





| 课程教学设计 |  |  |
|--------|--|--|
| 课题名称   | SharedPreferences 存储数据   | 授课学时 4   |
| 教学目标   | 知识目标   | 1、要求学生掌握创建 SharedPreferences 对象的方法；<br>2、要求学生掌握使用 SharedPreferences 存储数据的方法；<br>3、要求学生掌握使用 SharedPreferences 读取数据的方法。  |
|        | 能力目标   | 能够熟练使用 SharedPreferences 存储与读取数据，实现记住密码功能。   |
|        | 素质目标   | 1、养成积极主动学习意识；<br>2、养成勤于动手的习惯。  |
| 教学重点   | 使用 SharedPreferences 存储数据的步骤   |  |
| 教学难点   | 创建 SharedPreferences 对象的方法   |  |
| 课前准备   | 学习任务   | 学习微课《SharedPreferences 的用法》  |
|        | 知识储备   | MODE_PRIVATE: 指定该 SharedPreferences 中的数据只能被本应用程序读写；<br>MODE_APPEND: 该文件的内容可以追加；<br>MODE_WORLD_READABLE: 指定该 SharedPreferences 中的数据可以被其他应用程序读；<br>MODE_WORLD_WRITEABLE: 指定该 SharedPreferences 中的数据可以被其他应用程序读写。Intent 一般用于启动 Activity、启动服务、发送广播等，承担了 Android 应用程序三大核心组件相互间的通信功能。 |
|        | 课前练习   | 在教学平台上做练习  |
| 项目引入   | 文件存储方式需要将数据存储到文件中，然后在通过流读取出来。操作比较麻烦，为此 Android 提供了一个轻量级的存储类（SharedPreferences），主要用于存储一些应用程序的配置参数，例如用户名、密码、自定义参数的设置等。 |  |
| 任务分解   | 任务一  | SharedPreferences 的用法  |
|        | 任务二  | 使用 SharedPreferences 存储和读取数据   |
|        | 任务三  | 实现记住密码功能   |
|        |  |  |
| 拓展提高   | 搜索资源，了解 SharedPreferences 的更多用法。   |  |



| 教学环节设计             |  |   |                                     |                                 |
|--------------------|--|---|-------------------------------------|---------------------------------|
| 环节<br>用时           | 教学内容及能力/知识目标   | 教师活动  | 学生活动                                | 信息化<br>手段                       |
| 引入<br>课程<br>(5分钟)  | <p>文件存储方式需要将数据存储在文件中，然后在通过流读取出来。操作比较麻烦，为此Android提供了一个轻量级的存储类（SharedPreferences），主要用于存储一些应用程序的配置参数，例如用户名、密码、自定义参数的设置等。</p>  | <p>1、介绍<br/>SharedPreferences的主要功能特点；<br/>2、介绍本次课的主要内容。</p> | <p>1、思考问题<br/>2、小组讨论<br/>3、回答问题</p> | <p>多媒体<br/>教学<br/>教学平<br/>台</p> |
| 课前<br>测试<br>(10分钟) | <p>(1) 以下哪些方法可以得到SharedPreferences对象（ABC）。</p> <p>A.<br/>getSharedPreferences(“data”, 0)</p> <p>B. getPreferences()</p> <p>C.<br/>PreferencesManager.getDefaultSharedPreferences()</p> <p>D. openFileOutput(“data”, Context.MODE_PRIVATE) 返回文件输出流</p> <p>(2) 调用Editor的(B)方法将添加的数据提交，从而完成数据存储操作。</p> <p>A. edit()<br/>SharedPreferences的方法，获取编辑器返回Editor对象</p> <p>B. apply()</p> <p>C. putString(“name”, “Android”) 存入String类型数据</p> <p>D. putInt(“age”, 8);<br/>存入int类型数据</p> <p>(3) 获取SharedPreferences对象sp中键为name的字符串类型的值的语句是(B)</p> <p>A. sp.getInt(“name”, “”);<br/>B. sp.getString(“name”, “”);</p> | <p>1、发布测试；<br/>2、讲解做题<br/>3、总结学生学习情况。</p>                   | <p>在教学平台上做题</p>                     | <p>教学平<br/>台</p>                |



|              |  |  |                     |                                    |
|--------------|--|--|---------------------|------------------------------------|
|              | <p>C. sp.getString("name", false)<br/>;<br/>D. sp.getBoolean("name", false);<br/>(4) 下面 (B) 方法是 Activity 提供的专门用于启动活动的。<br/>A. Intent (Context packageContext, Class&lt;?&gt; cls) 生成 Intent 的构造函数, 接受两个参数, 第一个 Context 要求提供一个启动活动的上下文, 第二个 Class 为想要启动的目标活动。<br/>B. startActivity(Intent intent)<br/>C. clear() 清除内容<br/>D. getPreferences()</p> |  |                     |                                    |
| 子任务一<br>45分钟 | <p><b>任务名称</b><br/>SharedPreferences 的用法</p>   | <p>讲解、演示、提问</p>  | <p>分组讨论、听讲、演示结果</p> | <p>多媒体课件<br/>Android Studio 软件</p> |
|              | <p><b>所用知识</b></p>   | <p>SharedPreferences 中存储的数据是以 key/value 键值对的形式保存在 XML 文件中, 该文件位于 "data/data/&lt;packagename&gt;/shared_prefs" 文件夹中。需要注意的是, SharedPreferences 中的 value 值只能是 float、int、long、boolean、string、StringSet 类型数据。<br/>使用 SharedPreferences 类存储数据时, 首先要获取到首先 SharedPreferences 对象。Android 主要提供了 3 种方法得到 SharedPreferences 对象。<br/>(1) 通过 Context 类的 getSharedPreferences(String name, int mode) 获取 SharedPreferences 的实例对象。<br/>(2) Activity 类中的 getPreferences() 方法<br/>(3) PreferencesManager 类中的 getDefaultSharedPreferences () 方法。</p> |                     |                                    |



|              |  |   |                |              |                            |
|--------------|--|---|----------------|--------------|----------------------------|
| 任务二<br>45分钟  | 任务名称                                     | 使用 SharedPreferences 存储和读取数据  | 讲解、演示、提问       | 分组讨论、听讲、演示结果 | 多媒体课件<br>Android Studio 软件 |
|              | 所用知识                                     | <p>得到了 SharedPreferences 对象之后，就可以开始向 SharedPreferences 文件存储数据了，主要可以分为 3 个步骤：</p> <p>(1) 调用 SharedPreferences 对象的 edit () 方法来获取一个 SharedPreferences.Editor 对象。</p> <p>(2) 向 SharedPreferences.Editor 添加数据，如添加布尔类型 putBoolean () 方法，字符串使用 putString () 方法。</p> <p>(3) 调用 apply () 方法将添加的数据提交，从而完成数据存储操作。</p>                      |                |              |                            |
| 任务三<br>60分钟  | 任务名称                                     | 实现记住密码功能  | 讲解、演示、提问       | 分组讨论、听讲、演示结果 | 多媒体课件<br>Android Studio 软件 |
|              | 所用知识                                     | <p>(1) 设计布局文件</p> <p>(2) 主要代码</p> <pre>if(account.equals("admin")&amp;&amp;password.equals("123456")){     editor=pref.edit();     if(rememberPass.isChecked()){         editor.putString("account",account);         editor.putString("password",password);         editor.putBoolean("remember_password",true);     } }</pre> |                |              |                            |
| 总结评价<br>15分钟 | 各小组汇报作品<br>教师总结评价作品<br>总结本节课内容           | 总结各小组作品的<br>优点和存在的问题<br>总结本次任务  | 汇报作品<br>课后完善作品 | 多媒体<br>课件    |                            |
| 拓展<br>作业     | <p>1、预习微课《创建数据库》</p> <p>2、完成实现记住密码功能</p> |   |                |              |                            |



附件一 单元学习评价表

班级：\_\_\_\_\_组别：\_\_\_\_\_

| 考核项目    | 课前预习情况  | 课堂纪律                                     | 课堂表现   | 小组成员间的合作   | 课后作业情况  |    |
|---------|---|--|--|--|---|----|
| 分值      | 15  | 15                                       | 30   | 15   | 25  |    |
| 考核内容及要求 | 1、按照要求学习所有相关材料及视频 15 分。<br>2、少完成一项扣 5 分；<br>3、不学习相关材料及视频 0 分。 | 是否按时到课；是否服从安排，课程结束后清理实训室，如有违反，扣 1—3 分/项。 | 1、玩手机、打游戏等 0 分；<br>2、拒不完成课上项目 0 分；<br>3、积极回答问题 1-15 分；<br>4、按时完成课上项目 1-15 分。 | 1、不合作计 0 分，合作度不高得 1 分，积极合作得 3-5 分<br>2、成员各抒己见不接受他人意见扣 5 分，小组成员注重沟通，能取长补短得 5-8 分。 | 1、拒不完成相关作业、抄袭作业 0 分；<br>2、按时完成相关作业，根据情况 1-25 分。 | 总分 |
| 小组成员    |   |  |  |  |   |    |
|         |   |  |  |  |   |    |
|         |   |  |  |  |   |    |
|         |   |  |  |  |   |    |
|         |   |  |  |  |   |    |
| 信息反馈    |   |  |  |  |   |    |