

《移动终端开发技术》课程单元教学设计

第一单元 在应用程序中嵌入浏览器

所属专业((教研室):	计算机软件技术
制定人:		陈媛媛
合作人:		
制定时间:		2018年2月

日照职业技术学院



课程教学设计					
课题名称	在应用程序中嵌入浏览器		授课学时	1	
	知识目标	1、掌握 WebWiew 的使用方法; 2、掌握系统中使用 WebView 控件打开网页的步骤。			
教学目标	能力目标	能够熟练运用 WebView 控件在应用程序中打开网页。			
	素质目标	1、养成积极主动学习意识; 2、养成勤于动手的习惯。			
教学重点	WebWiew 的使用方法				
教学难点	系统中使用 WebView 控件打开网页的步骤				
	学习任务 学习微课《在应用程序中嵌入浏览器》				
课前准备	知识储备	AndroidManifest.xml 声明访问网络权限 <manifest package="com.example.cyy.httpurlconnection" xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"> <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission> </manifest>			
	课前练习	在教学平台上做练习			
项目引入	如果你在玩手机的时候不能上网,那一定会感到特别枯燥乏味。作为开发者,我们需要考虑如何利用网络来编写出更加出色的应用程序。如何在应用程序里展示网页,加载和显示网页都是浏览器的任务,但需求中明确要求不允许打开系统浏览器。而我们当然也不可能自己去编写一个浏览器出来,Android 提供了 WebWiew 控件,借助它我们可以在自己的应用程序中嵌入一个浏览器,从而非常轻松地展示各种各样的网页。				
	任务一	在应用程序中嵌入浏览器			
任务分解	任务二				
ДУ Л М	任务三				
	任务四				
拓展提高	查找更多 WebWiew 的使用技巧。				



	教学环节设计							
	不节 用时	教学内容及能力/知识目标 教师活动		学生活动	信息化 手段			
引入 课程 (10 分钟)		如何在应用程序里展示网页? 加载和显示网页都是浏览器的任务,但需求中明确要求不允许打开系统浏览器。而我们当然也不可能自己去编写一个浏览器出来, Android 提供了WebWiew 控件,借助它我们可以在自己的应用程序中嵌入一个浏览器,从而非常轻松地展示各种各样的网页。	提出问题:如何在应用程序里展示网页?解答:使用WebWiew控件。	1、思考问题 2、小组讨论 3、回答问题	多媒体教学			
	夏习 分钟)	如何创建自己的内容提供者?	1、提出问题 2、总结	1、思考讨论 2、回答问题	教学平 台			
	任务 名称	在应用程序中嵌入浏览器	讲解、演示、提问	分组讨论、听讲、 演示结果				
任务一 25 分钟	所用 知识	WebView webView=(WebView)findViewById(R.id.web_view); webView.getSettings().setJavaScriptEnabled(true); //让WebView 支持 JavaScript 脚本 webView.setWebViewClient(new WebViewClient());//当需要从一个网页调到另一个网页时,仍在WebView 中显示,而不是打开浏览器 webView.loadUrl("http://www.baidu.com"); AndroidManifest.xml 声明访问网络权限 <manifest package="com.example.cyy.httpurlconnection" xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"> <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission> </manifest>						
	告评价 分钟	教师总结评价作品 总结本节课内容	讲解 总结	思考 改正	多媒体课件			
	拓展 作业	查找更多 WebWiew 的使用技巧。						



附件一 单元学习评价表

班级: _____组别: ____

考核	项目	课前预习情 况	课堂纪律	课堂表现	小组成员间的合 作	课后作业 情况	
分	值	15	15	30	15	25	
考核内容 及要求		1、按照要求 学材料及 频 15 分。 2、切 5 分; 3、不学习 ,不料及 频 0 分。	是否按时到课;是否服从安排,课程结束后清理实训室,如有违反,扣1一3分/项。	1、玩手机、打游戏等 0 分; 2、拒不完成课 上项目 0 分; 3、积极回答问题 1-15 分; 4、按时完成课上项目 1-15 分。	1、不合作计 0 分, 合作度不高得 1 分,积极合作得 3-5 分 2、成员各抒己见 不接受他人意见 扣 5 分,小组成 员注重沟通,能 取长补短得 5-8 分。	1、拒不完成 相关作业、 抄袭作业 0 分; 2、按时完成 相关作业, 根据情况 1-25分。	总分
小							
组							
成							
员							
信息反馈							