

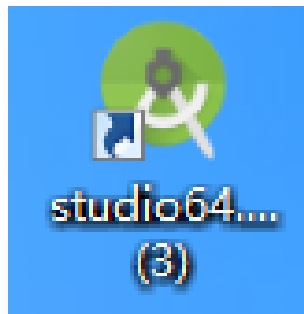


电子信息工程学院

移动终端开发技术

使用Intent在活动之间穿梭

讲 师：陈媛媛



1

活动的入门

2

使用意图

 返回目录

3.2 在Activity中使用Intent

3.2.1

● 认识Intent

3.2.2

● 显式Intent和隐式Intent

3.2.3

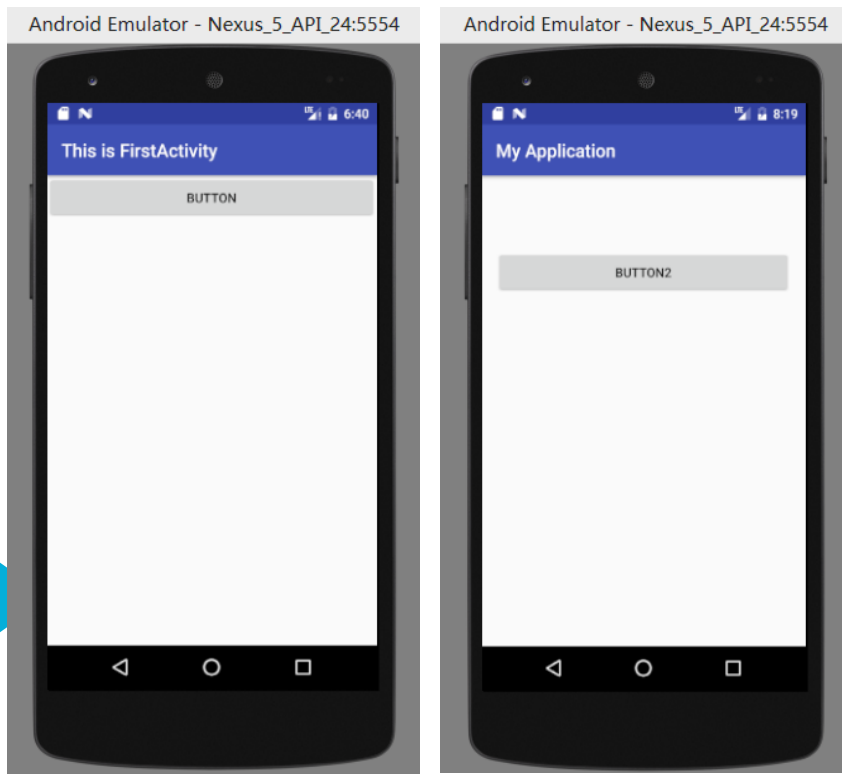
● 使用Intent传递数据

使用Intent在活动之间穿梭

- 在Android系统中，使用的是Intent进行数据传递。Intent中文翻译为“意图”，它是Android程序中各个组件进行信息传递的一种重要方式，它不仅指定当前组件要执行的动作，还可以在不同组件之间进行数据传递。
- Intent一般用于启动Activity、启动服务、发送广播等，承担了Android应用程序三大核心组件相互间的通信功能。

显式意图和隐式意图

使用显式Intent



通过Intent启动Activity时，
需要明确指定激活组件的名称。

```
Intent intent=new Intent
```

```
(FirstActivity.this,SecondActivity.class);
```

```
startActivity(intent);
```

显式意图

使用隐式Intent

没有明确指定组件名的Intent称为隐式意图。Android系统会根据隐式意图中设置的动作（**action**）、类别（**category**）、数据（**Uri**和数据类型）找到最合适的组件。

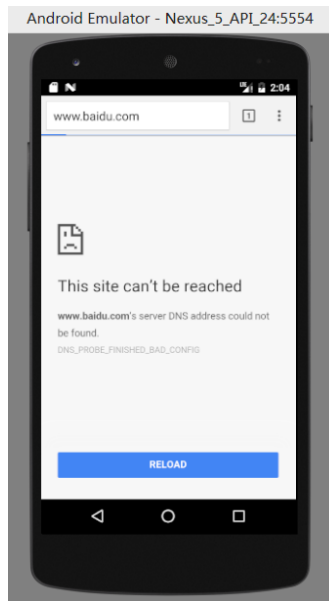


隐式意图

案例一—打开浏览器和照相机

修改FirstActivity中按钮点击事件的代码

```
button1.setOnClickListener(new  
View.OnClickListener(){  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        Intent intent=new Intent(Intent.ACTION_VIEW);  
        intent.setData(Uri.parse("http://www.baidu.com"));  
        startActivity(intent);  
    }  
});
```



打开照相机功能

案例一—打开浏览器和照相机

没有明确指定组件名的Intent称为隐式意图。Android系统会根据隐式意图中设置的动作（`action`）、类别（`category`）、数据（`Uri`和数据类型）找到最合适的组件。



照相机

数据的传递

使用Intent传递数据只需调用putExtra()方法将想要存储的数据存在Intent中即可。当启动了另一个Activity后，再把这些数据从Intent中取出即可。

返回数据给上一个活动

数据的传递

```
12-27 02:13:43.925 28248-28343/com.example.cyy.myapplication D/OpenGLRenderer: Swap behavior 1
12-27 02:13:44.009 28248-28343/com.example.cyy.myapplication E/EGL_emulation: tid 28343: eglSurfaceAttrib(1146): error 0x3009 (EGL_BAD)
12-27 02:13:44.009 28248-28343/com.example.cyy.myapplication W/OpenGLRenderer: Failed to set EGL_SWAP_BEHAVIOR on surface 0x98f24100,
12-27 02:13:50.764 28248-28248/com.example.cyy.myapplication D/SecondActivity: Hello SecondActivity
```



数据传递

小结

- Intent的概念
- 显示的Intent
- 隐示的Intent
- 数据的传递

