



课程教学设计

课题名称	服务的更多技巧		授课学时	2
教学目标	知识目标	1、掌握前台服务的用法； 2、掌握 IntentService 的用法。		
	能力目标	能够熟练运用前台服务和 IntentService。		
	素质目标	1、养成积极主动学习意识； 2、养成勤于动手的习惯。		
教学重点	前台服务的用法			
教学难点	IntentService 的用法			
课前准备	学习任务	学习微课《使用前台服务》		
	知识储备	<pre>Notification notification=new NotificationCompat.Builder(this) .setTitle("this is content title");//用于指定通知的标题内容 .setContentText("this is content text");//用于指定通知的正文内容 .setWhen(System.currentTimeMillis())//用于指定通知被创建的时间 .setSmallIcon(R.mipmap.ic_launcher)//用于设置通知的小图标 .setLargeIcon(BitmapFactory.decodeResource(getResources(),R.mipmap.ic_launcher)) .build();</pre>		
	课前练习	在教学平台上做练习		
项目引入	<p>服务几乎都是在后台运行的。但是服务的系统优先级还是比较低的，当系统出现内存不足的情况时，就有可能回收掉正在后台运行的服务。如果你希望服务可以一直保持运行状态，而不会由于系统内存不足的原因导致被回收，就可以考虑使用前台服务。</p>			
任务分解	任务一	使用前台服务		
	任务二	使用 IntentService		
	任务三			
	任务四			
拓展提高	在项目中运用前台服务。			



教学环节设计				
环节用时	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	信息化手段
引入课程 (5分钟)	服务几乎都是在后台运行的。但是服务的系统优先级还是比较低的,当系统出现内存不足的情况时,就有可能回收掉正在后台运行的服务。如何让服务一直保持运行状态,而不会由于系统内存不足的原因导致被回收呢?	提出问题:如何让服务一直保持运行状态,而不会由于系统内存不足的原因导致被回收呢? 解答:可以考虑使用前台服务。	1、思考问题 2、小组讨论 3、回答问题	多媒体教学
复习 (10分钟)	通知(Notification)的基本用法。	1、提出问题 2、总结	1、思考讨论 2、上台演示 3、改正错误	教学平台、 Android Studio 软件
任务一 30分钟	任务名称	使用前台服务	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果
	所用知识	<pre>// PendingIntent, 待确定的意图, 等待的意图。 PendingIntent pi = PendingIntent.getActivity(this, 0, notificationIntent, 0); // 构建 Notification 实例 Notification notification = new NotificationCompat.Builder(this) .setContentTitle("this is content title") .setContentText("this is content text") .setWhen(System.currentTimeMillis()) .setSmallIcon(R.mipmap.ic_launcher) .setLargeIcon(BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.mipmap.ic_launcher)) .setContentIntent(pi) .build(); //调用 startForeground() 方法后就会让 MyService 变成一个前台服务 startForeground(1,notification);</pre>		多媒体课件、 Android Studio 软件、 教学平台



	任务名称 使用 IntentService	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	
任务二 30分钟	所用知识	<p>新建一个 MyIntentService 类继承自 IntentService:</p> <pre>public class MyIntentService extends IntentService { public MyIntentService() { super("MyIntentService"); // 调用父类的有参构造函数 } @Override protected void onHandleIntent(Intent intent) { // 打印当前线程的 id Log.d("MyIntentService", "Thread id is " + Thread.currentThread().getId()); } @Override public void onDestroy() { super.onDestroy(); Log.d("MyIntentService", "onDestroy executed"); } }</pre> <p>onHandleIntent()这个抽象方法中可以去处理一些具体的逻辑，而且不用担 ANR 的问题，因为这个方法已经是在子线程中运行的了。onDestroy()可以让这个服务在运行结束后应该是会自动停止。</p>		多媒体课件、Android Studio 软件、教学平台
展示作品总结评价 15分钟	各小组汇报作品 教师总结评价作品 总结本节课内容	总结各小组作品的优点和存在的问题 总结本次任务	汇报作品 课后完善作品	多媒体课件
拓展作业	在项目中运用前台服务。			



附件一 单元学习评价表

班级：_____组别：_____

考核项目	课前预习情况	课堂纪律	课堂表现	小组成员间的合作	课后作业情况	
分值	15	15	30	15	25	
考核内容及要求	1、按照要求学习所有相关材料及视频 15 分。 2、少完成一项扣 5 分； 3、不学习相关材料及视频 0 分。	是否按时到课；是否服从安排，课程结束后清理实训室，如有违反，扣 1—3 分/项。	1、玩手机、打游戏等 0 分； 2、拒不完成课上项目 0 分； 3、积极回答问题 1-15 分； 4、按时完成课上项目 1-15 分。	1、不合作计 0 分，合作度不高得 1 分，积极合作得 3-5 分 2、成员各抒己见不接受他人意见扣 5 分，小组成员注重沟通，能取长补短得 5-8 分。	1、拒不完成相关作业、抄袭作业 0 分； 2、按时完成相关作业，根据情况 1-25 分。	总分
小组成员						
信息反馈						