



课程教学设计

课题名称	使用通知	授课学时	4
教学目标	知识目标	1、了解通知的两种显示方式、通知的进阶技巧； 2、掌握通知的创建方法； 3、掌握点击通知事件； 4、掌握通知的取消方法。	
	能力目标	能够熟练创建通知、运用通知的点击事件。	
	素质目标	1、养成积极主动学习意识； 2、养成勤于动手的习惯。	
教学重点	创建通知		
教学难点	通知的点击事件		
课前准备	学习任务	学习微课《创建通知》	
	知识储备	Intent 的使用： <code>Intent intent=new Intent(this,NotificationActivity.class);</code> NotificationCompat.Builder 的使用。	
	课前练习	在教学平台上做练习	
项目引入	通知（Notification）是 Android 系统中比较有特点的一个功能。当某个应用程序希望向用户发出一些提示信息，而该应用程序又不在前台运行时，可以借助通知来实现。		
任务分解	任务一	创建通知	
	任务二	通知的点击事件	
	任务三	通知的进阶技巧	
	任务四		
拓展提高	搜索资源，了解通知的更多用法。		



教学环节设计				
环节用时	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	信息化手段
引入课程 (10分钟)	通知(Notification)是 Android 系统中比较有特点的一个功能。当某个应用程序希望向用户发出一些提示信息,而该应用程序又不在前台运行时,可以借助通知来实现。	1、提出问题; 2、介绍什么是通知以及通知有哪些特点。	1、思考问题 2、小组讨论 3、回答问题	多媒体教学
课前复习 (10分钟)	复习前台服务的创建方法	1、提出问题; 2、讲解题目; 3、总结学生学习情况。	编写代码运行实现	教学平台、Android Studio 软件
任务一 35分钟	任务名称 创建通知	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	多媒体课件、Android Studio 软件、教学平台
	所用知识	<p>(1) 创建 NotificationManager 对通知进行管理。</p> <pre>NotificationManager manager=(NotificationManager) getSystemService(NOTIFICATION_SERVICE);</pre> <p>(1) 使用 Builder 构造器创建 Notification 对象。</p> <pre>Notification notification=new NotificationCompat.Builder(context).build();</pre> <p>(3) 调用 NotificationManager 的 notify() 方法让通知显示出来。</p> <pre>manager.notify(1,notification);</pre>		
任务名称	通知的点击事件	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	



<p>任务二 20分钟</p>	<p>Intent 表示立刻执行某个操作，PendingIntent 更加倾向于在某个合适的时机去执行某个动作。得到一个 pendingIntent 对象，使用方法类的静态方法 getActivity(Context, int, Intent, int), getBroadcast(Context, int, Intent, int), getService(Context, int, Intent, int) 分别对应着 Intent 的 3 个行为，跳转到一个 activity 组件、打开一个广播组件和打开一个服务组件。参数有 4 个，比较重要的事第三个和第一个，其次是第四个和第二个。可以看到，要得到这个对象，必须传入一个 Intent 作为参数，必须有 context 作为参数。其余两个 int 传入 0 即可。</p> <p>通知的取消： 第一种方法：NotificationCompat.Builder 中再连一个 setAutoCancel() 方法。 第二种方法：调用 NotificationManager 的 cancel() 方法</p> <pre>//参数 1 为这条通知设置的 id 为 1 manager.cancel(1); }</pre>			<p>多媒体 课件 Androi dStudi o 软件、 教学平 台</p>
<p>任务三 45分钟</p>	<p>任务名称 通知的进阶技巧</p>	<p>讲解、演示、提问</p>	<p>分组讨论、听讲、 演示结果</p>	<p>多媒体 课件 Androi dStudi o 软件、 教学平 台</p>
<p>所用 知识</p>	<p>在通知发出的时候播放一段音频： .setSound(Uri.fromFile(new File("/system/media/audio/ringtones/Luna.ogg"))))</p> <p>在通知来的时候让手机进行振动： .setVibrate(new long[] {0, 1000, 1000, 1000})</p> <p>不过要想控制手机振动还需要声明权限： <uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" > </></p> <p>在通知来的时候让手机 LED 灯显示： .setLights(Color.GREEN, 1000, 1000)</p> <p>也可以直接使用通知的默认效果，它会根据当前的手机环境来决定播放什么铃声，以及如何振动，写法如下： .setDefaults(NotificationCompat.DEFAULT_ALL)</p>			
<p>展示作品 总结评价 15分钟</p>	<p>各小组汇报作品 教师总结评价作品 总结本节课内容</p>	<p>总结各小组作品的 优点和存在的问题 总结本次任务</p>	<p>汇报作品 课后完善作品</p>	<p>多媒体 课件</p>
<p>拓展 作业</p>	<p>搜索资源，了解通知的更多用法。</p>			



附件一 单元学习评价表

班级：_____组别：_____

考核项目	课前预习情况	课堂纪律	课堂表现	小组成员间的合作	课后作业情况	
分值	15	15	30	15	25	
考核内容及要求	1、按照要求学习所有相关材料及视频 15 分。 2、少完成一项扣 5 分； 3、不学习相关材料及视频 0 分。	是否按时到课；是否服从安排，课程结束后清理实训室，如有违反，扣 1—3 分/项。	1、玩手机、打游戏等 0 分； 2、拒不完成课上项目 0 分； 3、积极回答问题 1-15 分； 4、按时完成课上项目 1-15 分。	1、不合作计 0 分，合作度不高得 1 分，积极合作得 3-5 分 2、成员各抒己见不接受他人意见扣 5 分，小组成员注重沟通，能取长补短得 5-8 分。	1、拒不完成相关作业、抄袭作业 0 分； 2、按时完成相关作业，根据情况 1-25 分。	总分
小组成员						
信息反馈						