



# 任务五 切换城市

主讲教师：张晓诺

- 将碎片放入滑动菜单，正常情况下它不占据主界面的任何空间，想要切换城市的时候只需要通过滑动的方式将菜单显示出来就可以了。
- 按照Material Design的建议，在头布局中加入一个切换城市的按钮，不然的话用户可能根本不知道屏幕左侧边缘是可以拖动的。修改title.xml中的代码，如下所示：

- `<RelativeLayout`  
    `xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"`  
    `android:layout_width="match_parent"`  
    `android:layout_height="?attr/actionBarSize">`  
    `<Button`  
        `android:id="@+id/nav_button"`  
        `android:layout_width="30dp"`  
        `android:layout_height="30dp"`  
        `android:layout_marginLeft="10dp"`  
        `android:layout_alignParentLeft="true"`  
        `android:layout_centerVertical="true"`  
        `android:background="@drawable/ic_home" />`
- .....
- `</RelativeLayout>`

- 添加了一个Button作为切换城市的按钮，并且让它居左显示，提供一张图片作为按钮的背景图。
- 修改activity\_weather.xml布局，加入滑动菜单功能，如下所示：

- ```
<FrameLayout
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:background="@color/colorPrimary">
.....
  <android.support.v4.widget.DrawerLayout
    android:id="@+id/drawer_layout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    .....
    <fragment
      android:id="@+id/choose_area_fragment"
      android:name="com.coolweather.android.ChooseAreaFragment"
      android:layout_width="match_parent"
      android:layout_height="match_parent"
      android:layout_gravity="start"
      />
    </android.support.v4.widget.DrawerLayout>
  </FrameLayout>
```

- 在SwipeRefreshLayout的外面嵌套了一层DrawerLayout。DrawerLayout中的第一个子控件用于作为主屏幕中显示的内容，第二个子控件用于作为滑动菜单中显示的内容，因此这里我们在第二个子控件的位置添加了用于遍历省市县数据的碎片。
- 下面修改WeatherActivity中加入滑动菜单的逻辑处理，修改代码如下：

```
public class WeatherActivity extends AppCompatActivity {  
    public DrawerLayout drawerLayout;  
    private Button navButton;  
    ....  
    drawerLayout = (DrawerLayout) findViewById(R.id.drawer_layout);  
    navButton = (Button) findViewById(R.id.nav_button);  
    .....  
    navButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
        @Override  
        public void onClick(View v) {  
            drawerLayout.openDrawer(GravityCompat.START);  
        }  
    });  
    .....  
}
```

- 在onCreate () 方法中获取新增的DrawerLayout和Button的实例，然后在Button的点击事件中调用DrawerLayout的openDrawer () 方法来打开滑动菜单。
- 在ChooseAreaFragment中完成处理切换城市的逻辑。之前选中了某个城市后跳转到WeatherActivity，现在就是在WeatherActivity当中，因此不需要跳转，只是去请求新选择城市的天气信息就可以了。

- 需要根据ChooseAreaFragment的不同状态来进行不同的逻辑处理，修改代码如下：

- `public class ChooseAreaFragment extends Fragment {`

- `.....`

- `@Override`

```
public void onActivityCreated(Bundle savedInstanceState) {
```

```
    super.onActivityCreated(savedInstanceState);
```

```
    listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
```

```
        @Override
```

```
        public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
```

```
            if (currentLevel == LEVEL_PROVINCE) {
```

```
                selectedProvince = provinceList.get(position);
```

```
                queryCities();
```

```
            } else if (currentLevel == LEVEL_CITY) {
```

```
                selectedCity = cityList.get(position);
```

```
                queryCounties();
```

```
            } else if (currentLevel == LEVEL_COUNTY) {
```

```
                String weatherId = countyList.get(position).getWeatherId();
```



- ```
if (getActivity() instanceof MainActivity) {
    Intent intent = new Intent(getActivity(), WeatherActivity.class);
    intent.putExtra("weather_id", weatherId);
    startActivity(intent);
    getActivity().finish();
} else if (getActivity() instanceof WeatherActivity) {
    WeatherActivity activity = (WeatherActivity) getActivity();
    activity.drawerLayout.closeDrawers();
    activity.swipeRefresh.setRefreshing(true);
    activity.requestWeather(weatherId);
}
}
});
```

- ```
backButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        if (currentLevel == LEVEL_COUNTY) {  
            queryCities();  
        } else if (currentLevel == LEVEL_CITY) {  
            queryProvinces();  
        }  
    }  
});  
queryProvinces();  
}
```
- .....
- }

- 在碎片中调用getActivity () 方法, 配合instanceof关键字, 可以判断出该碎片是在MainActivity中, 还是在WeatherActivity中, 如果在MainActivity中, 处理逻辑不变; 如果在WeatherActivity中, 就关闭滑动菜单, 显示下拉刷新进度条, 然后请求新城市的天气信息。
- 运行程序
- 可以看到标题栏多了一个用于切换城市的按钮, 点击该按钮或者在屏幕左侧边缘进行拖动, 就能让滑动菜单界面显示出来。



谢 谢