



《移动终端开发技术》 课程单元教学设计

第二单元 使用 HTTP 协议访问网络

所属专业（教研室）： 计算机软件技术

制定人： 陈媛媛

合作人：

制定时间： 2018 年 2 月

日照职业技术学院



课程教学设计		
课题名称	使用 HTTP 协议访问网络	授课学时 3
教学目标	知识目标	1、掌握使用使用 HttpURLConnection 访问网络的方法； 2、掌握使用 OkHttp 访问网络的方法。
	能力目标	能够熟练运用 HttpURLConnection 及 OkHttp 访问网络。
	素质目标	1、养成积极主动学习意识； 2、养成勤于动手的习惯。
教学重点	使用 HttpURLConnection 访问网络	
教学难点	使用 OkHttp 访问网络	
课前准备	学习任务	学习微课《使用 HttpURLConnection 访问网络》
	知识储备	HTTP（Hyper Text Transfer Protocol）协议即超文本传输协议。 过去，Android 上发送 http 请求一般有两种方式，HttpURLConnection 和 HttpClient。在 Android6.0 系统中 HttpClient 的功能被完全移除了。
	课前练习	在教学平台上做练习
项目引入	日常生活中，大多数人遇到了问题都会使用手机进行百度搜索。在浏览器的地址栏中输入百度的网址点击搜索，此时就会进入百度主页。这个访问百度的过程就是通过 HTTP 协议完成的，所谓的 HTTP（Hyper Text Transfer Protocol）协议即超文本传输协议，它规定了浏览器和万维网服务器之间互相通信的规则。	
任务分解	任务一	使用 HttpURLConnection 访问网络
	任务二	使用 OkHttp 访问网络
	任务三	
	任务四	
拓展提高	运用 HttpURLConnection 及 OkHttp 访问网络，编写代码并提交运行结果。	



教学环节设计

环节用时	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	信息化手段
引入课程 (5分钟)	如何在手机端使用 HTTP 协议和服务器端进行网络交互, 并对服务器返回的数据进行解析呢?	提出问题: 如何访问网络? 解 答 : 用 HttpURLConnection 及 OkHttp 访问网络。	1、思考问题 2、小组讨论 3、回答问题	多媒体教学
复习 (10分钟)	使用 WebView 加载网页。	1、提出问题 2、总结	1、思考讨论 2、上台演示 3、改正错误	教学平台、Android Studio 软件
任务一 30分钟	任务名称 使用 HttpURLConnection 访问网络	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	多媒体课件、Android Studio 软件、教学平台
	所用知识	<p>使用 HttpURLConnection 的步骤:</p> <p>第一步、获取 HttpURLConnection 的实例:</p> <pre>URL url = new URL("http://www.baidu.com"); HttpURLConnection conn =(HttpURLConnection)url.openConnection();</pre> <p>第二步、设置 HTTP 请求所使用的方法: GET 和 POST GET 表示从服务器获取数据, POST 表示提交数据给服务器。 conn.setRequestMethod("GET");</p> <p>第三步、进行自由定制:</p> <pre>conn.setConnectTimeout(5000); //连接超时 conn.setReadTimeout(5000); //读取超时</pre> <p>第四步、调用 getInputStream();方法获取到服务器返回的输入流 InputStream is = conn.getInputStream(); 对输入流进行读取。</p> <p>第五步、调用 disconnect()方法将这个 HTTP 连接关闭 conn.disconnect();</p> <p>案例、使用 HttpURLConnection 访问网络</p>		



<p>任务二 30分钟</p>	<p>任务名称</p>	<p>使用 OkHttp 访问网络</p>	<p>讲解、演示、提问</p>	<p>分组讨论、听讲、演示结果</p>	<p>多媒体课件、Android Studio 软件、教学平台</p>
<p>展示作品 总结评价 15分钟</p>	<p>所用知识</p>	<p>各小组汇报作品 教师总结评价作品 总结本节课内容</p>	<p>总结各小组作品的优点和存在的问题 总结本次任务</p>	<p>汇报作品 课后完善作品</p>	<p>多媒体课件</p>
<p>拓展作业</p>	<p>运用 HttpURLConnection 及 OkHttp 访问网络，编写代码并提交运行结果。</p>				

OkHttp 是 Square 公司开发的开源项目，已经成为广大 Android 开发者首选的网络通信库。

使用 OkHttp 的步骤：

第一步、在项目中添加 OkHttp 库的依赖。

编辑 app/build.gradle 文件

```
dependencies {
    ...
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:25.0.1'
    testCompile 'junit:junit:4.12'
    compile 'com.squareup.okhttp3:okhttp:3.4.1'
}
```

第二步、创建一个 OkHttpClient 实例。

```
OkHttpClient client=new OkHttpClient();
```

第三步、创建 Request 对象。

```
Request request=new Request.Builder().url("http://www.baidu.com").build();
```

通过 url()方法来设置目标的网络地址，Request 是 OkHttpClient 中访问的请求，Builder 是辅助类。

第四步、创建 Call 对象。

```
Response response=client.newCall(request).execute();
```

通过 OkHttpClient 的 newCall()方法创建 Call 对象，execute()方法来发送请求并获取服务器返回的数据

第五步、得到返回的具体内容。

```
String responseData=response.body().string();
```

response.body()返回.ResponseBody 类可以方便的获取 string

案例、使用 OkHttpClient 访问网络。



附件一 单元学习评价表

班级：_____组别：_____

考核项目	课前预习情况	课堂纪律	课堂表现	小组成员间的合作	课后作业情况	
分值	15	15	30	15	25	
考核内容及要求	1、按照要求学习所有相关材料及视频 15 分。 2、少完成一项扣 5 分； 3、不学习相关材料及视频 0 分。	是否按时到课；是否服从安排，课程结束后清理实训室，如有违反，扣 1—3 分/项。	1、玩手机、打游戏等 0 分； 2、拒不完成课上项目 0 分； 3、积极回答问题 1-15 分； 4、按时完成课上项目 1-15 分。	1、不合作计 0 分，合作度不高得 1 分，积极合作得 3-5 分 2、成员各抒己见不接受他人意见扣 5 分，小组成员注重沟通，能取长补短得 5-8 分。	1、拒不完成相关作业、抄袭作业 0 分； 2、按时完成相关作业，根据情况 1-25 分。	总分
小组成员						
信息反馈						