



《使用通知》习题

一、填空题

1. Android 系统中比较有特色的一个功能,当某个应用程序希望向用户发出一些提示信息,而该应用程序又不在前台运行时,就可以借助_____来实现。

2. Android 中通知的用法还是比较灵活的,既可以在_____里创建,也可以在_____里创建,还可以在_____里创建。

3. 相比于广播接收器和服务,在_____里创建通知的场景还是比较少的,因为一般只有当程序进入到后台的时候我们才需要使用通知。

4. 调用 NotificationManager 的_____方法就可以让通知显示出来。

二、问答题

1. 创建通知的编程步骤中需要用到哪两个类?各有什么作用?如何取得各自的对象?

2. 请根据下面程序片断中注释,在空白处填写所需语句。

```
// 调用系统服务 NOTIFICATION_SERVICE, 取得 NotificationManager
NotificationManager manager =
_____
_____
Notification notification = _____ (//创建通知对象
_____, // 指定状态栏通知图标 id 为
R.drawable.ic_launcher
_____, // 指定状态栏通知滚动文本”领取
毕业证时间通知”
_____); // 指定通知时间为当前系统时间
// 以 “/system/media/audio/ringtones/Basic_tone.ogg” 为音频文件路径创
建通知声音来源的 Uri
Uri soundUri = _____;
notification.sound = _____; // 设置通知声音来源 Uri
notification.defaults = Notification.DEFAULT_ALL; // 通知参数设置为默
认, 如声音、振动、闪灯
```



```
// 创建当前程序发送给 NotificationActivity 的显示意图
Intent intent = new Intent(this, NotificationActivity.class);
PendingIntent pi = _____ (// 将意图 intent 封装为
PendingIntent
    _____, // 发出本意图的对象为当前程序
    0, // 请求码为默认值
    _____, // 要封装的意图 intent
PendingIntent.FLAG_CANCEL_CURRENT); // 取消当前意图, 用新意图替代
    _____ (
// 为通知设置布局
    this, // 指定通知发布者 of 当前程序
    _____,
// 通知展开时的标题文本” 2016 届毕业生工作安排”
    _____,
// 通知展开时的内容文本 “工作安排见班级群共享”
    _____); // 通知用来启动 Activity 的延时意图 pi
// 通知管理器 manager 发出代号为 1 的通知 notification
_____;
```



《使用通知》习题答案

一. 填空题

1. 通知 (Notification)
2. (1) 活动 (Activity) (2) 广播接收器 (BroadcastReceiver) (3) 服务 (Service)
3. 活动
4. notify()

二. 问答题

1. 答案

(1) 首先, 需要一个 NotificationManager 来对通知进行管理, 可以调用 Context 的 getSystemService() 方法获取到。

(2) 接下来需要创建一个 Notification 对象, 这个对象用于存储通知所需的各种信息, 可以使用它的有参构造方法来进行创建。

2. 答案

```
// 调用系统服务 NOTIFICATION_SERVICE, 取得 NotificationManager
NotificationManager manager = (NotificationManager)
getSystemService(NOTIFICATION_SERVICE);
Notification notification = new Notification(//创建通知对象
R.drawable.ic_launcher, // 指定状态栏通知图标 id 为
R.drawable.ic_launcher
"领取毕业证时间通知", // 指定状态栏通知滚动文本
System.currentTimeMillis()); // 指定通知时间为当前系统时间
// 以 "/system/media/audio/ringtones/Basic_tone.ogg" 为音频文件路径创
建通知声音来源的 Uri
Uri soundUri = Uri.fromFile(new
File("/system/media/audio/ringtones/Basic_tone.ogg"));
notification.sound = soundUri; // 设置通知声音来源 Uri
notification.defaults = Notification.DEFAULT_ALL;
// 通知参数设置为默认, 如声音、振动、闪灯
```



```
// 创建当前程序发送给 NotificationActivity 的显示意图
Intent intent = new Intent(this, NotificationActivity.class);
PendingIntent pi = PendingIntent.getActivity(
//将意图 intent 封装为启动 Activiy 的 PendingIntent
    this, // 发出本意图的对象为当前程序
    0, // 请求码为默认值
    intent, // 要封装的意图 intent
    PendingIntent.FLAG_CANCEL_CURRENT);
// 取消当前意图，用新意图替代
notification.setLatestEventInfo(// 为通知设置布局
this, //指定通知发布者当前程序
"2016 届毕业生工作安排", // 通知展开时的标题文本
"工作安排见班级群共享", // 通知展开时的内容文本
pi); // 通知用来启动 Activity 的延时意图 pi
// 通知管理器 manager 发出代号为 1 的通知 notification
manager.notify(1, notification);
```