着原来的位置和大小，可以理解成控件变成透明状态了。gone 表示控件不仅不可见，而且不再占据任何屏幕控件。</p> <p>可以通过代码来设置控件的可见性，使用的是 setVisibility () 方法，可以传入 View.VISIBLE、View.INVISIBLE 和 View.GONE 这三个值。</p> <p>案例：隐藏与显示进度条</p>			
任务五 30分钟	任务名称	弹出对话框	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	多媒体课件 Android Studio 软件
	所用知识	<p>AlertDialog 常用属性：</p> <p>setTitle: 为对话框设置标题</p> <p>setIcon: 为对话框设置图标</p> <p>setMessage: 为对话框设置内容</p> <p>setView: 给对话框自定义样式</p> <p>setItems: 设置对话框要显示的一个 list，一般用于显示几个命令时。</p> <p>setSingleChoiceItems: 设置单选按钮</p> <p>setMultiChoiceItems: 用来设置对话框显示一系列的复选框</p> <p>setNeutralButton: 普通按钮</p> <p>setPositiveButton: 给对话框添加“确认”按钮</p> <p>setNegativeButton: 对话框添加“取消”按钮</p> <p>案例：弹出对话框</p>			
任务六 30分钟	任务名称	获取用户信息	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	多媒体课件 Android Studio 软件
	所用知识	<p>RadioButton 与 CheckBox</p> <p>RadioButton 通常要和 RadioGroup 一起使用，用于定义一组单选按钮。</p> <p>Android:checked 指定初始时是否被选中。</p> <p>案例：获取用户信息</p>			
总结评价 10分钟		教师总结评价作品 总结本节课内容	讲解 总结	思考 改正	多媒体课件
拓展作业	制作简易计算器				



附件一 单元学习评价表

班级：_____ 组别：_____

考核项目	课堂纪律	课前预习情况	课堂表现	小组成员间的合作	课后作业情况	
分值	15	15	30	15	25	
考核内容及要求	是否按时到课；是否服从安排，课程结束后清理实训室，如有违反，扣1—3分/项。	1、按照要求学习所有相关材料及视频15分。 2、少完成一项扣5分； 3、不学习相关材料及视频0分。	1、玩手机、打游戏等0分； 2、拒不完成课上项目0分； 3、积极回答问题1-15分； 4、按时完成课上项目1-15分。	1. 不合作计0分，合作度不高得1分，积极合作得3-5分 2. 成员各抒己见不接受他人意见扣5分，小组成员注重沟通，能取长补短得5-8分。	1、拒不完成相关作业、抄袭作业0分； 2、按时完成相关作业，根据情况1-30分。	总分
小组成员						
信息反馈						