



《Activity 的启动模式》任务工单

| 班级 | | 项目组 | | |
|------|-----------|---|------|------|
| 任务一 | 任务名称 | standard 标准模式 | | |
| | 任务要求 | 使用 standard 标准模式启动活动 | | |
| | 所用知识点 | standard 是 Activity 默认的启动模式。在 standard 模式下，每当启动一个新的 Activity，它就会进入任务栈，每次启动都会创建一个新的实例。 | | |
| | 任务分工及完成情况 | 姓名 | 任务分工 | 完成情况 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 成果展示 | | | | |
| 任务二 | 任务名称 | singleTop 启动模式 | | |
| | 任务要求 | 使用 singleTop 启动模式启动活动 | | |
| | 所用知识点 | 使用 singleTop 启动模式启动的 Activity 已经位于栈顶时，则直接使用它不创建新的实例。如果启动的 Activity 没有位于栈顶时，则创建一个新的实例位于栈顶。 | | |
| | 任务分工及完成情况 | 姓名 | 任务分工 | 完成情况 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 成果展示 | | | | |



| | | | | |
|------|-----------|---|------|------|
| 任务三 | 任务名称 | singleTask 启动模式 | | |
| | 任务要求 | 使用 singleTask 启动模式启动活动 | | |
| | 所用知识点 | 当 Activity 的启动模式指定为 singleTask，每次启动该 Activity 时，系统首先会检查栈中是否存在该活动的实例，如果发现已经存在则直接使用该实例，并将当前 Activity 之上的所有 Activity 出栈，如果没有发现则创建一个新的实例。 | | |
| | 任务分工及完成情况 | 姓名 | 任务分工 | 完成情况 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 成果展示 | | | | |
| 任务四 | 任务名称 | singleInstance 启动模式 | | |
| | 任务要求 | 使用 singleInstance 启动模式启动活动 | | |
| | 所用知识点 | singleInstance 模式加载 Activity 时，无论从哪个任务栈中启动该 Activity，只会创建一个 Activity 实例，并且会使用一个全新的任务栈来装载该 Activity 实例。 | | |
| | 任务分工及完成情况 | 姓名 | 任务分工 | 完成情况 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| 成果展示 | | | | |