



# 《移动终端开发技术》 课程单元教学设计

## 第二单元 使用 HTTP 协议访问网络

所属专业（教研室）：计算机软件技术

制定人：陈媛媛

合作人：

制定时间：2018 年 2 月



课程教学设计		
课题名称	使用 HTTP 协议访问网络	授课学时 3
教学目标	知识目标	1、掌握使用使用 HttpURLConnection 访问网络的方法； 2、掌握使用 OkHttp 访问网络的方法。
	能力目标	能够熟练运用 HttpURLConnection 及 OkHttp 访问网络。
	素质目标	1、养成积极主动学习意识； 2、养成勤于动手的习惯。
教学重点	使用 HttpURLConnection 访问网络	
教学难点	使用 OkHttp 访问网络	
课前准备	学习任务	学习微课《使用 HttpURLConnection 访问网络》
	知识储备	HTTP（Hyper Text Transfer Protocol）协议即超文本传输协议。 过去，Android 上发送 http 请求一般有两种方式，HttpURLConnection 和 HttpClient。在 Android6.0 系统中 HttpClient 的功能被完全移除了。
	课前练习	在教学平台上做练习
项目引入	日常生活中，大多数人遇到了问题都会使用手机进行百度搜索。在浏览器的地址栏中输入百度的网址点击搜索，此时就会进入百度主页。这个访问百度的过程就是通过 HTTP 协议完成的，所谓的 HTTP（Hyper Text Transfer Protocol）协议即超文本传输协议，它规定了浏览器和万维网服务器之间互相通信的规则。	
任务分解	任务一	使用 HttpURLConnection 访问网络
	任务二	使用 OkHttp 访问网络
	任务三	
	任务四	
拓展提高	运用 HttpURLConnection 及 OkHttp 访问网络，编写代码并提交运行结果。	



教学环节设计				
环节用时	教学内容及能力/知识目标	教师活动	学生活动	信息化手段
引入课程 (5分钟)	如何在手机端使用 HTTP 协议和服务器端进行网络交互, 并对服务器返回的数据进行解析呢?	提出问题: 如何访问网络? 解 答 : 用 HttpURLConnection 及 OkHttp 访问网络。	1、思考问题 2、小组讨论 3、回答问题	多媒体教学
复习 (10分钟)	使用 WebView 加载网页。	1、提出问题 2、总结	1、思考讨论 2、上台演示 3、改正错误	教学平台、Android Studio 软件
任务一 30分钟	任务名称	使用 HttpURLConnection 访问网络	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果
	所用知识	<p>使用 HttpURLConnection 的步骤:</p> <p>第一步、获取 HttpURLConnection 的实例:</p> <pre>URL url = new URL("http://www.baidu.com"); HttpURLConnection conn =(HttpURLConnection)url.openConnection();</pre> <p>第二步、设置 HTTP 请求所使用的方法: GET 和 POST GET 表示从服务器获取数据, POST 表示提交数据给服务器。 conn.setRequestMethod("GET");</p> <p>第三步、进行自由定制:</p> <pre>conn.setConnectTimeout(5000); //连接超时 conn.setReadTimeout(5000); //读取超时</pre> <p>第四步、调用 getInputStream();方法获取到服务器返回的输入流 InputStream is = conn.getInputStream(); 对输入流进行读取。</p> <p>第五步、调用 disconnect()方法将这个 HTTP 连接关闭 conn.disconnect();</p> <p>案例、使用 HttpUrlConnection 访问网络</p>		多媒体课件、Android Studio 软件、教学平台



任务二 30分钟	任务名称	使用 OkHttp 访问网络	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、演示结果	
	所用知识	<p>OkHttp 是 Square 公司开发的开源项目,已经成为广大 Android 开发者首选的网络通信库。</p> <p>使用 OkHttp 的步骤:</p> <p>第一步、在项目中添加 OkHttp 库的依赖。</p> <p>编辑 app/build.gradle 文件</p> <pre>dependencies {     ...     compile 'com.android.support:appcompat-v7:25.0.1'     testCompile 'junit:junit:4.12'     compile 'com.squareup.okhttp3:okhttp:3.4.1' }</pre> <p>第二步、创建一个 OkHttpClient 实例。</p> <pre>OkHttpClient client=new OkHttpClient();</pre> <p>第三步、创建 Request 对象。</p> <pre>Request request=new Request.Builder().url("http://www.baidu.com").build();</pre> <p>通过 url()方法来设置目标的网络地址, Request 是 OkHttp 中访问的请求, Builder 是辅助类。</p> <p>第四步、创建 Call 对象。</p> <pre>Response response=client.newCall(request).execute();</pre> <p>通过 OkHttpClient 的 newCall()方法创建 Call 对象, execute()方法来发送请求并获取服务器返回的数据</p> <p>第五步、得到返回的具体内容。</p> <pre>String responseData=response.body().string();</pre> <p>response.body()返回 ResponseBody 类可以方便的获取 string 案例、使用 OkHttpClient 访问网络。</p>			
展示作品 总结评价 15分钟		各小组汇报作品 教师总结评价作品 总结本节课内容	总结各小组作品的优点和存在的问题 总结本次任务	汇报作品 课后完善作品	多媒体课件
拓展作业	运用 HttpURLConnection 及 OkHttp 访问网络,编写代码并提交运行结果。				



附件一 单元学习评价表

班级：\_\_\_\_\_组别：\_\_\_\_\_

考核项目	课前预习情况	课堂纪律	课堂表现	小组成员间的合作	课后作业情况	
分值	15	15	30	15	25	
考核内容及要求	1、按照要求学习所有相关材料及视频 15 分。 2、少完成一项扣 5 分； 3、不学习相关材料及视频 0 分。	是否按时到课；是否服从安排，课程结束后清理实训室，如有违反，扣 1—3 分/项。	1、玩手机、打游戏等 0 分； 2、拒不完成课上项目 0 分； 3、积极回答问题 1-15 分； 4、按时完成课上项目 1-15 分。	1、不合作计 0 分，合作度不高得 1 分，积极合作得 3-5 分 2、成员各抒己见不接受他人意见扣 5 分，小组成员注重沟通，能取长补短得 5-8 分。	1、拒不完成相关作业、抄袭作业 0 分； 2、按时完成相关作业，根据情况 1-25 分。	总分
小组成员						
信息反馈						