



《RecyclerView 的功能和用法》习题

一、选择题

1. RecyclerView 控件整合了 ListView、GridView 的特点，而且最大的优点是它可以很方便实现（）效果。

- A. 列表
- B. 瀑布流
- C. 点击
- D. 图文并茂

2. 为 RecyclerView 添加适配器的方法为（）。

- A. setOnClickListener() (为 ListView 注册监听器)
- B. setAdapter()
- C. findViewById()
- D. setEmptyView() (给 ListView 设置在空数据下显示的默认提示)

3. 调用 LinearLayoutManager 的（）方法可以设置布局的排列方向。

- A. setOrientation()
- B. setAdapter()
- C. findViewById()
- D. getAdapterPosition()

4. （）可以用于实现瀑布流布局。

- A. GridLayoutManager//用于实现网络布局
- B. LinearLayoutManager
- C. StaggeredGridLayoutManager
- D. LayoutManager

二、判断题

1. RecyclerView 无法实现子项中任意控件或布局的点击事件（）。

三、问答题

1. RecyclerView 是什么？



2. RecyclerView 的优点是什么？

3. 使用 RecyclerView 的准备条件是什么？

4. RecyclerView 的 RecyclerView.Adapter 写法。



《RecyclerView 的功能和用法》习题答案

一、选择题

1. A 2. B 3. A 4. C

二、判断题

1. 错误

三、问答题

1. 答案

RecyclerView 是 support-v7 包中的新组件，是一个强大的滑动组件。

2. 答案

根据官方的介绍 RecyclerView 是 ListView 的升级版，既然如此那 RecyclerView 必然有它的优点，现就 RecyclerView 相对于 ListView 的优点罗列如下：

①RecyclerView 封装了 ViewHolder 的回收复用，也就是说 RecyclerView 标准化了 ViewHolder，编写 Adapter 面向的是 ViewHolder 而不再是 View 了，复用的逻辑被封装了，写起来更加简单。

②提供了一种插拔式的体验，高度的解耦，异常的灵活，针对一个 Item 的显示 RecyclerView 专门抽取出了相应的类，来控制 Item 的显示，使其的扩展性非常强。例如：你想控制横向或者纵向滑动列表效果可以通过 LinearLayoutManager 这个类来进行控制（与 GridView 效果对应的是 GridLayoutManager，与瀑布流对应的还有 StaggeredGridLayoutManager 等），也就是说 RecyclerView 不再拘泥于 ListView 的线性展示方式，它也可以实现 GridView 的效果等多种效果。你想控制 Item 的分隔线，可以通过继承 RecyclerView 的 ItemDecoration 这个类，然后针对自己的业务需求去书写代码。

③可以控制 Item 增删的动画，可以通过 ItemAnimator 这个类进行控制，当然针对增删的动画，RecyclerView 有其自己默认的实现。

3. 答案

由于 RecyclerView 控件并不在 Andorid SDK 中的，而是在 support v7 包中，因此我们要手动添加该控件。在 app/build.gadle 文件中添加如下依赖：



```
dependencies {  
    ...  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:23.1.1' //Toolbar  
    compile 'com.android.support:recyclerview-v7:23.1.1' //RecyclerView  
}
```

4. 答案

需要实现 3 个方法：

①onCreateViewHolder()

这个方法主要生成成为每个 Item inflater 出一个 View，但是该方法返回的是一个 ViewHolder。该方法把 View 直接封装在 ViewHolder 中，然后我们面向的是 ViewHolder 这个实例，当然这个 ViewHolder 需要我们自己去编写。直接省去了当初的 convertView.setTag(holder) 和 convertView.getTag() 这些繁琐的步骤。

②onBindViewHolder()

这个方法主要用于适配渲染数据到 View 中。方法提供给你了一个 view Holder，而不是原来的 convertView。

③getItemCount()

这个方法就类似于 BaseAdapter 的 getCount 方法了，即总共有多少个条目。