



《认识 Activity》习题

一、选择题

1. 以下哪个组件包含用户界面，主要用于和用户进行交互（）。

- A. Service B. BroadcastReceiver
C. Content Provider D. Activity

2. 下列哪个方法是用来给当前的活动加载一个布局（）。

- A. onCreate() B. setContentView()
C. onClick() D. findViewById()

3. 一个 Android 应用程序默认会包含（ ）个 Activity。

- A. 1 B. 2 C. 10 D. 若干

二、判断题

1. Toast.LENGTH_LONG 这个常量表示 Toast 显示的时间比较短。（ ）

三、问答题

1. 什么是 Activity？主要功能是什么？

2. 为什么使用 Log 而不使用 System.out



《认识 Activity》习题答案

一、选择题

1. D 2. B 3. B

二、判断题

1. 错误

三、问答题

1. 答案

Activity 是一个独立的可以与用户交互的 Android 应用组件。

功能：作为应用程序框架动态加载各种用户界面视图，实现底层消息传递等，它是一个功能强大的界面管理者，负责调度各种界面视图，实现 Android 应用与用户之间的交互。

2. 答案

(1) `System.out.println()` 方法日志打印不可控制、打印时间无法确定、不能添加过滤器、日志没有级别区分。

(2) Log 工具可以根据日志的重要性使用不同的方法打印。

(3) logcat 可以添加过滤器、进行级别控制。