



《移动终端开发技术》 课程单元教学设计

第二单元 服务的基本用法

所属专业（教研室）：计算机软件技术

制定人：陈媛媛

合作人：

制定时间：2018年2月

日照职业技术学院



课程教学设计

课题名称	服务的基本用法	授课学时	3
教学目标	知识目标	1、理解服务的生命周期 2、掌握定义一个服务的方法 3、掌握启动和停止服务的方法 4、掌握活动和服务进行通信的方法	
	能力目标	能够熟练定义服务、启动和停止服务、活动和服务进行通信。	
	素质目标	1、养成积极主动学习意识； 2、养成勤于动手的习惯。	
教学重点	定义一个服务、启动和停止服务		
教学难点	活动和服务进行通信		
课前准备	学习任务	学习微课《定义一个服务》	
	知识储备	Intent 的使用方法：Intent 不仅用于应用程序间的交互，大部分时候还是用于应用间 Activity/Service 之间的交互，例如启动一个新的 Activity 等。如： <pre>Intent intent=new Intent(this, Main2Activity.class); startActivity(intent);</pre>	
	课前练习	在教学平台上做练习	
项目引入	<p>了解了 Android 多线程编程的技术之后，下面就让我们进入到本章的正题，开始对服务的相关内容进行学习。作为 Android 四大组件之一，服务也少不了有很多非常重要的知识点，那我们自然要从最基本的用法开始学习了。</p>		
任务分解	任务一	定义一个服务	
	任务二	启动和停止服务	
	任务三	活动和服务进行通信	
	任务四	理解服务辛苦的一生	
拓展提高	搜索资源，了解服务生命周期的更多内容。		



教学环节设计				
环节用时	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	信息化手段
引入课程 (10分钟)	<p>服务(Service)是四大组件之一。</p> <p>1、服务的概念</p> <p>2、服务的特点</p> <p>3、服务的用法</p>	<p>1、提出问题;</p> <p>2、介绍什么是服务以及服务有哪些特点。</p>	<p>1、思考问题</p> <p>2、小组讨论</p> <p>3、回答问题</p>	多媒体教学
课前测试 (10分钟)	<p>1、启动和停止服务主要是借助 () 来实现的。</p> <p>A Activity B Intent</p> <p>C content provider</p> <p>D SQLite</p> <p>答案 B</p> <p>2、在服务的内部任何一个位置调用 () 方法就能让这个服务停止下来。</p> <p>A startService()</p> <p>B stopService()</p> <p>C stopSelf()</p> <p>D onDestroy()</p> <p>答案 C</p> <p>3、活动和服务进行通信, 需要借助 () 方法。</p> <p>A onCreate()</p> <p>B onStartCommand()</p> <p>C onBind()</p> <p>D onDestroy()</p> <p>答案 C</p> <p>4、一旦在项目的任何位置调用了 Context 的 startService() 方法, 相应的服务就会启动起来, 并回调 onStartCommand() 方法。()</p> <p>答案 正确</p> <p>5、当对一个服务既调用了 startService() 方法, 又调用了 bindService() 方法的, 这种情况下要只要调用 stopService() 或 unbindService() 方法, onDestroy() 方法就会执行。()</p> <p>答案 错误 (或改成和)</p>	<p>1、发布测试;</p> <p>2、讲解做题</p> <p>3、总结学生学习情况。</p>	在教学平台上做题	教学平台



任务一 45分钟	任务名称	定义一个服务	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	
任务二 35分钟	所用知识	<pre> public class MyService extends Service { @Override public IBinder onBind(Intent intent) { return null;} @Override // onCreate()方法会在服务创建的时候调用。 public void onCreate() { super.onCreate();} @Override //onStartCommand()方法会在每次服务启动的时候调用 public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int startI d) {return super.onStartCommand(intent, flags, startId);} @Override //onDestroy()方法会在服务销毁的时候调用，去回收那些不再使用的资源。 public void onDestroy() {super.onDestroy();}} </pre>			多媒体课件、Android Studio 软件、教学平台
任务名称	任务名称	启动和停止服务	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	
任务名称	任务名称	活动和服务进行通信	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	



<p>任务三 35分钟</p>	<p>所用知识</p>	<pre>switch (v.getId()) { //绑定服务 case R.id.bind_service: Intent bindIntent=new Intent(this,MyService.class); //绑定服务, bindService()方法有三个参数, 第一个为 Intent 实例, 第二个为 ServiceConnection 实例, 第三个是标志位, BIND_AUTO_CREATE 表示活动和 服务绑定后自动创建服务, 即执行 onCreate()方法。 bindService(bindIntent,connection,BIND_AUTO_CREATE); break; //解除绑定服务 case R.id.unbind_service: unbindService(connection);//解绑服务</pre>			<p>多媒体课件、Android Studio 软件、教学平台</p>
<p>任务四 30分钟</p>	<p>所用知识</p>	<p>理解服务辛苦的一生</p>	<p>讲解、演示、提问</p>	<p>分组讨论、听讲、演示结果</p>	<p>多媒体课件 Android Studio 软件、教学平台</p>
<p>展示作品 总结评价 15分钟</p>		<p>各小组汇报作品 教师总结评价作品 总结本节课内容</p>	<p>总结各小组作品的优点和存在的问题 总结本次任务</p>	<p>汇报作品 课后完善作品</p>	<p>多媒体课件</p>
<p>拓展作业</p>	<p>搜索资源, 了解服务生命周期的更多内容。</p>				



附件一 单元学习评价表

班级：_____组别：_____

考核项目	课前预习情况	课堂纪律	课堂表现	小组成员间的合作	课后作业情况	
分值	15	15	30	15	25	
考核内容及要求	1、按照要求学习所有相关材料及视频 15 分。 2、少完成一项扣 5 分； 3、不学习相关材料及视频 0 分。	是否按时到课；是否服从安排，课程结束后清理实训室，如有违反，扣 1—3 分/项。	1、玩手机、打游戏等 0 分； 2、拒不完成课上项目 0 分； 3、积极回答问题 1-15 分； 4、按时完成课上项目 1-15 分。	1、不合作计 0 分，合作度不高得 1 分，积极合作得 3-5 分 2、成员各抒己见不接受他人意见扣 5 分，小组成员注重沟通，能取长补短得 5-8 分。	1、拒不完成相关作业、抄袭作业 0 分； 2、按时完成相关作业，根据情况 1-25 分。	总分
小组成员						
信息反馈						