



Android 开发岗位与职业能力分析

岗位编号	岗位名称	岗位职责	岗位要求	需求量级别
1	Android 应用开发工程师	<p>1、负责搭建开发环境，需求分析和架构设计讨论；</p> <p>2、从事 Android 平台手机终端软件设计/开发/调试/维护/优化；</p> <p>3、独立完成功能模块开发；</p> <p>4、撰写相关开发文档；</p> <p>5、参与产品单元测试，后期产品升级维护</p> <p>6、负责用户体验优化完善，追求卓越产品的创造和设计。</p>	<p>1、有 1-2 年 Android 软件开发及调试经验；</p> <p>2、熟悉 Android 系统体系结构、framework、以及底层库；</p> <p>3、熟悉 Android 下网络通信机制，对多线程、webservice、Socket 通信、TCP/IP 和 http 协议有较深刻的理解和经验；</p> <p>4、熟悉常用的数据封装与解析技术，如 xml、json；对 SQLite 数据库操作；</p> <p>5、熟悉 Android 平台 UI 设计规范；</p> <p>6、熟悉自定义常用控件及简单动画效果；</p> <p>7、掌握行业相关的应用技术（GIS, 数据加密，多媒体等）；</p> <p>8、对 Android 性能优化、内存优化有自己的见解及实践；</p> <p>9、有较强的学习能力、领悟能力、解决问题的能力。</p>	高



2	Android 系统开发工程师	<ol style="list-style-type: none">负责 AndroidROM 包制作及定制工作;基于公司的产品设计,根据策划提出的需求,进行 Android 系统及相关应用的实现;能协作完成 Android 系统软件开发、验证和和修正测试中发现的问题;学习相关的高级算法,负责移植,调试;对 Android 平台开发技术进行研究,根据开发过程中的体验对产品提出改进建议;参与改进系统稳定性,优化系统等。	<ol style="list-style-type: none">熟悉 linux 系统,掌握 C/C++编程语言,精通 Java 语言;熟悉 Android 开发平台的框架原理和 Android SDK/NDK,能独立进行应用程序开发两年以上嵌入式 Linux 或 Android 底层驱动开发经验,熟悉精通一个或多个模块:lcd、camera、power management、audio、input、wifi、bt、语音通话等;熟悉二次修改安卓 ROM,精通 android 的 rom 修改及解包打包;熟悉 Linux 及 Android 系统下开发环境,熟练掌握多种 debug 手段;能快速理解和把握 Android 系统的架构,具有较强的大型软件代码阅读和把控能力;具有较强的分析问题,定位问题和解决问题的能力;工作积极主动、有团队协作精神,善于沟通交流。	中
3	移动应用软件 UI 设计师	<ol style="list-style-type: none">与研发交流设计思想和用户体验,对软件 UI 进行统一风格的 UI 设计;理解设计需求,提供符合专业场合的 UI 方案;设计 Android、PC 和苹果设备的软件 UI 整体方案;	<ol style="list-style-type: none">熟悉 UI 设计常用工具,例如 Firework、PS;熟悉 Android UI 设计方法;了解 Android 应用程序特点;	低



4	Android 底层开发工程师	<ul style="list-style-type: none"> 1、负责 Android 底层和 Hal 层优化和开发 2、负责 Linux 驱动设计、移植和优化 	<ul style="list-style-type: none"> 1、专科或以上，计算机软件或相关专业毕业； 2、2 年以上 Linux 内核开发经验 3、熟练掌握 C/C++，算法，数据结构 4、熟悉 Linux 内核，深入理解驱动架构、文件系统、进程管理机制和内存管理机制； 5、较强的主动学习能力和团队沟通协作能力 	低
5	Android Framework 软件工程师	<ul style="list-style-type: none"> 1、负责 Android framework 模块的开发和维护工作 2、负责系统平台 framework 相关迭代需求，可独立完成软件方案设计，编码和系统调试 	<ul style="list-style-type: none"> 1、专科或以上，计算机软件或相关专业毕业； 2、1 年以上实际 Framework 开发经验 3、熟悉 Android 框架、JNI 开发，熟练掌握 Java 语言，熟悉 C/C++ 语言开发 4、熟悉 Android 底层服务和常用开发方法 5、具备扎实的编程基础和良好的编程习惯，具备一定的算法分析和实现能力 6、具备良好的团队精神和沟通意识，责任心强，工作认真细致，有良好的抗压能力 	低
6	Android 游戏开发工程师	<ul style="list-style-type: none"> 1、独立负责基于 Android 平台的手机游戏的开发； 2、对策划提出的需求进行分析、过滤，设计和实现具体功能，确保游戏产品的研发进度和质量； 3、参与团队其他成员协作/沟通，解决攻关研发技术难题； 4、对市面上游戏相关技术进行前瞻性分析研究； 5、利用 libgdx 或 cocos2d 等游戏引擎开发新产品或者对游戏产品的二次开发； 	<ul style="list-style-type: none"> 1、大专及以上学历，有 Android 开发经验优先，具有成熟产品开发经验的优先。 2、熟悉 Android OS，熟练运用 JNI，Canvas 绘图，Sqlite 等 Android 相关技术者优先； 3、熟悉 Android 网络编程的优先； 4、熟悉手游开发中的常用算法，各种编辑器； 5、精通 Android 开发平台及框架原理，使用过 NDK 者优先； 6、有游戏开发相关项目经验，有过 cocos-2dx 或 Unity3D 项目经验者优先； 	中

